CURRICOLO VERTICALE PER COMPETENZE



ISTITUTO COMPRENSIVO

NICOTERA – COSTABILE 2019 – 2022

AGGIORNATO CON EDUCAZIONE CIVICA E DDI

PREMESSA

Il curricolo dell'Istituto comprensivo Nicotera -Costabile per il triennio 2019-2022 ha come punto di riferimento principale la Nota del MIUR "Indicazioni Nazionali e Nuovi scenari" (01-03-2018) in cui si raccomanda di far diventare le competenze di cittadinanza lo sfondo integratore della scuola di base. L' educazione alla cittadinanza, infatti va dal prendersi cura di sé stessi allo sviluppare forme di cittadinanza attiva, di cooperazione e di solidarietà. Le competenze di cittadinanza includono inoltre il possesso di strumentalità di base sicure, la padronanza di abilità trasversali, procedurali, di comunicazione, di rappresentazione, di pensiero critico e riflessivo. Nella stessa nota si fa riferimento alla presenza ormai pervasiva del digitale nella nostra vita e l'importanza crescente del pensiero computazionale. Per questo motivo l'idea unificatrice del nostro curricolo vuole essere appunto quella di cittadinanza consapevole, che parte dal concetto di responsabilità e rispetto delle regole, attraverso la valorizzazione del territorio, per costruire principi di tolleranza e solidarietà e puntare alla costruzione di un progresso sostenibile. Riferimenti normativi altrettanto importanti sono ovviamente il DM 139/2007 (Linee guida obbligo istruzione) e le Indicazioni Nazionali (D.M. 254/2012), oltre alla Raccomandazione del Consiglio Europeo del 22-05-2018, in cui vengono ridefinite e rinominate le "Nuove Competenze Chiave Europee", quelle di cui tutti hanno bisogno per la realizzazione e lo sviluppo personali, l'occupabilità, l'inclusione sociale, uno stile di vita sostenibile, una vita fruttuosa in società pacifiche, una gestione della vita attenta alla salute e la cittadinanza attiva.

Il curricolo formulato permetterà agli alunni di intraprendere un unico percorso, che li accompagnerà dalla Scuola dell'Infanzia alla Scuola Primaria fino alla fine della Scuola Secondaria di Primo Grado. Il percorso ideale che fa da sfondo si sviluppa in tre fasi: nella fase iniziale si punterà a contribuire alla formazione del "cittadino", attivo e partecipe del proprio contesto culturale, della realtà che lo circonda, fatta di storia familiare, tradizioni popolari e cultura materiale. La seconda fase porterà gli alunni a confrontarsi con la dimensione europea (cittadino europeo) e la terza ad abbracciare una dimensione globale (cittadino del mondo). Il pensiero dei discenti evolverà dalle strumentalità di base, literacy e numeracy, alle abilità trasversali di comunicazione e di rappresentazione e all'apprendimento di life skills, ovvero atteggiamenti sociali e civici positivi, una mentalità capace di agire e reagire a idee, persone e situazioni, in una dimensione sociale che sempre più richiede life long learning, ovvero una formazione che abbraccia tutto l'arco della vita secondo una visione attenta alla salute e alla cittadinanza attiva.

La strada tracciata dal Curricolo Verticale è l'affermazione del valore dei luoghi, della propria cultura e della memoria, che formerà un orizzonte di senso capace di far percepire agli studenti, una mondializzazione che - se non vissuta con la consapevolezza culturale dell'altro - diventa sradicante, appiattimento dell'essere umano. Comunità, archetipi e tradizioni per essere cittadini, consapevoli che la dimensione globale è bella perché ognuno apporta il proprio contributo di diversità che rende il mondo un luogo fatto di "paesaggi" non solo estetici e turistici ma "luoghi" dove si abita e dove,

prima di noi, hanno abitato i padri. La scuola diventa dunque l'entità educativa e culturale capace di insegnare ai propri alunni a cogliere le singolarità, le infinite sfumature della realtà tutte indispensabili a comporre il volto della terra: differenze non rinserrate in sé ma esposte, de-finite una dall'altra.

I contenuti didattici sono stati organizzati in nuclei tematici afferenti ai campi di esperienza (scuola dell'infanzia), alle discipline (primaria e secondaria di primo grado) e alle competenze chiave europee, e permetteranno agli alunni il raggiungimento dei traguardi previsti al termine del primo ciclo di istruzione.

Asse Culturale	Infanzia Campi d'esperienza	PRIMARIA (DISCIPLINE)	SECONDARIA PRIMO GRADO (DISCIPLINE)	COMPETENZA EUROPEA
LINGUAGGI	l discorsi e le parole	Italiano Lingua comunitaria	Italiano Lingua Comun. Seconda Lingua Com.	Alfabetica funzionale Multilinguistica
MATEMATICO		Matematica	Matematica	Matematica e competenza
SCIENTIFICO TECNOLOGICO	Conoscenza del mondo	Scienze Tecnologia	Scienze Tecnologia	in Scienze, Tecnologie e Ingegneria
STORICO SOCIALE	Il sé e l'altro. Immagini suoni e colori. Il corpo e il movimento.	Storia, Cittadinanza Geografia Arte e immagine Musica Educazione fisica	Storia, Cittadinanza Geografia Arte e Immagine Musica Educazione fisica	In materia di consapevolezza ed espressione culturali

COMPETENZE TRASVERSALI

In materia di cittadinanza
Imprenditoriale
Digitale

Personale, sociale e capacità di imparare ad imparare.

HSSE

LINGUISTICO

COMPETENZA	Competenza Alfabetica funzionale
CHIAVE EUROPEA	COMPETENZA ALPABETICA FUNZIONALE
DISCIPLINE	- Italiano
CAMPI DI ESPERIENZA	- I discorsi e le parole

- N°1 PADRONEGGIARE GLI STRUMENTI ESPRESSIVI ED ARGOMENTATIVI INDISPENSABILI PER GESTIRE L'INTERAZIONE COMUNICATIVA VERBALE IN VARI CONTESTI
- N°2 LEGGERE, COMPRENDERE ED INTERPRETARE TESTI SCRITTI DI VARIO TIPO
- N°3 PRODURRE TESTI DI VARIO TIPO IN RELAZIONE AI DIFFERENTI SCOPI COMUNICATIVI
- N°4 RIFLETTERE SULLA LINGUA E ACQUISIRE UN LESSICO ADEGUATO AI VARI CONTESTI D'USO

1^a COMPETENZA

PADRONEGGIARE GLI STRUMENTI ESPRESSIVI ED ARGOMENTATIVI INDISPENSABILI PER GESTIRE L'INTERAZIONE COMUNICATIVA VERBALE IN VARI CONTESTI

	VERBALE IN VARI CONTESTI				
	İNFANZIA	5ª PRI	MARIA	SECONDARIA PRIMO GRADO	
T R A G U A R D I	Sviluppa la padronanza d'uso della lingua italiana ed arricchisce e precisa il suo lessico, comprende parole e discorsi, fa ipotesi sui significati. Sviluppa fiducia e motivazione nell'esprimere e comunicare agli altri emozioni, sentimenti, argomentazioni attraverso il linguaggio verbale.	Partecipa a scambi comunicativi classe o di gruppo) con compag turno e formulando messaggi c il più possibile adeguato alla sit	ni e insegnanti rispettando il hiari e pertinenti, in un registro uazione.	Sviluppa la padronanza d'uso della lingua italiana ed arricchisce e precisa il suo lessico, comprende parole e discorsi, fa ipotesi sui significati. Sviluppa fiducia e motivazione nell'esprimere e comunicare agli altri emozioni, sentimenti, argomentazioni attraverso il linguaggio verbale.	
A B I L	INFANZIA Sa esprimersi in modo comprensibile e strutturato. Sa comunicare bisogni, pensieri ed emozioni. Sa ascoltare le comunicazioni altrui intervenendo in modo	3ª PRIMARIA Prendere la parola negli scambi comunicativi (dialogo, conversazione, discussione) rispettando i turni di parola. Prestare attenzione e comprendere l'argomento trattato e le informazioni di discorsi affrontati in classe. Ascoltare testi narrativi ed espositivi, coglierne il senso globale e riesporli in modo	5ªPRIMARIA Interagire in modo collaborativo in una conversazione, in una discussione, in un dialogo su argomenti di esperienza diretta, formulando domande, dando risposte e fornendo spiegazioni ed esempi. Comprendere il tema e le informazioni essenziali di un'esposizione (diretta o	Ascoltare testi di vario tipo riconoscendo fonte, scopo, argomento, informazioni principali e punto di vista dell'emittente. Durante l'ascolto prendere appunti e rielaborarli. Ascoltare con attenzione e intervenire in modo pertinente e coerente, rispettando tempi e turni.	
T À	appropriato.	comprensibile. Comprendere e dare semplici istruzioni su un gioco o un'attività conosciuta. Raccontare storie personali o fantastiche rispettando l'ordine logico e cronologico.	trasmessa). comprendere lo scopo e l'argomento di messaggi trasmessi dai media. Formulare domande pertinenti durante o dopo l'ascolto.	Argomentare le proprie tesi su un tema studiato o discusso in classe. Riferire un testo letto, ascoltato o studiato e/o esperienze personali in modo	

		Ricostruire verbalmente le fasi di un'esperienza vissuta.	Comprendere consegne e istruzioni per l'esecuzione di attività scolastiche ed extrascolastiche. Cogliere in una discussione le posizioni espresse dai compagni ed esprimere la propria opinione su un argomento in modo chiaro e pertinente. Raccontare esperienze personali o storie inventate organizzando il racconto in modo chiaro, rispettando l'ordine logico e cronologico inserendo gli opportuni elementi descrittivi e informativi. Organizzare un semplice discorso orale su un argomento di studio utilizzando una scaletta.	chiaro, esauriente e lessicalmente appropriato. Riconoscere gli elementi ritmici e sonori del testo poetico e recitare testi poetici in modo espressivo.
C O N O S C E N Z E	Modalità principali dell'ascolto. Lessico adeguato su argomenti di vita quotidiana nella scuola e a casa. Principi ed elementi essenziali del discorso e della frase semplice.	Conversazioni collettive, guidate o libere. Drammatizzazioni. Racconti di storie e di esperienze personali. Visione di film, cartoni animati e documentari. Ascolto di testi letti da altri per comprenderne la funzione.	Conversazioni spontanee o guidate. Situazioni comunicative diverse con registri linguistici adeguati. Esperienze di ascolto finalizzato alla produzione scritta. Comunicazioni orali pianificate con specifiche finalità: ripetere, riferire, descrivere, spiegare, relazionare.	Modalità dell'ascolto efficace analisi del messaggio, lettura del contesto, individuazione degli elementi problematici, formulazione di domande. Tecniche per la stesura e la rielaborazione degli appunti. Modalità che regolano la conversazione e la discussione. Criteri per l'esposizione orale, in particolare logico e cronologico. Strategie per l'esposizione efficace Lessico di uso quotidiano e lessico specifico relativo alle discipline di studio. Vocabolario di base e specifico. Pianificazione degli interventi con l'utilizzo di appunti, schemi, mappe.

	2ª COMPETENZA LEGGERE, COMPRENDERE ED INTERPRETARE TESTI SCRITTI DI VARIO TIPO				
	Înfanzia	5° PR	IMARIA	SECONDARIA PRIMO GRADO	
T R A G U A R D I	Sperimenta rime, filastrocche, drammatizzazioni. inventa nuove parole, cerca somiglianze e analogie tra i suoni e i significati. Ascolta e comprende testi di vario tipo letti da altri: narrazioni, racconti e inventa storie, chiede e offre spiegazioni. Usa il linguaggio per progettare attività e per definire regole.	Legge e comprende testi di vario tipo, continui e non continui, ne individua il senso globale e le informazioni principali, utilizzando strategie di lettura adeguate agli scopi. Utilizza abilità funzionali allo studio: individua nei testi scritti informazioni utili per l'apprendimento di un argomento dato e le mette in relazione, le sintetizza, in funzione anche dell'esposizione orale. Acquisisce un primo nucleo di terminologia specifica. Legge testi di vario genere facenti parte della letteratura per l'infanzia, sia a voce alta sia in lettura silenziosa e autonoma e formula su di essi giudizi personali.		Legge testi letterari di vario tipo (narrativi, poetici, teatrali) e comincia a costruirne un'interpretazione, collaborando con compagni e insegnanti. Usa manuali delle discipline o testi divulgativi (continui, non continui e misti) nelle attività di studio personali e collaborative, per ricercare, raccogliere e rielaborare dati, informazioni e concetti. costruisce sulla base di quanto letto testi o presentazioni con l'utilizzo di strumenti tradizionali e informatici.	
	Înfanzia	3ª PRIMARIA	5ª PRIMARIA	SECONDARIA PRIMO GRADO	
A B I L I T À	Sa comprendere il messaggio di un testo narrato e riflettere sul suo significato. Sa analizzare i ruoli dei personaggi della storia narrata. Sa rielaborare in sequenza la storia narrata. Sa inventare frasi conclusive di testi narrati.	Padroneggiare la lettura strumentale, sia nella modalità ad alta voce, curandone l'espressione, sia in quella silenziosa. Prevedere il contenuto di un testo semplice in base ad alcuni elementi come il titolo e le immagini. comprendere il significato di parole non note in base al testo. Leggere e comprendere testi (narrativi, descrittivi, informativi) cogliendo l'argomento di cui si parla e individuando le informazioni principali e le loro relazioni. Leggere semplici e brevi testi letterari, sia poetici sia narrativi, mostrando di saperne cogliere il senso globale. Leggere semplici testi di divulgazione per ricavarne informazioni utili ad ampliare conoscenze su temi noti.	Impiegare tecniche di lettura silenziosa e di lettura espressiva ad alta voce. Usare, nella lettura di vari tipi di testo, opportune strategie per analizzare il contenuto. cogliere indizi utili alla comprensione. Sfruttare le informazioni della titolazione, delle immagini e delle didascalie per farsi un'idea del testo che si intende leggere. Leggere e confrontare informazioni provenienti da testi diversi per farsi un'idea di un argomento, per trovare spunti a partire dai quali parlare o scrivere. Ricercare informazioni in testi di diversa natura applicando tecniche di supporto alla comprensione (sottolineare, annotare informazioni, costruire mappe e schemi, ecc.). Leggere testi narrativi e descrittivi, sia realistici sia fantastici, distinguendo	Leggere e comprendere il testo narrativo, espositivo, argomentativo, poetico, divulgativo (continuo, non continuo e misto) ricavando informazioni esplicite e implicite. Cogliere le principali caratteristiche formali, le relazioni causali e le tecniche narrative di un testo. Confrontare informazioni ricavate da fonti differenti selezionando quelle ritenute più significative. Riformulare in modo sintetico le informazioni selezionate da un testo e riorganizzarle in modo personale. Leggere semplici testi argomentativi e individuare tesi centrale e argomenti a sostegno, valutandone la pertinenza e la validità.	

			l'invenzione letteraria dalla realtà. Leggere testi letterari narrativi, in lingua italiana contemporanea, e semplici testi poetici cogliendone il senso, le caratteristiche formali più evidenti, l'intenzione comunicativa dell'autore ed esprimendo un motivato parere personale.	
C O N O S C E N Z E	I testi descrittivi e narrativi. Gli elementi principali di un racconto. La successione temporale di storie ascoltate. La relazione causaeffetto. Strategie di lettura adeguate all'età.	Lettura espressiva ad alta voce e silenziosa, comprensione di testi narrativi, descrittivi, espositivi, regolativi Filastrocche e poesie: strofa, verso, rima e figure retoriche.	Lettura e analisi di testi con individuazione e selezione di sequenze narrative, descrittive e di dati sensoriali. Lettura ed esplorazione testuale, dal punto di vista logico ed espressivo di racconti e periodi storici particolari. Lettura, analisi e comprensione di testi di diverso genere.	Modalità di lettura: lettura ad alta voce, silenziosa, espressiva. Principali tipologie testuali: il testo narrativo, espositivo, argomentativo, poetico, divulgativo (continuo, non continuo e misto). Individuazione delle informazioni esplicite ed implicite da testi di vario genere per documentarsi su un argomento specifico o per realizzare scopi pratici.

	3ª COMPETENZA PRODURRE TESTI DI VARIO TIPO IN RELAZIONE AI DIFFERENTI SCOPI COMUNICATIVI				
	ÎNFANZIA	5ª PR	5ª PRIMARIA		
T R A G U A R D I	Si avvicina alla lingua scritta, esplora e sperimenta prime forme di comunicazione attraverso la scrittura, incontrando anche le tecnologie digitali e i nuovi media. Sviluppa un repertorio linguistico adeguato alle esperienze e agli apprendimenti compiuti nei diversi campi d'esperienza.	Scrive testi corretti nell'ortografia, chiari e coerenti, legati all'esperienza e alle diverse occasioni di scrittura che la scuola offre. rielabora testi parafrasandoli, completandoli, trasformandoli.		Scrive correttamente testi di tipo diverso (narrativo, descrittivo, espositivo, regolativo, argomentativo) adeguati a situazione, argomento, scopo, destinatario.	
	ÎNFANZIA	3ª PRIMARIA	5ª PRIMARIA	SECONDARIA PRIMO GRADO	
A B I L I T À	Sa distinguere segni grafici: Lettere-Parole- Numeri. Sa sperimentare prime forme di scrittura. Sa produrre e leggere messaggi iconici. Sa sperimentare tecnologie digitali.	Scrivere sotto dettatura e in forma autonoma curando in modo particolare l'ortografia. Produrre semplici testi funzionali, narrativi e descrittivi legati a scopi concreti (per utilità personale, per comunicare con altri, per ricordare, ecc.) e connessi con situazioni quotidiane (contesto scolastico e/o familiare). Comunicare con frasi semplici e complesse, strutturate in brevi testi che rispettino le convenzioni ortografiche e di interpunzione.	Raccogliere le idee, organizzarle e produrre racconti, scritti di esperienze personali o vissute da altri che contengano le informazioni essenziali relative a persone, luoghi, tempi, situazioni, azioni. Scrivere lettere indirizzate a destinatari noti, lettere aperte o brevi articoli di cronaca per il giornalino scolastico o per il sito web della scuola, adeguando il testo ai destinatari e alle situazioni. Esprimere per iscritto esperienze, emozioni, stati d'animo sotto forma di diario. Rielaborare testi (ad esempio: parafrasare o riassumere un testo, trasformarlo, completarlo) e redigerne di nuovi. Scrivere testi regolativi o progetti schematici per l'esecuzione di attività (ad esempio: regole di gioco, ricette, ecc.).	Conoscere e applicare le procedure di ideazione, stesura e revisione del testo. Scrivere sintesi di testi ascoltati o letti, anche sotto forma di schemi. Scrivere testi di tipo diverso adeguati a situazione, argomento, scopo, destinatario selezionando il registro più adeguato. Scrivere testi chiari, corretti e significativi riferiti alla propria esperienza, agli argomenti e alle problematiche proposte rispetto all'aderenza alla traccia, alla coerenza e all'ordine nell'esposizione, alla costruzione della frase chiara e corretta, alla proprietà e ricchezza del lessico, alla correttezza ortografica e all'uso della punteggiatura.	

			Realizzare testi collettivi per relazionare su esperienze scolastiche e argomenti di studio. Produrre testi creativi sulla base di modelli dati (filastrocche, racconti brevi, poesie). Produrre testi corretti dal punto di vista ortografico, morfosintattico, lessicale, rispettando le funzioni sintattiche dei principali segni interpuntivi.	
C O N O S C E N Z E	La funzione comunicativa della lingua scritta. La scrittura spontanea di parola. Segni di scrittura, immagini e simboli. I messaggi verbali e non (simbolico, mass-mediale, grafico-pittorici, gestuali e sonori).	Dettati e auto-dettati. Produzione di semplici testi di diverso tipo anche con l'ausilio di schemi e immagini. Produzione di filastrocche e semplici testi poetici.	Produzione di testi di vario genere. analisi di poesie d'autore e parafrasi. Ricerca delle principali figure retoriche. Elementi per la sintesi di un testo: informazioni principali e secondarie, parole-chiave, sequenze.	Elementi e funzioni principali della punteggiatura. Ortografia e strutture morfosintattiche. Vocabolario di base. Lessico di uso quotidiano e lessico specifico. Strategie per l'esposizione efficace. Tecniche di pianificazione e di revisione del testo.

	4ª COMPETENZA RIFLETTERE SULLA LINGUA E ACQUISIRE UN LESSICO ADEGUATO AI VARI CONTESTI D'USO				
	ÎNFANZIA	5° PR	IMARIA	SECONDARIA PRIMO GRADO	
T R A G U	Riflette sulla lingua, scopre la presenza di lingue diverse, riconosce e sperimenta la pluralità dei linguaggi, si misura con la creatività e la fantasia.	Capisce e utilizza nell'uso orale e quelli di alto uso. capisce e u specifici legati alle discipline di Riflette sui testi propri e altrui morfosintattiche e caratteristi riconosce che le diverse scelte varietà di situazioni comunicat È consapevole che nella comun diverse di lingua e lingue differ Padroneggia e applica in situazi fondamentali relative all'orgar frase semplice, alle parti del di principali connettivi.	Padroneggia e applica in situazioni diverse le conoscenze fondamentali relative al lessico, alla morfologia, all'organizzazione logico-sintattica della frase semplice e complessa, ai connettivi testuali. Utilizza le conoscenze metalinguistiche per comprendere con maggior precisione i significati dei testi e per correggere i propri scritti. Riconosce il rapporto tra varietà linguistiche/lingue diverse (plurilinguismo) e il loro uso nello spazio		
A R D I				geografico, sociale e comunicativo. Comprende e usa in modo appropriato le parole del vocabolario di base (fondamentale. di alto uso. di alta disponibilità). Riconosce e usa termini specialistici in base ai campi di discorso. Adatta opportunamente i registri informale e formale in base alla situazione comunicativa e agli interlocutori, realizzando scelte lessicali adeguate.	
	İNFANZIA	3ª PRIMARIA	5ª PRIMARIA	SECONDARIA PRIMO GRADO	
A B I L I T À	Sa conoscere il significato di alcune parole di una lingua diversa dalla propria. Sa confrontare semplici termini in lingue diverse. Sa riflettere sulla lingua sperimentando la pluralità dei linguaggi.	Comprendere in brevi testi il significato di parole non note e saperle usare in modo appropriato. Ampliare il patrimonio lessicale attraverso esperienze scolastiche ed extrascolastiche e attività di interazione orale e di lettura. Effettuare semplici ricerche su parole ed espressioni	Comprendere ed utilizzare in modo appropriato il lessico di base (parole del vocabolario fondamentale e di quello ad alto uso). Arricchire il patrimonio lessicale attraverso attività comunicative, di lettura e di scrittura. Utilizzare il dizionario come strumento di consultazione.	Riconoscere e analizzare le funzioni logiche della frase e del periodo. Riconoscere in un testo i principali connettivi e la loro funzione. Utilizzare strumenti di consultazione. Riflettere sui propri errori, segnalati dall'insegnante, per autocorreggerli.	

		presenti nei testi, per ampliare il lessico d'uso. Confrontare testi per coglierne alcune caratteristiche specifiche. Riconoscere se una frase è costituita dagli elementi essenziali (soggetto, verbo, complementi necessari).	Riconoscere nei testi la variabilità della lingua nel tempo e nello spazio geografico, sociale e comunicativo. Conoscere i principali meccanismi di formazione delle parole (parole semplici, derivate, composte). Comprendere le principali relazioni di significato tra le parole (somiglianze, differenze, appartenenza a un campo semantico). Riconoscere la struttura del nucleo della frase semplice (la cosiddetta frase minima): predicato, soggetto, altri elementi richiesti dal verbo. Riconoscere in una frase o in un testo le parti variabili e invariabili del discorso. Conoscere le fondamentali convenzioni ortografiche.	Ampliare il proprio patrimonio lessicale e comprendere e usare le parole anche in senso figurato. Conoscere le principali relazioni tra i significati delle parole (sinonimia, opposizione, inclusione).
C O N O S C E N Z E	I termini linguistici diversi dalla lingua madre. La relazione immagini e parole. I suoni e ritmi della propria lingua e di una lingua diversa dalla propria.	Conoscenza delle parti variabili e invariabili del discorso. Conoscenza degli elementi principali della frase semplice: soggetto, predicato, espansioni principali. I segni di punteggiatura. Discorso diretto e indiretto.	Principali categorie linguistiche variabili e invariabili. Struttura della frase semplice. Segmentazione della frase complessa. Analisi grammaticale e logica di parole e frasi. Uso delle convenzioni ortografiche, della sintassi, del lessico e dei segni di interpunzione.	Le parti del discorso. Struttura della frase semplice. Struttura della frase complessa. Senso delle parole in relazione al contesto. Differenze tra lessico di base e lessico specialistico. Elementi e meccanismi principali di coesione dei testi.

	Co	MPETENZA ALFABETICO FUNZIONALE (I DISCORSI E LE PAROLE - ITALI	ANO)
	ÎNFANZIA	3ª PRIMARIA	5ª PRIMARIA	SECONDARIA PRIMO GRADO
COMPITI AUTENTICI	Predisporre un contesto specifico in cui il bambino racconta le fasi di una esperienza personale vissuta, di un gioco condiviso di un breve racconto. Ricostruire e illustrare in sequenza una storia narrata, individuarne i protagonisti e i sentimenti da essi vissuti. Attraverso la lettura di immagini, inventare brevi racconti e semplici filastrocche in rima. Attraverso le attività di routine, letture di storie e giochi strutturati, riconoscere i fonemi e alcuni grafemi. A partire dal proprio nome suddividere in sillabe le varie parole, individuando vocaboli in rima, riconoscendo iniziali e finali delle stesse. Ascoltare una storia narrata con l'utilizzo di Voice Record App, e rappresentarla mediante la creazione di un video, da condividere su stream G suite. Ascoltare un breve racconto con il supporto di vignette in modalità meet (sincrona o asincrona) e riordinare gli eventi in esse rappresentate, nella sequenza corretta.	Realizzazione di biglietti augurali. Ricerca di ricette della tradizione locale legate ad una festività. Elaborazione di un articolo su un argomento trattato in classeUso a scelta delle web apps ritenute più adeguate all'esecuzione del compito autentico: learning apps, thinklink, kahoot, canva,book creator, wordwall	Progettazione e realizzazione di biglietti augurali. Addobbi e allestimento per le festività. Ricerca di ricette della tradizione locale e regionale. Progettazione e realizzazione di una scaletta per la presentazione dello spettacolo di fine anno scolasticoUso a scelta delle web apps ritenute più adeguate all'esecuzione del compito autentico: learning apps, thinklink, kahoot, canva,book creator, wordwall	Realizzazione di un power point corredato da immagini, video, collegamenti ipertestuali. Realizzazione di una presentazione mediante padlet. Realizzazione di un lap book in cui vengono sintetizzate le regole studiate nel corso dei mesi. Invito open-day: creazione di una brochure informativa relativa alla scuola frequentata e avente come fine quello di convincere i bambini delle classi V ad iscriversi. Moderare una riunione, un'assemblea o un lavoro di gruppo. Spiegazione effettuata in pubblico, esposizioni, relazioni su un compito svolto, un evento ecc.

	ÎNFANZIA	5ªPRIN	/IARIA	SECONDARIA PRIMO GRADO
T R A G U A R D I	Conosce regole di interazione sociale. Assume comportamenti corretti nel rispetto delle persone, delle cose e dell'ambiente. Conosce alcuni articoli della Carta dei Diritti dell'Infanzia. Matura comportamenti adeguati per la salvaguardia della sicurezza e della salute propria e altrui.	Prende consapevolezza della proprie esigenze, dei propri si Controlla ed esprime sentime Prendersi cura di sé, degli altr E' consapevole dei propri diri doveri legati ai vari ruoli rico compagno di classe di gioco. Prende consapevolezza delle propri limiti. Contribuisce all'elaborazione regole più adeguate per sé e e/o situazioni sociali. Conosce alcuni articoli della C dei Diritti dell'Infanzia. E' consapevole di essere titola responsabile del suo esercizi Esercita il pensiero critico e il in cui viene offesa una perso	sentimenti e/o emozioni. enti ma anche dei propri perti (figlio, alunno, enti.). enti ma anche dei propri perti (figlio, alunno, enti ma anche dei propri perti (figlio, alunno, enti ma anche dei enti ma anche dei enti ma anche dei enti ma anche dei enti ma anche dei enti ma anche dei enti ma anche dei enti ma anche dei enti ma anche dei enti ma anche dei propri perti (figlio, alunno, enti ma anche dei propri pert	Assumere responsabilmente atteggiamenti e ruoli e sviluppare comportamenti di partecipazione attiva e comunicativa Sviluppare modalità consapevoli di esercizio della convivenza civile, di consapevolezza di sè, rispetto delle diversità, di confronto responsabile e di dialogo; comprendere il significato delle regole per la convivenza sociale e rispettarle. Agire da cittadini responsabili Comprendere i valori comuni Promuovere l'inclusione e l'equità sociale Porgere aiuto a chi ne necessita Manifestare tolleranza, esprimere e comprendere punti di vista diversi, provare empatia, superare i pregiudizi. Valorizzare la cultura del rispetto e della pace assumendosi le proprie responsabilità e valutando le conseguenze delle proprie azioni.
	ÎNFANZIA	3ª PRIMARIA	5ªPRIMARIA	SECONDARIA PRIMO GRADO
A B I L I T À	Interagire con altri ponendo domande, esprimendo sentimenti e bisogni, comunicando azioni e avvenimenti. Saper adottare norme che tutelano l'ambiente e la salute di tutti. Assumere comportamenti di empatia nei confronti dei pari, soprattutto in situazioni di difficoltà e di bisogno.	Interiorizzare la funzione della regola nei diversi ambienti della vita quotidiana Conoscere e rispettare le regole di un gioco. Accettare le differenze. Gestire responsabilmente diversi compiti. Mettere in relazione le regole stabilite all'interno della classe, della scuola, della famiglia, della comunità di vita. Individua azioni utili ad affrontare episodi di bullismo verbale. Partecipare al dibattito pubblico attraverso l'utilizzo di servizi digitali pubblici e privati.	Interiorizzare la funzione della regola nei diversi ambienti della vita quotidiana Conoscere e rispettare le regole di un gioco. Accettare le differenze. Gestire responsabilmente diversi compiti. Mettere in relazione le regole stabilite all'interno della classe, della scuola, della famiglia, della comunità di vita con alcuni articoli della Costituzione Leggere e analizzare alcuni articoli della Costituzione italiana per approfondire il concetto di democrazia.	Partecipare all'attività di gruppo confrontandosi con gli altri, valutando le varie soluzioni proposte, assumendo e portando a termine ruoli e compiti. Prestare aiuto a compagni e persone in difficoltà. Contribuire alla stesura del Regolamento di classe, al rispetto di esso ed in generale alla vita della scuola. Comunicare e lavorare con gli altri in maniera costruttiva. Gestire il conflitto, gli ostacoli, il cambiamento e saper mediare. Riflettere sui propri comportamenti nell'ottica del miglioramento. Identificare i principali organismi umanitari, di cooperazione e di tutela dell'ambiente su scala locale, nazionale ed internazionale.

CONOSCENZE	Lessico fondamentale per la descrizione di immagini che illustrano le regole di una corretta interazione. Elementi di educazione alla tutela dell'ambiente e alla salute. Diritti fondamentali del bambino.	Conoscenza di sé e del proprio ruolo in contesti diversi (scuola, famiglia, gruppo dei pari) Conoscere i simboli dell'identità territoriale familiare, scolastica, locale. Conoscere l'importanza della solidarietà e del valore della diversità attraverso la cooperazione. La funzione della regola nei diversi ambienti di vita quotidiana. L'utilizzo delle "buone maniere" in diversi contesti. Lessico adeguato al contesto. Le norme e i comportamenti da osservare nell'ambito dell'utilizzo delle tecnologie digitali e dell'interazione in ambienti digitali.	Conoscenza di sé e del proprio ruolo in contesti diversi (scuola, famiglia, gruppo dei pari) Conoscere i simboli dell'identità territoriale familiare, scolastica, locale, regionale, nazionale, europea, mondiale. Conoscere l'importanza della solidarietà e del valore della diversità attraverso la cooperazione. La funzione della regola nei diversi ambienti di vita quotidiana. L'utilizzo delle "buone maniere" in diversi contesti. Lessico adeguato al contesto.	Solidarietà sociale e collettività: Diritto all'istruzione. Educazione al volontariato e alla cittadinanza attiva. Lavoro minorile. Agenda 2030
------------	---	---	--	---

С	EDUCAZIONE CIVICA - (I DISCORSI E LE PAROLE - ITALIANO)				
O M P	Infanzia	3ª PRIMARIA	5ª PRIMARIA	SECONDARIA PRIMO GRADO	
I T I A U T E N T I C I	Ricostruire verbalmente le fasi di un cartellone riassuntivo delle principali norme di buon comportamento. DDI: Riordinare sequenze, collegare immagini a semplici parole attraverso giochi interattivi con app wordwall.	Realizzare un manifesto/locandina digitale con una web-app sul tema "diritti universali del bambino"	Realizzare una bacheca digitale con una web-app sul tema "diritti universali del bambino"	Realizzazione di un power point sugli obiettivi dell'Agenda 2030. Realizzazione di un Regolamento di classe.	

COMPETENZA	COMPETENZA MULTILINGUISTICA	
CHIAVE EUROPEA	COMPETENZA MULTILINGUISTICA	
DISCIPLINE	- Inglese	
CAMPI DI ESPERIENZA	- I discorsi e le parole	
N°1 - I TILLIZZADE LINA LINGLIA STRANIERA DER LIDRINGIDALI SCODI COMUNICATIVI ED ODERATIVI		

- N°2 UTILIZZARE LA LINGUA STRANIERA NELL'USO DELLE TECNOLOGIE DELL'INFORMAZIONE E DELLA COMUNICAZIONE

	1ª COMPETENZA				
	Utilizzare una lingua straniera per i principali scopi comunicativi ed operativi				
	INFANZIA	5ª P	RIMARIA	SECONDARIA PRIMO GRADO	
T R A G U A R D I	Scopre la presenza di lingue diverse. Riconosce e sperimenta la pluralità dei linguaggi con i quali si misura con la creatività e la fantasia. Interagisce oralmente in situazioni di vita quotidiana. Ricopia semplici paroline in lingua inglese.	proprio vissuto e del proprio i riferiscono a bisogni immedia	tto, in modo semplice, aspetti del ambiente ed elementi che si iti. dicazioni date in lingua straniera,	Comprende oralmente e per iscritto i punti essenziali di testi in lingua standard su argomenti familiari o di studio che affronta normalmente a scuola e nel tempo libero. Interagisce con uno o più interlocutori in contesti familiari e su argomenti noti. Legge semplici testi con diverse strategie adeguate allo scopo. Scrive semplici resoconti e compone brevi lettere o messaggi rivolti a coetanei e familiari.	
	ÎNFANZIA	3ª PRIMARIA	5ªPRIMARIA	SECONDARIA PRIMO GRADO	
Авгцта	Scopre la pluralità dei linguaggi. Impiega espressioni, frasi adeguate nei vari contesti. Apprende, giocando, nuovi vocaboli e il loro significato ed esegue semplici consegne. Utilizza vocaboli appresi per salutare, ringraziare, denominare colori e parti del corpo. Conta fino a 10.	Ascolto e Parlato: Individuare e riprodurre suoni. Abbinare suoni/parole. Percepire il ritmo e l'intonazione come elementi comunicativi. Comprendere vocaboli, istruzioni, espressioni e frasi di uso quotidiano, pronunciati chiaramente e lentamente, relativi a sé stesso, ai compagni, alla famiglia. Individuare luoghi e oggetti familiari e descriverne le caratteristiche generali. Numerare, classificare oggetti. Scoprire differenze culturali all'interno dei gruppi (familiari, scolastici).	Ascolto e Parlato: Interagire in brevi scambi dialogici monitorati dall'insegnante e stimolati anche con supporti visivi. Interagire in modo comprensibile con un compagno o un adulto utilizzando espressioni o frasi adatte alla situazione proposta. Comprendere ed eseguire istruzioni e procedure. Comprendere semplici e chiari messaggi con lessico e strutture noti su argomenti familiari. Produrre suoni e ritmi della L2 attribuendovi significati e funzioni. Descrivere oralmente sé e i compagni, persone, luoghi e	Ascolto (comprensione orale): Comprendere i punti essenziali di un discorso, a condizione che venga usata una lingua chiara e che si parli di argomenti familiari, inerenti alla scuola, al tempo libero, ecc. Individuare l'informazione principale di programmi radiofonici o televisivi su avvenimenti di attualità o su argomenti che riguardano i propri interessi, a condizione che il discorso sia articolato in modo chiaro. Individuare, ascoltando, termini e informazioni attinenti a contenuti di studio di altre discipline. Parlato (produzione e interazione orale)	

Lettura:

Comprendere cartoline, biglietti e brevi messaggi strutturati secondo un modello dato, accompagnati preferibilmente da supporti visivi o sonori, cogliendo parole o frasi già acquisite a livello orale.

Scrittura:

Scrivere parole o semplici frasi di uso quotidiano attinenti alle attività svolte in classe e ad interessi personali e del gruppo.

Civiltà:

Rilevare diversità culturali in relazione ad usi e costumi.

oggetti, utilizzando il lessico conosciuto.

Lettura:

Leggere e comprendere semplici testi, accompagnati preferibilmente da supporti visivi, cogliendo il loro significato globale e identificando parole e frasi familiari.

Scrittura

A. Scrivere in forma comprensibile messaggi semplici e brevi per presentarsi, per fare gli auguri, per ringraziare o invitare qualcuno, per chiedere o dare notizie, ecc.

Riflessione sulla Lingua:

Osservare parole ed espressioni nei contesti d'uso e coglierne i rapporti di significato.

Osservare la struttura delle frasi e mettere in relazione costrutti e funzioni comunicative.

Riconoscere che cosa si è imparato e che cosa si deve imparare.

Civiltà:

Rilevare diversità culturali in relazione ad usi e costumi.

Descrivere o presentare persone, condizioni di vita o di studio, compiti quotidiani. indicare che cosa piace o non piace. esprimere un'opinione e motivarla con espressioni e frasi connesse in modo semplice.

Interagire con uno o più interlocutori, comprendere i punti chiave di una conversazione ed esporre le proprie idee in modo chiaro e comprensibile.

Gestire conversazioni di routine, facendo domande e scambiando idee e informazioni in situazioni quotidiane prevedibili.

Lettura (comprensione scritta)

Leggere e individuare informazioni esplicite in brevi testi di uso quotidiano e in lettere personali.

Leggere globalmente testi relativamente lunghi per trovare informazioni specifiche relative ai propri interessi e a contenuti di studio di altre discipline.

Leggere testi riguardanti istruzioni per l'uso di un oggetto, per lo svolgimento di giochi, per attività collaborative.

Leggere brevi storie, semplici biografie e testi narrativi più ampi in edizioni graduate.

Scrittura (Produzione scritta)

Produrre risposte a questionari e formulare domande su testi.

Raccontare per iscritto esperienze, esprimendo sensazioni e opinioni con frasi semplici.

Scrivere brevi lettere personali adeguate al destinatario e brevi resoconti che si avvalgano di lessico sostanzialmente appropriato e di sintassi elementare.

Riflessione sulla lingua e sull'apprendimento

				Rilevare semplici regolarità e differenze nella forma di testi
				scritti di uso comune.
				Confrontare parole e strutture relative a codici verbali diversi.
				Rilevare semplici analogie o differenze tra comportamenti e usi legati a lingue diverse.
				Riconoscere come si apprende e che cosa ostacola il proprio apprendimento.
	Lessico e significati	Ascolto e Parlato:	Ascolto e Parlato	Funzioni comunicative:
	(denominazione di uso quotidiano).	Lettere dell'alfabeto.	Salutare, presentarsi e	Lessico di base relativo ad
	Comprensione orale	Suoni della L2.	presentare, congedarsi, ringraziare, chiedere e dire	argomenti di vita quotidiana e sociale.
	(ascolto), con	Comprendere e formulare saluti/congedarsi.	l'ora, chiedere e dire il prezzo,	Salutare e congedarsi Dare
	supporti audio- visivi e lettura di	Presentarsi, chiedere il	chiedere e fare lo spelling, chiedere e parlare del tempo	informazioni personali (relazioni familiari incluse)
	immagini. Esegue semplici comandi relativi alla vita di sezione (salutare, presentarsi, associare immagini a parole). Comunicazione nei diversi ambiti:	nome e il cognome. Chiedere e dire l'età.	atmosferico, descrivere ed individuare persone, luoghi, oggetti, chiedere e dare	Descrivere persone, animali, oggetti.
		Contare fino a 50. Riconoscere e nominare	permessi, esprimere e porre quesiti e preferenze, chiedere di azioni abituali. Conoscere il lessico relativo a: numeri fino al 100, orario, sistema monetario inglese, tempo atmosferico, giorni,	Esprimere preferenze (mi
		colori, oggetti e arredi		piace, non mi piace, amo, non amo fare).
		scolastici e della casa, giocattoli, animali, componenti della famiglia, capi di abbigliamento, parti del corpo, cibo.		Manifestare sentimenti, stati d'animo.
				Parlare di possesso.
С				Parlare della quotidianità
О	famiglia, scuola,	Giorni, mesi, stagioni.	mesi, anni, stagioni.	(abitudini, routine e
N O	compleanni e festività.	Lettura:	Descrizione delle persone, luoghi (casa, scuola, città), cibi	frequenza). Dichiarare semplici fatti e
s	Consapevolezza dei	Leggere e comprendere semplici testi relativi al	e bevande, sport, professioni, nomi di nazioni e aggettivi di	parlare del tempo
C	numeri. Riconosce il numero, la	tema, alle strutture ed al	nazionalità.	atmosferico.
E N	grandezza e i colori.	lessico proposti oralmente.	Lettura:	Dare indicazioni stradali. Citare date e orari.
z		Scrittura: Scrivere parole o semplici	Leggere e comprendere brevi	Parlare di azioni in progresso al
E		frasi riferite al tema, alle	testi relativi al tema, alle strutture ed al lessico proposti	presente.
		strutture ed al lessico proposti oralmente.	oralmente. Scrittura	Parlare di eventi, esperienze del passato (proprie e altrui).
		Civiltà:	Scrittura:	Parlare di azioni in corso nel
		Conoscere aspetti di civiltà:	Produrre semplici testi seguendo modelli dati.	passato.
		principali tradizioni, festività e caratteristiche	Scrivere domande e risposte su	Parlare di piani futuri.
		culturali della cultura anglosassone.	un personaggio, familiare, amico.	Parlare di intenzioni per il futuro.
		angiosassone.	Riflessione sulla lingua:	Fare semplici previsioni per il futuro.
			Presente dei verbi di uso	Offrirsi di fare qualcosa Fare
			comune, dei verbi to be, to have, e del modale can, simple	paragoni.
			present e al present	Riflessione sulla lingua:
			continuous, pronomi personali soggetto, aggettivi possessivi, dimostrativi, qualificativi,	Strutture linguistiche e grammaticali fondamentali.

interrogativi: who, what, where, when, why, how.	
Civiltà:	
Le principali tradizioni, festività e caratteristiche culturali della civiltà anglosassone.	

	2ª COMPETENZA UTILIZZA LA LINGUA STRANIERA NELL'USO DELLE TECNOLOGIE DELL'INFORMAZIONE E DELLA COMUNICAZIONE			
	ÎNFANZIA	5ª PR	IMARIA	SECONDARIA PRIMO GRADO
T R A G U A R D I	Utilizza semplici frasi standard in modo pertinente in situazioni di gioco. Abbina le parole che ha imparato all'illustrazione corrispondente anche con l'uso delle tecnologie.	Interagisce e comunica in modo comprensibile, anche con espressioni e frasi memorizzate, in scambi di informazioni digitali.		Affronta situazioni linguistiche nuove attingendo al suo repertorio multi linguistico Usa la lingua per apprendere argomenti anche di ambiti disciplinari diversi e collaborare nella realizzazione di attività e progetti.
	Infanzia	3ª PRIMARIA	5ª PRIMARIA	SECONDARIA PRIMO GRADO
A B I L I T À	Interagisce con brevi dialoghi di vita quotidiana calati nella realtà. Comprende parole, brevi espressioni e semplici frasi di uso quotidiano, divenute a lui familiari.	Comprendere brevi messaggi strutturati secondo un modello dato, accompagnati preferibilmente da supporti visivi o sonori, cogliendo parole o frasi già acquisite a livello orale. Comunicare e interagire in scambi interattivi mediante strumenti digitali. Impegnarsi in nuovi apprendimenti.	Interagire in modo comprensibile con un compagno o un adulto utilizzando espressioni o frasi adatte alla situazione proposta. Comunicare e interagire in scambi interattivi mediante strumenti digitali. Impegnarsi in nuovi apprendimenti.	Saper utilizzare i principali programmi del PC. Saper utilizzare la LIM.
C O N O S C E N z E	Semplici drammatizzazioni. Uso di flash-cards e esercizi ludici, a tema, su dvd. Espressione di un ricco repertorio di parole e frasi memorizzate, di uso comune, di comunicazione semplice e quotidiana.	Usare le tecnologie della comunicazione per ricercare informazioni. Interagire con soggetti diversi attraverso l'uso di supporti digitali. Comprendere la lingua inglese attraverso l'uso delle tecnologie digitali.	Usare le tecnologie della comunicazione per ricercare informazioni. Interagire con soggetti diversi attraverso l'uso di supporti digitali. Comprendere e sviluppare le abilità digitali mediante l'uso della lingua inglese.	Conoscenze digitali di base (word, power point, programmi interattivi, uso della LIM)

		COMPETENZA MULTILINGUISTIC	A (I DISCORSI E LE PAROLE - INGLESE	:)
	ÎNFANZIA	3ª PRIMARIA	5ª PRIMARIA	SECONDARIA PRIMO GRADO
C O M P I T I A U T E N T I C I	Memorizza filastrocche e canzoni. Attraverso il gioco "Remember" ricorda per riprodurre il lessico relativo a saluti, presentazioni, numeri (fino a 10), colori, animali, parti del corpo e componenti della famiglia. Realizzare un piccolo plastico per rappresentare persone, animali, oggetti e tutto quello che ha imparato a tradurre nella lingua straniera. Ascoltare semplici canzoncine da YOUTUBE, provare a memorizzarle e registrare la propria esecuzione in un vocale. Osservare immagini che rappresentano colori, parti del corpo, componenti della famigliacondivise su stream G suite, ed eseguire il tratteggio della parola corrispondente ad ognuna di esse	Intervista ai compagni della classe per conoscere le abitudini alimentari e realizzazione di una tabella finale. Organizzazione e realizzazione di un party time con la collaborazione del gruppo classe. A Christmas card: Realizzazione di un biglietto natalizio. Il tuo amico ti chiede di aiutarlo a realizzare un biglietto di auguri di Natale visto in cartoleria. Per andargli incontro cerca di realizzarlo. Ascolta la lettura dell'insegnante e disegna. Giochi tra due gruppi della classe (utilizzare i comandi di direzione e le preposizioni di luogo). Punto assegnato per ogni oggetto ritrovato e comunicato con la corretta posizioneUso a scelta delle web apps ritenute più adeguate all'esecuzione del compito autentico: learning apps, thinklink, kahoot, canva,book creator, wordwall	Organizzare una vendita di beneficienza indicando sui cartellini il prezzo nella valuta inglese e il nome dell'articolo. The evacuation plan class — competition: costruzione degli step da seguire con icone e relative regole e selezione del piano da apporre all'interno della scuola. Rispondere ad una e-mail ricevuta da un amico in occasione del Natale, scambiando informazioni sulle rispettive usanze e tradizioni della festività. Realizzare un testo regolativo sul programma della gita scolastica di fine anno su un modello realeUso a scelta delle web apps ritenute più adeguate all'esecuzione del compito autentico: learning apps, thinklink, kahoot, canva, book creator, wordwall	Creare un menu per la festa di fine anno. Realizzare una brochure con itinerari, mappe, monumenti, pianificando cosa vedere e fare, dove mangiare e alloggiare. Realizzare una presentazione Power Point sulla propria città con informazioni pratiche relative a: monumenti, musei, luoghi di interesse, bar, ristoranti specificando orari di apertura e chiusura, collegamenti e trasporti pubblici.

	EDUCAZIONE CIVICA -NUCLEO TEMATICO: COSTITUZIONE				
	Infanzia	5°PR	RIMARIA	SECONDARIA PRIMO GRADO	
T R A G U A R D I	Riconosce i principali simboli identitari della nazione italiana e di quella inglese (bandiera inno). Conosce alcune parole in lingua inglese relative a semplici regole di convivenza civile (please, thanks, sorry)	Prendere coscienza del sé nell l'ambiente circostante. Vivere maturando un atteggiamento collaborativo. Prendere consapevolezza delle confronti di persone e culture	e la dimensione dell'incontro, o rispettoso, amichevole e e varie forme di diversità nei	E' consapevole del proprio ruolo all'interno della comunità e ne rispetta le regole.	
	İnfanzia	3ª PRIMARIA	5ªPRIMARIA	SECONDARIA PRIMO GRADO	
A B I L I T À	Saper formulare brevi frasi di gentilezza in lingua inglese.	Essere disponibile all'ascolto e al dialogo. Mettere in atto atteggiamenti sempre più consapevoli e responsabili nel rispetto di sé e degli altri. Accettare e condividere le regole stabilite in contesti diversi. Conoscere i comportamenti da assumere in situazioni di emergenza. Sapersi muovere in sicurezza nell'ambiente scolastico e per la strada. Assumere comportamenti che favoriscano un sano e corretto stile di vita. Conoscere le norme che tutelano l'ambiente per diventare cittadini responsabili.	Essere disponibile all'ascolto e al dialogo. Mettere in atto atteggiamenti sempre più consapevoli e responsabili nel rispetto di sé e degli altri. Riconoscere nella diversità un valore e una risorsa, attuando forme di solidarietà e di cooperazione. Accettare e condividere le regole stabilite in contesti diversi. Esprimersi utilizzando registri linguistici adeguati al contesto. Conoscere i comportamenti da assumere in situazioni di emergenza. Sapersi muovere in sicurezza nell'ambiente scolastico e per la strada. Assumere comportamenti che favoriscano un sano e corretto stile di vita. Conoscere le norme che tutelano l'ambiente per diventare cittadini responsabili.	Utilizzare il lessico specifico in L2 relativo alle varie forme di inquinamento e allo smaltimento dei rifiuti per orientarsi e operare confronti	

C O N O S C E N Z E		I simboli dell'identità territoriale: familiare, scolastica, locale. Confronto e rispetto delle opinioni altrui. L'importanza della solidarietà e del valore della diversità attraverso la cooperazione. La funzione della regola nei diversi ambienti di vita quotidiana. L'utilizzo delle "buone maniere" in diversi contesti. Lessico adeguato al contesto.	I simboli dell'identità territoriale: familiare, scolastica, locale, regionale, nazionale, europea, mondiale. Confronto e rispetto delle opinioni altrui. Contributo personale all'apprendimento comune e alla realizzazione delle attività collettive. L'importanza della solidarietà e del valore della diversità attraverso la cooperazione. La funzione della regola nei diversi ambienti di vita quotidiana. L'utilizzo delle "buone maniere" in diversi contesti. Lessico adeguato al contesto.	Le principali regole di cittadinanza internazionale Regolamento AntiCOVID.
---------------------	--	--	---	--

		EDUCAZ	ZIONE CIVICA	
C o	ÎNFANZIA	3ª PRIMARIA	5ª PRIMARIA	SECONDARIA PRIMO GRADO
VI PITI AUTENTI	Realizzare la bandiera inglese e quella italiana, distinguendo l'una dall'altra. DDI: puzzle con learningsapp.	Realizzare un manifesto/locandina digitale con una web-app sul tema "diritti universali del bambino".	Realizzare una bacheca digitale con una web-app sul tema "diritti universali del bambino".	Riscrivere il regolamento di classe tenendo conto delle norme anti COVID
C I				

COMPETENZA	Competenza Multilinguistica
CHIAVE EUROPEA	COMPETENZA MULTILINGUISTICA
DISCIPLINE	- Seconda lingua comunitaria
CAMPI DI ESPERIENZA	

N°1 - UTILIZZARE UNA LINGUA STRANIERA PER I PRINCIPALI SCOPI COMUNICATIVI ED OPERATIVI

N°2 - UTILIZZARE LA LINGUA STRANIERA NELL'USO DELLE TECNOLOGIE DELL'INFORMAZIONE E DELLA COMUNICAZIONE

	1ª COMPETENZA					
	Utilizzare una lingua straniera per i principali scopi comunicativi ed operativi					
	Infanzia	5°	PRIMARIA	SECONDARIA PRIMO GRADO		
T R				Comprende brevi messaggi orali e scritti relativi ad ambiti familiari.		
A G				Comunica oralmente in attività su argomenti familiari e abituali.		
U A R D				Descrive oralmente e per iscritto, in modo semplice, aspetti del proprio vissuto e del proprio ambiente.		
	Infanzia	3ª PRIMARIA	5ªPRIMARIA	SECONDARIA PRIMO GRADO		
A B I				Comprendere i punti principali di messaggi semplici e chiari su argomenti di interesse personale e quotidiano. Ricercare informazioni all'interno di semplici testi di interesse personale e quotidiano. Descrivere in modo semplice esperienze personali.		
I T				Utilizzare le strutture grammaticali in modo adeguato.		
À				Interagire in conversazioni brevi e semplici su temi di interesse personale, e quotidiano.		
				Scrivere brevi testi di interesse personale e quotidiano.		
С 0				Lessico di base su argomenti di vita quotidiana.		
N				Uso del dizionario bilingue.		
0				Regole grammaticali fondamentali.		
S C E N				Funzioni comunicative inerenti alla sfera personale e quotidiana con corretta pronuncia di parole e frasi di uso comune.		
Z E				Scrittura di semplici testi di vario genere.		

	2ª COMPETENZA UTILIZZARE LA LINGUA STRANIERA NELL'USO DELLE TECNOLOGIE DELL'INFORMAZIONE E DELLA COMUNICAZIONE					
	INFANZIA	5° PR	IMARIA	SECONDARIA PRIMO GRADO		
T R A G U A R D I				Legge brevi e semplici testi con tecnologie adeguate allo scopo. Svolge i compiti secondo le indicazioni date in lingua straniera dall'insegnante e con l'uso dei media. Stabilisce relazioni tra semplici elementi linguisticocomunicativi e culturali propri delle lingue di studio.		
	ÎNFANZIA	3ª PRIMARIA	5ª PRIMARIA	SECONDARIA PRIMO GRADO		
A B I L I T À				Leggere e Comprendere semplici testi utilizzando tecnologie adeguate allo scopo. Produrre semplici testi utilizzando le tecnologie delle informazioni e della comunicazione. Analizzare e confrontare lingue e culture diverse		
C O N O S C E N Z E				Conoscenze digitali fondamentali. Conoscenze culturali relative ai paesi francofoni.		

	COMPETENZA MULTILINGUISTICA (SECONDA LINGUA COMUNITARIA)			
С	INFANZIA	3ª PRIMARIA	5ª PRIMARIA	SECONDARIA PRIMO GRADO
M				Contestualizzati (dépliant,
P				brochures, itinerari di viaggio, mappe, elaborare degli inviti
T I				e/o biglietti di auguri, realizzare interviste, sondaggi e prodotti tipici della cucina
Α				francese).
T				
E N				
T				
C				

	EDUCAZIONE CIVICA				
	Infanzia	5ªPR	IMARIA	SECONDARIA PRIMO GRADO	
T R A				Assume comportamenti responsabili e rispettosi nei confronti dell' ambiente in	
G				riferimento all'Agenda 2030.	
U					
R					
D					
-	INFANZIA	3ª PRIMARIA	5ªPRIMARIA	SECONDARIA PRIMO GRADO	
A B I L I T				Utilizzare il lessico specifico in L2 relativo alle varie forme di inquinamento e allo smaltimento dei rifiuti per orientarsi e operare confronti	
C				Le varie forme di inquinamento e di riciclaggio dei rifiuti.	
N O S				Accorgimenti quotidiani per favorire il risparmio energetico.	
C E N					
Z					

С	INFANZIA	3ª PRIMARIA	5ª PRIMARIA	SECONDARIA PRIMO GRADO
0				
M				Realizzare una
P				presentazione digitale in
ı				relazione alla politica
Т				ambientale dal titolo;" Se
1				fossi a capo del governo del
				tuo Paese"
Α				
U				
Т				
E				
N				
Т				
1				
С				
1				
_				

HSSE

MATEMATICO SCIENTIFICO TECNOLOGICO

COMPETENZA	COMPETENZA IN MATEMATICA E
CHIAVE EUROPEA	COMPETENZA IN SCIENZE, TECNOLOGIE E INGEGNERIA
DISCIPLINE	- Matematica
CAMPI DI ESPERIENZA	- Conoscenza del mondo

- N°1 UTILIZZARE LE TECNICHE E LE PROCEDURE DEL CALCOLO ARITMETICO ED ALGEBRICO, RAPPRESENTANDOLE ANCHE IN FORMA GRAFICA
- N°2 CONFRONTARE ED ANALIZZARE FIGURE GEOMETRICHE, INDIVIDUANDO INVARIANTI E RELAZIONI
- N°3 INDIVIDUARE LE STRATEGIE APPROPRIATE PER LA SOLUZIONE DI PROBLEMI
- N°4 ANALIZZARE DATI E INTERPRETARLI SVILUPPANDO DEDUZIONI E RAGIONAMENTI SUGLI STESSI ANCHE CON L'AUSILIO DI RAPPRESENTAZIONI GRAFICHE, USANDO CONSAPEVOLMENTE GLI STRUMENTI DI CALCOLO E LE POTENZIALITÀ OFFERTE DA APPLICAZIONI SPECIFICHE DI TIPO INFORMATICO

1ª COMPETENZA UTILIZZARE LE TECNICHE E LE PROCEDURE DEL CALCOLO ARITMETICO ED ALGEBRICO, RAPPRESENTANDOLE ANCHE IN FORMA **GRAFICA I**NFANZIA 5^a PRIMARIA SECONDARIA PRIMO GRADO L'alunno si muove con sicurezza nel calcolo scritto e mentale Ha familiarità sia con L'alunno esegue calcoli anche le strategie del con i numeri naturali e sa valutare l'opportunità di ricorrere a con i numeri Q, li confronta, li contare e una calcolatrice rappresenta e ne stima la dell'operare con i grandezza e il risultato di numeri sia con operazioni. quelle necessarie Spiega il procedimento seguito, per eseguire le anche in forma scritta, prime misurazioni di verificandone la validità. lunghezze, pesi, e Utilizza e interpreta il altre quantità. linguaggio matematico (piano Il bambino confronta cartesiano, formule, e valuta quantità e equazioni...) e ne coglie Il utilizza semplici Т rapporto col linguaggio simboli per la loro naturale. R registrazione. Α Confronta procedimenti diversi e produce formalizzazioni che G gli consentono di passare da U un problema specifico a una Α classe di problemi. R D ı

	İnfanzia	3ª PRIMARIA	5°PRIMARIA	SECONDARIA PRIMO GRADO
A B I L I T À	Riconoscere i simboli del sistema decimale. Ragionare sulle quantità e numerosità di oggetti o eventi e rappresentare i risultati graficamente. Cominciare ad usare le prime strategie per contare: indicare, togliere aggiungere, ecc. Suddividere in parte i materiali dati ed utilizzare i primi sistemi di misurazione, convenzionali e non. Formare insiemi raggruppando oggetti uguali e simili Sviluppare i processi di astrazione imparando a rappresentare con i simboli i risultati delle esperienze.	Contare oggetti o eventi, a voce e mentalmente, in senso progressivo e regressivo e per salti di due, tre, ecc. Leggere e scrivere i numeri naturali in notazione decimale, avendo consapevolezza della notazione posizionale. confrontarli e ordinarli, anche rappresentandoli sulla retta. Eseguire mentalmente semplici operazioni con i numeri naturali e verbalizzare le procedure di calcolo. Conoscere con sicurezza le tabelline della moltiplicazione dei numeri fino a 10. Eseguire le operazioni con i numeri naturali con gli algoritmi scritti usuali. Leggere, scrivere, confrontare numeri decimali, rappresentarli sulla retta ed eseguire semplici addizioni e sottrazioni, anche con riferimento alle monete o ai risultati di semplici misure.	Leggere, scrivere, confrontare numeri decimali. Eseguire le quattro operazioni con sicurezza, valutando l'opportunità di ricorrere al calcolo mentale, scritto o con la calcolatrice a seconda delle situazioni. Eseguire la divisione con resto fra numeri naturali. individuare multipli e divisori di un numero. Stimare il risultato di una operazione. Operare con le frazioni e riconoscere frazioni equivalenti. Utilizzare numeri decimali, frazioni e percentuali per descrivere situazioni quotidiane. Interpretare i numeri interi negativi in contesti concreti. Rappresentare i numeri conosciuti sulla retta e utilizzare scale graduate in contesti significativi per le scienze e per la tecnica. Conoscere sistemi di notazione dei numeri che sono o sono stati in uso in luoghi, tempi e culture diverse dalla nostra.	Riconoscere i contenuti specifici della matematica, algoritmi e procedure, diverse forme di rappresentazione e riuscire a passare da una all'altra. Padroneggiare le tecniche e i procedimenti di calcolo nei diversi insiemi numerici. Interpretare e trasformare formule che contengono lettere per esprimere in forma generale relazioni e proprietà.
C O N O S C E N Z E	I numeri Strumenti e tecniche di misurazione semplice alla sua portata. Il concetto di insieme Il concetto di quantità. Il proto-concetto di grafico e il linguaggio simbolico di un grafico. Modalità di pre- calcolo	Gli insiemi numerici: rappresentazioni, operazioni, ordinamento I sistemi di numerazione Operazioni e proprietà	Gli insiemi numerici: rappresentazioni, operazioni, ordinamento I sistemi di numerazione Operazioni e proprietà	Insiemi numerici N-Z-Q-R. Rappresentazioni e operazioni. Equazioni di primo grado.

	2ª COMPETENZA CONFRONTARE ED ANALIZZARE FIGURE GEOMETRICHE, INDIVIDUANDO INVARIANTI E RELAZIONI				
	ÎNFANZIA	5ª PR	IMARIA	SECONDARIA PRIMO GRADO	
T R A G U A R D I	Si orienta nel tempo della vita quotidiana. Compie misurazioni mediante semplici strumenti Il bambino raggruppa e ordina oggetti e materiali secondo criteri diversi, ne identifica alcune proprietà, confronta e valuta quantità. utilizza simboli per registrarle. esegue misurazioni usando strumenti alla sua portata.	Riconosce e rappresenta forme del piano e dello spazio, relazioni e strutture che si trovano in natura o che sono state create dall'uomo. Descrive, denomina e classifica figure in base a caratteristiche geometriche, ne determina misure, progetta e costruisce modelli concreti di vario tipo. Utilizza strumenti per il disegno geometrico (riga, compasso, squadra) e i più comuni strumenti di misura (metro, goniometro).		Riconosce e denomina le forme del piano e dello spazio, le loro rappresentazioni e ne coglie le relazioni tra gli elementi. Produce argomentazioni in base alle conoscenze teoriche acquisite (ad esempio sa utilizzare i concetti di proprietà caratterizzante e di definizione). Utilizza e interpreta il linguaggio matematico (piano cartesiano, formule, equazioni) e ne coglie il rapporto col linguaggio naturale. Ha rafforzato un atteggiamento positivo rispetto alla matematica attraverso esperienze significative e ha capito come gli strumenti matematici appresi siano utili in molte situazioni per operare nella realtà.	
	INFANZIA	3ª PRIMARIA	5ª PRIMARIA	SECONDARIA PRIMO GRADO	
A B I L I T À	Saper riconoscere le forme geometriche e individuarne le proprietà Scoprire i concetti geometrici di direzione, angolo e spazio. Distinguere tra forma piana e tridimensionale Utilizzare strumenti, strutturati e non, per creare figure e oggetti per ritrarre la realtà.	Percepire la propria posizione nello spazio e stimare distanze e volumi a partire dal proprio corpo. Comunicare la posizione di oggetti nello spazio fisico (conetti topologici). Eseguire un semplice percorso partendo dalla descrizione verbale o dal disegno. Riconoscere, denominare e descrivere figure geometriche. Disegnare figure geometriche e costruire modelli materiali anche nello spazio.	Descrivere, denominare e classificare figure geometriche, identificando elementi significativi e simmetrie. Riprodurre una figura in base a una descrizione, utilizzando gli strumenti opportuni. Utilizzare il piano cartesiano per localizzare punti. Riconoscere figure ruotate, traslate e riflesse. Confrontare e misurare angoli utilizzando proprietà e strumenti. Utilizzare e distinguere fra loro i concetti di perpendicolarità, parallelismo, orizzontalità, verticalità.	Rappresentare, confrontare e analizzare figure geometriche, individuandone varianti, invarianti, relazioni, soprattutto a partire da situazioni reali. Sviluppare ragionamenti sugli stessi utilizzando consapevolmente rappresentazioni grafiche e strumenti di calcolo.	

			Riprodurre in scala una figura assegnata. Determinare il perimetro e l'area di rettangoli e triangoli e di altre figure. Riconoscere rappresentazioni piane di oggetti tridimensionali, identificare punti di vista diversi di uno stesso oggetto.	
C O N O S C E N Z E	Le forme geometriche Le elementari proprietà delle forme geometriche principali. La differenza tra figura piana e tridimensionale. I concetti spaziali e topologici. Strumenti adatti all'età di misurazione e disegno. Modalità di osservazione dei fatti del mondo	Riconoscimento di oggetti in base a diversi punti di vista. Piano e coordinate cartesiani. Descrizione e classificazione di figure in base a caratteristiche geometriche, utilizzando modelli concreti di vario tipo.	Riconoscimento di oggetti in base a diversi punti di vista. Piano e coordinate cartesiani. Descrizione e classificazione di figure in base a caratteristiche geometriche, utilizzando modelli concreti di vario tipo. Misure di grandezza. I poligoni e le loro proprietà. Perimetro e area dei poligoni. Trasformazioni geometriche elementari e loro invarianti.	Geometria euclidea. Poligoni. Teorema di Pitagora. Cerchio e circonferenza. Poliedri. Solidi di rotazione.

	3° COMPETENZA INDIVIDUARE LE STRATEGIE APPROPRIATE PER LA SOLUZIONE DI PROBLEMI				
	INFANZIA	5ª PR	IMARIA	SECONDARIA PRIMO GRADO	
T R A G U A R D I	Risolve semplici problemi legati alla quotidianità. Individua ed usa simboli convenzionali per rappresentare e registrare eventi. Usa il linguaggio per rielaborare esperienze, argomentare, porre in relazione. Formulare domande, a dare e a chiedere spiegazioni, a lasciarsi convincere dai punti di vista degli altri.	Risolve problemi legati anche alla quotidianità. Individuare ed usa simboli convenzionali per rappresentare e registrare eventi. Usa il linguaggio per rielaborare esperienze, argomentare, porre in relazione. Formula ipotesi. Verifica le ipotesi e cerca di spiegarle.		Riconosce e risolve problemi in contesti diversi valutando le informazioni e la loro coerenza. Confronta procedimenti diversi e produce formalizzazioni che gli consentono di passare da un problema specifico a una classe di problemi Spiega il procedimento seguito, anche in forma scritta, mantenendo il controllo sia sul processo risolutivo, sia sui risultati. Rafforza un atteggiamento positivo rispetto alla matematica attraverso esperienze significative e comprende come gli strumenti matematici appresi siano utili in molte situazioni per operare nella realtà. Sostiene le proprie convinzioni, portando esempi adeguati e utilizzando affermazioni. accetta di cambiare opinione riconoscendo le conseguenze logiche di un'argomentazione corretta.	
	INFANZIA	3ª PRIMARIA	5ª PRIMARIA	SECONDARIA PRIMO GRADO	
A B I L I T À	Riflettere sulle proprie esperienze, descrivendole, rappresentandole, riorganizzandole con criteri diversi. Sviluppare la curiosità verso l'osservazione e il confronto di situazioni concrete, individuando relazioni e facendo ipotesi. Creare ed utilizzare simboli grafici per registrare ed	Riconoscere e risolvere problemi di vario genere. Esegue semplici percorsi partendo dalla descrizione verbale e da semplici rappresentazioni grafiche. Analizza semplici problemi legati a situazioni reali. Individua i dati utili e sceglie le più opportune strategie di risoluzione.	Rappresenta problemi con tabelle e grafici che ne esprimono la struttura. Affronta situazioni problematiche con strategie diverse, individuando diversi percorsi risolutivi. Risolve problemi, mantenendo il controllo sul processo risolutivo e argomentando sul procedimento seguito.	Riconoscere e risolvere problemi di vario genere, individuando le strategie appropriate, giustificando il procedimento seguito e mantenendo il controllo sia sul processo risolutivo sia sui risultati. Formalizzare il percorso di soluzione di un problema attraverso modelli algebrici e grafici.	

	analizzare i fatti del mondo. Porre domande su eventi concreti sperimentando il rapporto tra causa ed effetto. Costruire la fiducia nelle proprie capacità di capire e trovare spiegazioni.			
C O N O S C E N Z E	Semplici termini del linguaggio logico. Modalità di osservazione dei fatti attraverso i 5 sensi Il linguaggio simbolico. Concetti spaziali e topologici. Lo spazio circostante.	Le fasi risolutive di un problema e loro rappresentazioni con diagrammi Tecniche risolutive di un problema	Le fasi risolutive di un problema e loro rappresentazioni con diagrammi Tecniche risolutive di un problema che utilizzano frazioni, proporzioni, percentuali, formule geometriche	Principali tecniche risolutive di un problema. Rappresentazioni grafiche. Insiemi e relazioni. Funzioni matematiche ed empiriche. Elementi di geometria analitica.

4ª COMPETENZA

ANALIZZARE DATI E INTERPRETARLI SVILUPPANDO DEDUZIONI E RAGIONAMENTI SUGLI STESSI ANCHE CON L'AUSILIO DI RAPPRESENTAZIONI GRAFICHE, USANDO CONSAPEVOLMENTE GLI STRUMENTI DI CALCOLO E LE POTENZIALITÀ OFFERTE DA APPLICAZIONI SPECIFICHE DI TIPO INFORMATICO

	INFANZIA	5ª PR	IMARIA	SECONDARIA PRIMO GRADO
T R A G U A R D I	Raggruppa e ordina secondo criteri diversi. Usa semplici termini del linguaggio logico. Compie semplici classificazioni, seriazioni e corrispondenze Individua le posizioni di oggetti e persone nello spazio, usando i termini come avanti, dietro, sopra, sotto, destra, sinistra, ecc.	Rileva dati significativi, li analizza, li interpreta, sviluppa ragionamenti sugli stessi, utilizzando consapevolmente rappresentazioni grafiche e strumenti di calcolo.		Analizza e interpreta rappresentazioni di dati per ricavarne misure di variabilità e prendere decisioni. Confronta procedimenti diversi e produce formalizzazioni che gli consentono di passare da un problema specifico a una classe di problemi Utilizza e interpreta il linguaggio matematico (piano cartesiano, formule, equazioni) e ne coglie il rapporto col linguaggio naturale. Nelle situazioni di incertezza (vita quotidiana, giochi) si orienta con valutazioni di probabilità.
	Infanzia	3ª PRIMARIA	5ª PRIMARIA	SECONDARIA PRIMO GRADO
A B I L I T À	Operare classificazioni dato uno o più criteri Cominciare a comprendere il rapporto tra causa ed effetto. Provare interesse per i giochi matematici. Elaborare informazioni e valuta le probabilità.	Relazioni, dati e previsioni Classificare numeri, figure, oggetti in base a una o più proprietà, utilizzando rappresentazioni opportune, a seconda dei contesti e dei fini. Argomentare sui criteri che sono stati usati per realizzare classificazioni e ordinamenti assegnati. Leggere e rappresentare relazioni e dati con diagrammi, schemi e tabelle. Misurare grandezze (lunghezze, tempo, ecc.) utilizzando sia unità arbitrarie sia unità e strumenti convenzionali (metro, orologio, ecc.	Relazioni, dati e previsioni Rappresentare relazioni e dati e, in situazioni significative, utilizzare le rappresentazioni per ricavare informazioni, formulare giudizi e prendere decisioni. Usare le nozioni di frequenza, di moda e di media aritmetica. Rappresentare problemi con tabelle e grafici che ne esprimono la struttura. Utilizzare le principali unità di misura per effettuare misure e stime. Passare da un'unità di misura a un'altra, limitatamente alle unità di uso più comune, anche nel contesto del sistema monetario. Riconoscere e descrivere regolarità in una sequenza di numeri o di figure.	Utilizzare il linguaggio e gli strumenti matematici nei vari ambiti per operare nella realtà. Raccogliere, organizzare e rappresentare un insieme di dati e interpretarne i risultati.

C O N O S C E N Z E	Linguaggio logico (causa-effetto) Seriazioni, ordinazioni raggruppamenti Principali proprietà dei materiali naturali	Misure di grandezza. Misurazione e rappresentazione in scala. Unità di misura diverse. grandezze equivalenti. Elementi essenziali di logica. Elementi essenziali del linguaggio della probabilità.	Misurazione e rappresentazione in scala Unità di misura diverse Grandezze equivalenti Frequenza, media, percentuale Elementi essenziali di logica Elementi essenziali di calcolo probabilistico e combinatorio	Statistica. Probabilità.
--	---	--	--	-----------------------------

	COMPETENZA MATEMATICA (CONOSCENZA DEL MONDO - MATEMATICA)					
	INFANZIA	3ª PRIMARIA	5ª PRIMARIA	SECONDARIA PRIMO GRADO		
C O M P I T I E N T I C I	Eseguire compiti relativi alla vita quotidiana che implicano conte, attribuzioni, divisioni, classificazioni, ecc. Raggruppare, contare, misurare, ricorrendo a modi più o meno sintetici di confronto ed orientamento Costruire un calendario del mese collocandovi rilevazioni metereologiche, assenze, ecc. Eseguire semplici rilevazioni statistiche su cibi, caratteristiche fisiche in classe, sul tempo, Realizzare giochi con regole formalizzate e condivise. Partecipare a giochi interattivi creati con app wordwall per raggruppare secondo criteri di appartenenza e non appartenenza (su forme, grandezze, colori) Esercizi coding con i numeri da 0 a 10	Un mercatino a scuola: realizzazione di un mercatino che coinvolga gli alunni nella compravendita di prodotti. Progettiamo un giardino, con l'uso di varie forme geometriche. Uso a scelta delle web apps ritenute più adeguate all'esecuzione del compito autentico: learning apps, thinklink, kahoot, canva,book creator, wordwall	Un mercatino a scuola: realizzazione di un mercatino che coinvolga gli alunni nella compravendita di prodotti. Progettiamo un giardino, utilizzando varie forme geometriche e strumenti appropriati. Uso a scelta delle web apps ritenute più adeguate all'esecuzione del compito autentico: learning apps, thinklink, kahoot, canva,book creator, wordwall	Eseguire calcoli. stime e approssimazioni applicati a eventi della vita e dell'esperienza quotidiana e/o a semplici attività progettuali. Applicare conoscenze e strumenti della geometria appresi per operare nella realtà, affrontare esperienze significative in diversi contesti e progettare eventi concreti.		

	EDUCAZIONE CIVICA -NUCLEO TEMATICO: SVILUPPO SOSTENIBILE					
	Infanzia	5°PF	RIMARIA	SECONDARIA PRIMO GRADO		
T R A G U A R D	Riconosce i principali segnali stradali.	L'alunno matura gradualmente la consapevolezza che i singoli e le istituzioni devono mettere in campo azioni per la salute e il benessere di tutti e dell'ambiente.		E' consapevole del proprio ruolo all'interno della comunità. Rispetta le regole della comunità.		
	INFANZIA	3ª PRIMARIA	5ªPRIMARIA	SECONDARIA PRIMO GRADO		
A B I L I T	Sapersi orientare per strada, seguendo le principali norme del codice stradale.	Assumere un comportamento che favorisca un corretto stile di vita operando scelte responsabili.	Assumere un comportamento che favorisca un corretto stile di vita operando scelte responsabili.	Utilizzare le conoscenze per comprendere le problematiche di attualità e assumere comportamenti responsabili.		
C O N O S C E N Z	Forme geometriche e colori dei segnali stradali.	Misure di valore, l'euro, la compravendita.	Misure di valore, l'euro, la compravendita.	Art.32 della COSTITUZIONE. Regolamento AntiCOVID.		

С	ÎNFANZIA	3ª PRIMARIA	5ª PRIMARIA	SECONDARIA PRIMO GRADO
О М	Creare un percorso su un reticolo coding	Un mercatino a scuola:	Un mercatino a scuola:	Riscrivere il regolamento di classe tenendo conto delle
P I T	unplugged e con robottino MIND	realizzazione di un mercatino che coinvolga gli alunni nella compravendita	realizzazione di un mercatino che coinvolga gli alunni nella compravendita di prodotti	norme anti COVID.
ı	DDI: partecipare a percorsi creati con	di prodotti individuando modalità di risparmio	individuando modalità di risparmio proprio " dell'agire	
A U	app wordwall .	proprio " dell'agire da cittadini responsabili".(Ed. civica Linee guida Uso a	da cittadini responsabili".(Ed. civica Linee guida. Uso a scelta delle web apps ritenute più	
E		scelta delle web apps ritenute più adeguate	adeguate all'esecuzione del compito autentico. Learning	
T		all'esecuzione del compito autentico. Learning apps, thinklink, Kahoot, Canva,	apps, thinklink, Kahoot, Canva, Book ceator, Wordwall, ecc	
C I		Book ceator, Wordwall, ecc.		

COMPETENZA	COMPETENZA MATEMATICA E
CHIAVE EUROPEA	COMPETENZA IN SCIENZE, TECNOLOGIE E INGEGNERIA
DISCIPLINE	- Scienze
CAMPI DI ESPERIENZA	- Conoscenza del Mondo

- N°1 OSSERVARE, ANALIZZARE E DESCRIVERE FENOMENI APPARTENENTI ALLA REALTÀ NATURALE E AGLI ASPETTI DELLA VITA QUOTIDIANA, FORMULARE IPOTESI E VERIFICARLE, UTILIZZANDO SEMPLICI SCHEMATIZZAZIONI E MODELLIZZAZIONI
- N°2 RICONOSCERE LE PRINCIPALI INTERAZIONI TRA MONDO NATURALE E COMUNITÀ UMANA, INDIVIDUANDO ALCUNE PROBLEMATICITÀ DELL'INTERVENTO ANTROPICO NEGLI ECOSISTEMI
- N°3 UTILIZZARE IL PROPRIO PATRIMONIO DI CONOSCENZE PER COMPRENDERE LE PROBLEMATICHE SCIENTIFICHE DI ATTUALITÀ E PER ASSUMERE COMPORTAMENTI RESPONSABILI IN RELAZIONE AL PROPRIO STILE DI VITA, ALLA PROMOZIONE DELLA SALUTE E ALL'USO DELLE RISORSE

	1ª COMPETENZA OSSERVARE, ANALIZZARE E DESCRIVERE FENOMENI APPARTENENTI ALLA REALTÀ NATURALE E AGLI ASPETTI DELLA VITA QUOTIDIANA, FORMULARE IPOTESI E VERIFICARLE, UTILIZZANDO SEMPLICI SCHEMATIZZAZIONI E MODELLIZZAZIONI					
	INFANZIA	5ª PRIMARIA	SECONDARIA PRIMO GRADO			
TRAGUARDI	Osserva con attenzione il suo corpo, gli organismi viventi e il loro ambienti e i loro ambienti, i fenomeni naturali, accorgendosi dei loro cambiamenti. Utilizza semplici simboli per la loro registrazione	Sviluppa atteggiamenti di curiosità che lo stimolano a cercare spiegazioni di ciò che lo circonda. Esplora i fenomeni con un approccio scientifico: osserva e descrive lo svolgersi dei fatti, formula domande, propone e realizza semplici esperimenti. Individua e registra dati significativi e identifica relazioni spazio temporali.	Esplora e sperimenta, sia in laboratorio che all'aperto i fenomeni, ne ipotizza e verifica le cause, cerca soluzioni ai problemi, utilizzando le conoscenze acquisite Sviluppa schemi e modelli di fatti e fenomeni ricorrendo, quando è il caso, a misure appropriate e formalizzazioni. Ha curiosità e interesse verso i principali problemi legati all'uso della scienza nel campo dello sviluppo scientifico e tecnologico.			

	Infanzia	3ª PRIMARIA	5ªPRIMARIA	SECONDARIA PRIMO GRADO
A B I L I T À	Osservare ed esplorare l'ambiente circostante per individuare e confrontare le caratteristiche delle stagioni. Osservare il proprio corpo, gli organismi viventi e i fenomeni naturali scoprire il loro funzionamento. Collocare fatti ed orientarsi nella scansione temporale (giornata, settimana, stagioni, passatopresente-futuro).	Individuare, attraverso l'interazione diretta, la struttura di oggetti semplici, analizzare qualità e proprietà, descriverli nella loro unitarietà e nelle loro parti, scomporli e ricomporli, riconoscere funzioni e modi d'uso Seriare e classificare oggetti in base alle loro proprietà. Individuare strumenti e unità di misura appropriati alle situazioni problematiche in esame, effettuare misure e usare la matematica per trattare i dati. Descrivere semplici fenomeni nella vita quotidiana legati ai liquidi, al cibo.	Individuare nell'osservazione di esperienze concrete, alcuni concetti quali: dimensioni spaziali, peso, forza, movimento, temperatura, calore ecc. Osservare, utilizzare e quando è possibile, costruire semplici strumenti di misura. Osservare e schematizzare alcuni passaggi di stato	Dimostrare curiosità e riflettere nei confronti della realtà naturale. Raccogliere dati dall'osservazione dei fenomeni naturali (fisici, chimici, biologici, geologici) e quelli artificiali, organizzarli, interpretarli e confrontarli per trarre conclusioni anche utilizzando schemi logici.
C O N O S C E N Z	I cinque sensi Il corpo e le sue parti Concetto di passato, presente, futuro I quattro elementi I cicli (acqua, terra e connessi) Gli organismi animali e vegetali e i loro ambienti. Strumenti adeguati a registrare dati.	La materia organica e inorganica. Gli stati della materia	Mondo vivente: il corpo umano Le cellule. Il DNA e i caratteri ereditari. La riproduzione cellulare. Apparato locomotore. La materia organica e inorganica.	Metodo scientifico. La materia e i suoi stati. Fisica e chimica della materia. Elementi di astronomia e scienza della Terra. Elettricità e magnetismo.

RICONOSCERE LE PRINCIPALI INTERAZIONI TRA MONDO NATURALE E COMUNITÀ UMANA, INDIVIDUANDO ALCUNE PROBLEMATICITÀ DELL'INTERVENTO ANTROPICO NEGLI ECOSISTEMI

	INFANZIA	5ª P	RIMARIA	SECONDARIA PRIMO GRADO
T R A G U A R D	Riflette sui fenomeni naturali cercando di capire come è quando succedono in relazione alle azioni dell'uomo sull'ambiente e il paesaggio. Assumere atteggiamenti di rispetto nei propri confronti e dell'ambiente	carattere finito delle risorse e adotta modi di vita responsabili. Elabora semplici schemi e modelli. Riconosce le principali caratteristiche e i modi di vivere di organismi animali e vegetali.		Riconosce nel proprio organismo strutture e funzionamenti macroscopici e microscopici, è consapevole delle sue potenzialità e dei suoi limiti. Ha una visione della complessità del sistema dei viventi e della loro evoluzione. riconosce nella loro diversità i bisogni fondamentali di animali e piante e i modi di soddisfarli negli specifici contesti ambientali
	ÎNFANZIA	3ª PRIMARIA	5ª PRIMARIA	SECONDARIA PRIMO GRADO
A B I L I T À	Osservare e riconoscere sul paesaggio i cambiamenti prodotti dall'uomo e cogliere l'influenza del clima sul comportamento animale ed umano Riconoscere la presenza di ecosistemi (microorganismi) e le principali regole della natura Comprendere l'importanza del rispetto per l'ambiente.	Osservare i momenti significativi nella vita di piante e animali. individuare somiglianze e differenze nei percorsi di sviluppo di organismi animali e vegetali Osservare, con uscite all'esterno, le caratteristiche dei terreni e delle acque Osservare e interpretare le trasformazioni ambientali naturali e quelle ad opera dell'uomo. Avere familiarità con la variabilità dei fenomeni atmosferici e con la periodicità dei fenomeni celesti. Riconoscere e descrivere le caratteristiche del proprio ambiente.	Individuare somiglianze e differenze nei percorsi di sviluppo di organismi animali e vegetali. Proseguire nelle osservazioni frequenti e regolari a occhio nudo o con appropriati strumenti, di una porzione di ambiente vicino. individuare gli elementi che lo caratterizzano e i loro cambiamenti nel tempo. Conoscere la struttura del suolo. osservare le caratteristiche dell'acqua e il suo ruolo nell'ambiente. Avere familiarità con la variabilità dei fenomeni atmosferici e con la periodicità dei fenomeni celesti.	Utilizzare il proprio patrimonio di conoscenze per comprendere le problematiche scientifiche di attualità per assumere comportamenti responsabili.

C O N O S C E N Z E

UTILIZZARE IL PROPRIO PATRIMONIO DI CONOSCENZE PER COMPRENDERE LE PROBLEMATICHE SCIENTIFICHE DI ATTUALITÀ E PER ASSUMERE COMPORTAMENTI RESPONSABILI IN RELAZIONE AL PROPRIO STILE DI VITA, ALLA PROMOZIONE DELLA SALUTE E ALL'USO DELLE RISORSE

	DELLE MOONDE				
	INFANZIA	5°	SECONDARIA PRIMO GRADO		
T R A G U A R D I	Fa domande e chiede spiegazioni ed assume comportamenti di responsabili in relazione al proprio stile di vita. Assumere atteggiamenti di rispetto nei propri confronti e dell'ambiente	Usa comportamenti responsabili al fine di ottimizzare lo stile di vita, la salute e l'uso delle risorse		È consapevole del ruolo della comunità umana sulla Terra, del carattere finito delle risorse, nonché dell'ineguaglianza dell'accesso a esse e adotta modi di vita ecologicamente responsabili. Collega lo sviluppo delle scienze allo sviluppo della storia dell'uomo. Ha curiosità e interesse verso i principali problemi legati all'uso della scienza nel campo scientifico e tecnologico.	
	Infanzia	3ª PRIMARIA	5ª PRIMARIA	SECONDARIA PRIMO GRADO	
A B I L I T À	Sviluppare consapevolezza di adottare uno stile di vita con abitudini responsabili nell'ambito dello sfruttamento delle risorse energetiche e materiali e della propria salute. Porre attenzione sulle trasformazioni delle materie di cui sono fatti gli oggetti di uso quotidiano, della loro origine, e del loro uso.	Osservare e prestare attenzione al funzionamento del proprio corpo per riconoscerlo come organismo complesso, proponendo modelli elementari del suo funzionamento Riconoscere in altri organismi viventi in relazione con i loro ambienti, bisogni analoghi ai propri. Conoscere le risorse naturali a disposizione dell'uomo ed educare alla sostenibilità	Descrivere e interpretare il funzionamento del corpo come sistema complesso situato in un ambiente. Avere cura della propria salute anche dal punto di vista alimentare e motorio Acquisire le prime informazioni sulla riproduzione e la sessualità, in relazione con i loro ambienti, bisogni analoghi ai propri. Conoscere le fonti di energia rinnovabili ed esauribili. Conoscere le biodiversità.	Interpretare le trasformazioni ambientali conseguenti all'azione dell'uomo, analizzare i rischi e fare scelte sostenibili riguardo al proprio stile di vita, alla promozione della salute e all'uso delle risorse.	

	C O N O S C E N 7	Il concetto di progresso scientifico-tecnologico Le possibilità date dai 5 sensi per conoscere i fatti del mondo Macchine e meccanismi e semplici Stati dei quattro elementi della materia, le proprietà di materiali comuni. Gli ecosistemi principali organismi animali e vegetali.	Il ciclo vitale dei viventi. Il mondo delle piante. Il mondo animale Gli ambienti naturali. Gli interventi dell'uomo sull'ambiente e le loro conseguenze La sostenibilità	Mondo non vivente Il suono I colori La luce Le fonti d'energia Il magnetismo L'elettricità I mezzi di comunicazione. Comportamenti responsabili per contenere gli sprechi energetici.	Salvaguardia della salute e interazione con l'ambiente. Dipendenze. Biotecnologie. Risorse energetiche Inquinamento ambientale
 	E	Gli ecosistemi principali organismi animali e		per contenere gli sprechi	

	СОМР	ETENZA IN SCIENZE (CONOS	CENZA DEL MONDO - SCIENZE)	
	Infanzia	3ª PRIMARIA	5ª PRIMARIA	SECONDARIA PRIMO GRADO
C O M P I T I A U T E N T I C I T I	Confrontare foto della propria vita e storia personale e individuare le trasformazioni (nel corpo, negli abiti, nei giochi, nelle persone) organizzando i reperti per il confronto. Eseguire semplici esperimenti scientifici derivati da osservazione e descrizioni illustrarne le sequenze e verbalizzarle. Eseguire semplici rilevazioni statistiche (cibi, caratteristiche fisiche, aspetti del paesaggio, ecc.) Raccogliere piante ed oggetti secondo criteri, costruire semplici erbari terrari, classificazioni degli animali noti secondo caratteristiche funzioni, relazioni. Realizzare un lavoro di collage di immagini che rappresentano cibi definiti sani e un altro di cibi di cui ridurre il consumi (dolci, bibite zuccherate, caramelle), mediante CANVA Disegnare sulla lavagna digitale jamboard, alimenti semplici da rappresentare (mela, pera, banana, carota, pomodoro)	Classificazione degli animali delle piante o di gli esseri viventi utilizzando il linguaggio degli insiemi. Elaborazione di un percorso il cui obiettivo è quello di presentare alla classe, una visita a un museo virtualeUso a scelta delle web apps ritenute più adeguate all'esecuzione del compito autentico: learning apps, thinklink, kahoot, canva,book creator, wordwall	Classificazione degli animali delle piante o di gli esseri viventi utilizzando il linguaggio degli insiemi. Elaborazione di un percorso il cui obiettivo è quello di presentare alla classe, una visita a un museo virtualeUso a scelta delle web apps ritenute più adeguate all'esecuzione del compito autentico: learning apps, thinklink, kahoot, canva,book creator, wordwall	Realizzazione di una ricetta di cucina. Rifiuti e loro smaltimento: effettuare ricognizione per valutare i rischi presenti nell'ambiente, redigere semplici istruzioni preventive ed ipotizzare misure correttive di tipo organizzativo, comportamentale e strutturale

	EDUCAZIONE CIVICA -NUCLEO TEMATICO: SVILUPPO SOSTENIBILE				
	Infanzia	5°PR	IMARIA	SECONDARIA PRIMO GRADO	
T R A G U A R D I	Riconosce I'importanza del rispetto, della tutela e della salvaguardia dell'ambiente, per il bene di tutti.	e le istituzioni devono mettere in campo azioni per la salute e il benessere di tutti e dell'ambiente.		Acquisisce comportamenti responsabili nei confronti dell'ambiente e del patrimonio culturale. Acquisisce consapevolezza del proprio benessere. Assume comportamenti responsabili sulle tematiche riferite all'Agenda 2030.	
	ÎNFANZIA	3ª PRIMARIA	5ªPRIMARIA	SECONDARIA PRIMO GRADO	
A B I L I T À	Saper gestire in modo corretto le risorse dell'ambiente (Acqua, energia).	Sapere individuare modi di vivere rispettosi dell'ambiente. Praticare forme di utilizzo e riciclaggio dei materiali. Usare in modo corretto le risorse, evitando sprechi d'acqua e di energia. Conoscere le finalità delle principali organizzazioni internazionali e gli articoli delle convenzioni a tutela dei diritti dell'uomo.	Sapere individuare modi di vivere rispettosi dell'ambiente. Praticare forme di utilizzo e riciclaggio dei materiali. Usare in modo corretto le risorse, evitando sprechi d'acqua e di energia. Conoscere le finalità delle principali organizzazioni internazionali e gli articoli delle convenzioni a tutela dei diritti dell'uomo.	Utilizzare le conoscenze dell'ambiente e della natura per comprenderne le problematiche e assumere comportamenti responsabili.	
C O N O S C E N Z E	Flora e fauna del proprio territorio. Semplici tecniche di riciclaggio.	Norme che tutelano l'ambiente.	Norme che tutelano l'ambiente.	Cause e conseguenze dell'inquinamento. Energia rinnovabile e non. Conoscenza del proprio corpo e delle problematiche relative all'adolescenza.	

	EDUCAZIONE CIVICA					
C	ÎNFANZIA	3ª PRIMARIA	5ª PRIMARIA	SECONDARIA PRIMO GRADO		
M P I T I A U T E N T I C I	Realizzare un libro POP- UP sui comportamenti etici da assumere nel rispetto degli equilibri naturali. Creare appositi contenitori per la raccolta differenziata. DID: giochi interattivi creati con learningapp	Elaborare e presentare anche con il supporto di strumenti digitali o attraverso immagini delle proposte per la tutela dell'ambiente. Uso a scelta delle web apps ritenute più adeguate all'esecuzion e del compito autentico. Learning apps, thinklink, Kahoot, Canva, Book ceator, Wordwall, ecc	Elaborare e presentare anche con il supporto di strumenti digitali o attraverso immagini delle proposte per la tutela dell'ambiente. Uso a scelta delle web apps ritenute più adeguate all'esecuzione e del compito autentico. Learning apps, thinklink, Kahoot, Canva, Book ceator, Wordwall, ecc	Realizzare una raccolta fotografica dell'ambiente circostante evidenziandone le problematiche. Indagine sui comportamenti alimentari degli adolescenti.		

COMPETENZA	Competenza Matematica e
CHIAVE EUROPEA	COMPETENZA IN SCIENZE, TECNOLOGIE E INGEGNERIA
DISCIPLINE	- Tecnologia
CAMPI DI	
ESPERIENZA	- Conoscenza del Mondo

- N°1 ESSERE CONSAPEVOLE DELLE POTENZIALITÀ, DEI LIMITI E DEI RISCHI DELLE TECNOLOGIE CON PARTICOLARE RIFERIMENTO AL CONTESTO PRODUTTIVO, CULTURALE E SOCIALE IN CUI VENGONO APPLICATE I
- N°2 UTILIZZARE CON DIMESTICHEZZA LE PIÙ COMUNI TECNOLOGIE, INDIVIDUANDO LE SOLUZIONI UTILI A UN DATO CONTESTO. ESSERE IN GRADO DI PROGETTARE E REALIZZARE SEMPLICI MANUFATTI O OGGETTI DIGITALI

ESSERE CONSAPEVOLE DELLE POTENZIALITÀ, DEI LIMITI E DEI RISCHI DELLE TECNOLOGIE CON PARTICOLARE RIFERIMENTO AL

CONTESTO PRODUTTIVO, CULTURALE E SOCIALE IN CUI VENGONO APPLICATE				
ÎNFANZIA	5ª PRIMARIA	SECONDARIA PRIMO GRADO		
Si interessa a macchine e strumenti (anche tecnologici) immaginando la struttura e il funzionamento, Sa scoprire le funzioni e i possibili usi per comunicare. Individua le qualità e le proprietà degli oggetti complessi e dei materiali e verificandone le trasformazioni. Esplora i simboli per rappresentare significati. Di Si accosta alle nuove applicazioni informatiche sperimentandone le funzioni e le potenzialità	È a conoscenza di alcuni processi di trasformazione di risorse e di consumo di energia, e del relativo impatto ambientale. Conosce e utilizza semplici oggetti e strumenti di uso quotidiano ed è in grado di descriverne la funzione principale e la struttura e di spiegarne il funzionamento. Ricava informazioni utili su proprietà e caratteristiche di beni o servizi leggendo etichette, volantini o altra documentazione tecnica e commerciale. Si orienta tra i diversi mezzi di comunicazione ed è in grado di farne un uso adeguato a seconda delle diverse situazioni. Inizia a riconoscere in modo critico le caratteristiche, le funzioni e i limiti della tecnologia attuale.	Riconosce nell'ambiente che lo circonda i principali sistemi tecnologici, i processi di trasformazione di risorse o di produzione di beni e le diverse forme di energia coinvolte. È in grado di ipotizzare le possibili conseguenze di una decisione o di una scelta di tipo tecnologico, riconoscendo in ogni innovazione opportunità e rischi. Conosce e utilizza oggetti, strumenti e macchine di uso comune ed è in grado di classificarli e di descriverne la funzione in relazione alla forma, alla struttura e ai materiali. Conosce le proprietà e le caratteristiche dei diversi mezzi di comunicazione ed è in grado di farne un uso efficace e responsabile.		

	ÎNFANZIA	3ª PRIMARIA	5ªPRIMARIA	SECONDARIA PRIMO GRADO
A B I L I T À	Toccare, smontare costruire oggetti complessi, affinando i gesti Esplora i primi alfabeti multimediali Esplorare e utilizzare le nuove tecnologie Riconoscere le proprietà di materiali diversi: stoffa, carta, cotone, das, terra, argilla, ecc. utilizzando tutti i sensi	Rappresentare le principali funzioni degli strumenti dell'indagine scientifica e geografica. Apprendere la regolamentazione della raccolta differenziata. Acquisire semplici tecniche di riciclaggio. Rappresentare i dati dell'osservazione attraverso tabelle, mappe, diagrammi, disegni, testi. Intervenire e trasformare Effettuare prove ed esperienze sulle proprietà dei materiali più comuni. Effettuare prove ed esperienze sulle proprietà dei materiali più comuni e sugli elementi della natura (acqua, terriccio, semi, ecc.). Montare e smontare semplici oggetti o altri dispositivi comuni seguendo guide d'uso. Utilizzare strumenti per facilitare il calcolo, il disegno e le misurazioni.	Comprendere l'importanza delle nuove tecnologie per migliorare la conoscenza del nostro mondo e dello spazio. Riconoscere i difetti di un oggetto e immaginarne possibili miglioramenti. Intervenire e trasformare Smontare semplici oggetti o altri dispositivi comuni. Sperimentare buone pratiche per la raccolta differenziata. Utilizzare tecniche di riciclaggio per realizzare semplici oggetti. Produrre semplici istogrammi e aerogrammi al computer per rappresentare semplici indagini. Utilizzare strumenti per, facilitare il calcolo, le misurazioni e per rappresentare figure geometriche piane e solide. Eseguire interventi di decorazione, riparazione e manutenzione sul proprio corredo scolastico.	Organizzare, rappresentare e interpretare attraverso semplici modelli i dati raccolti attraverso l'osservazione diretta di fenomeni naturali o di oggetti artificiali. Riconoscere e definire i principali aspetti di un ecosistema e essere consapevole del ruolo che la tecnologia ha nella modifica dell'ambiente. Interpretare un fenomeno naturale o un sistema artificiale dal punto di vista energetico. Saper cogliere le interazioni tra esigenze di vita e processi tecnologici.
C O N O S C E N Z E	le proprietà di vari materiali I Principali strumenti nuove tecnologie Macchine e meccanismi e semplici I concetti base del pensiero computazionale.	Tecnologia-Scienze Strumenti dell'indagine scientifica: il microscopio, termometro, lente di ingrandimento, materiali naturali e artificiali. Le proprietà dei materiali (durezza, peso, elasticità, trasparenza, ecc.). La raccolta differenziata Materiali da riciclare Tecnologia-Matematica Strumenti per calcolare: abaco. Strumenti per disegnare e misurare: riga, squadrette. Strumenti di misura convenzionali: metro, capacimetro, bilancia, ecc. Figure piane. Tecnologia-informatica Cenni a: Paint, Word. Accesso a internet col supporto di un adulto. Motori di ricerca.	Tecnologia-scienze Strumenti per l'osservazione scientifica. Trasporti e telecomunicazioni. Materiali da riciclare. Tecnologia-matematica Operazioni e diagrammi al pc. Strumenti di misura convenzionali: riga, squadrette, compasso. Figure piane e solide. Tecnologia- informatica Paint, Word, Power-point, Excel. Accesso a internet. Motori di ricerca. Salvataggio di una pagina. Ricerca intelligente.	il disegno geometrico e la misura di grandezze I settori del lavoro e i fattori della produzione anche in relazione alla tecnologia. Le fonti energetiche. Il sistema ambiente per vivere un territorio sano e sostenibile.

UTILIZZARE CON DIMESTICHEZZA LE PIÙ COMUNI TECNOLOGIE, INDIVIDUANDO LE SOLUZIONI UTILI A UN DATO CONTESTO. ESSERE IN GRADO DI PROGETTARE E REALIZZARE SEMPLICI MANUFATTI O OGGETTI DIGITALI

	ÎNFANZIA	5° PR	5ª PRIMARIA			
T R A G U A R D I	Riflette sulle proprie esperienze con la tecnologia descrivendole, rappresentandole e riorganizzandole con diversi criteri. Crea semplici prodotti con strumenti digitali.	Produce semplici modelli o rap proprio operato utilizzando ele strumenti multimediali.	Utilizza adeguate risorse materiali, informative e organizzative per la progettazione e la realizzazione di semplici prodotti, anche di tipo digitale. Sa utilizzare procedure e istruzioni tecniche per eseguire, in maniera metodica e razionale, compiti operativi complessi, anche collaborando e cooperando con i compagni. Progetta e realizza rappresentazioni grafiche o infografiche, utilizzando elementi del disegno tecnico o altri linguaggi multimediali e di programmazione.			
	INFANZIA	3ª PRIMARIA	5ª PRIMARIA	SECONDARIA PRIMO GRADO		
A B I L I T À	Utilizzare i più comuni strumenti hardware. Utilizzare alcuni software per disegnare Classificare secondo schemi logici Raccogliere, registrare ed organizzare informazioni in semplici grafici, tabelle, schemi, ecc. Interpretare simboli mappe e percorsi Saper formulare ipotesi e verificarle	Vedere e osservare Impiegare alcune regole del disegno tecnico per rappresentare semplici oggetti. Comprendere l'importanza delle nuove tecnologie per migliorare la conoscenza del nostro mondo. Leggere e ricavare informazioni utili da guide d'uso o istruzioni di montaggio. Prevedere e immaginare Effettuare stime e/o semplici misurazioni su oggetti di uso comune, sull'ambiente scolastico o sulla propria abitazione. Pianificare la fabbricazione di una figura piana e di strumenti di misura (metro). Intervenire e trasformare Eseguire interventi di decorazione, riparazione e	Vedere e osservare Leggere e ricavare informazioni utili da guide d'uso o istruzioni di montaggio e da schemi. Rappresentare i dati dell'osservazione attraverso tabelle, mappe, diagrammi, disegni, testi. Intervenire e trasformare Realizzare un oggetto in cartoncino descrivendo e documentando la sequenza delle operazioni. Utilizzare applicazioni informatiche (Paint, Word, Power-point, Excel). Utilizzare motori di ricerca ed accedere ad Internet, col supporto di un adulto, per reperire notizie e informazioni o per effettuare semplici ricerche didattiche.	Adottare semplici progetti per la risoluzione di problemi pratici. Saper spiegare il principio di funzionamento e la struttura dei principali dispositivi fisici e software. Utilizzare le funzioni base del software per produrre testi e comunicazioni, calcolare e rappresentare dati, disegnare, catalogare informazioni, cercare informazioni e comunicare in rete.		

		manutenzione sul proprio corredo scolastico. Utilizzare motori di ricerca ed accedere ad Internet, col supporto di un adulto, per reperire notizie e informazioni.		
C O N O S C E N Z E	Vari sistemi simbolici Le basi del linguaggio logico I più comuni strumenti hardware Alcuni software multimediali adatti alla loro età.	Tecnologia-Scienze Strumenti dell'indagine scientifica: il microscopio, termometro, lente di ingrandimento, materiali naturali e artificiali. Le proprietà dei materiali (durezza, peso, elasticità, trasparenza., ecc.). La raccolta differenziata Materiali da riciclare Tecnologia- Matematica Strumenti per calcolare: abaco, ecc. Strumenti per disegnare e misurare: riga, squadrette. Strumenti di misura convenzionali: metro, capacimetro, bilancia, ecc. Figure piane. Tecnologia-informatica Cenni a: Paint, Word. Accesso ad Internet col supporto di un adulto. Motori di ricerca.	Tecnologia-Scienze Strumenti per l'osservazione scientifica. Trasporti e telecomunicazioni. Materiali da riciclare Tecnologia-Matematica Operazioni e diagrammi al pc. Strumenti di misura convenzionali: riga, squadrette, compasso. Figure piane e solide. Tecnologia- informatica Paint, Word, Power-point, Excel. Accesso a internet. Motori di ricerca. Salvataggio di una pagina. Ricerca intelligente.	Linguaggio multimediale come mezzo di comunicazione. Principali programmi operativi software.

	Competenza Tecnologia e Ingegneria (Conoscenza del mondo - Tecnologia)				
С о м	Infanzia	3ª PRIMARIA	5ª PRIMARIA	SECONDARIA PRIMO GRADO	
PITIAUTENTICI	Costruire oggetti con materiale strutturato e non. Realizza semplici meccanismi Realizzare semplici prodotti digitali. Realizzare grafici e tabelle. Realizzare prodotti multimediali con il supporto dell'adulto(video, poster canva, disegni su lavagna digitale) Creare semplici prodotti digitali e condividerli su bacheca digitale Padlet.	Il nostro decalogo delle buone pratiche per fare la differenziata. Ricicliamo la carta della scuola. fantasia in cartapesta. Tecniche di lavorazione nel mio paese: dalla vite al vino, visita a una cantina, raccolta fotografica, uso del torchietto. Uso a scelta delle web apps ritenute più adeguate all'esecuzione del compito autentico: learning apps, thinklink, kahoot, canva,book creator, wordwall	Il coupon delle buone pratiche antinquinamento. Tecniche di lavorazione nel mio paese: dalla molitura all'olio. Penso, creo, costruisco. Uso a scelta delle web apps ritenute più adeguate all'esecuzione del compito autentico: learning apps, thinklink, kahoot, canva,book creator, wordwall	Realizzare oggetti e figure con materiale strutturato e non. Costruire una scacchiera con materiale di recupero. Strutturare un gioco con l'utilizzo del pc.	

		LE		
	ÎNFANZIA	5°PR	RIMARIA	SECONDARIA PRIMO GRADO
T R A G U A R D I	Utilizza dispositivi tecnologici con partecipazione attiva.	Prendere consapevolezza che tante opportunità ma, devono e responsabilità.	Utilizza le tecnologie multimediali per produrre testi/ipertesti coerenti	
	ÎNFANZIA	3ª PRIMARIA	5ªPRIMARIA	SECONDARIA PRIMO GRADO
A B I L I T À	Saper utilizzare smartphone, tablet e pc a scopi didattici.	Conoscere le norme comportamentali da osservare nell'ambito dell'utilizzo delle tecnologie digitali e dell'interazione in ambienti digitali, adattare le strategie di comunicazione al pubblico specifico ed essere consapevoli della diversità culturale e generazionale negli ambienti digitali; essere in grado di evitare, usando tecnologie digitali, rischi per la salute e minacce al proprio benessere	Conoscere le norme comportamentali da osservare nell'ambito dell'utilizzo delle tecnologie digitali e dell'interazione in ambienti digitali, adattare le strategie di comunicazione al pubblico specifico ed essere consapevoli della diversità culturale e generazionale negli ambienti digitali; essere in grado di evitare, usando tecnologie digitali, rischi per la salute e minacce al proprio benessere	Acquisire consapevolezza della rete e riconoscerne i pericoli.
C O N O S C E N Z E	Schermo, tastiera, mouse.	Strumenti tecnologici: opportunità e rischi.	Strumenti tecnologici: opportunità e rischi.	Ambiente digitale

		Educa	ZIONE CIVICA	
0		3ª PRIMARIA	5ª PRIMARIA	SECONDARIA PRIMO GRADO
P II T II T E N T II C I	Risolvere un puzzle su learningapps con l'aiuto dell'adulto.	Realizzare un opuscolo informativo per diffondere comportamenti di utilizzo consapevole, corretto e in sicurezza delle tecnologie digitali, soprattutto in relazione al benessere psicofisico proprio e di altri e ai fenomeni di bullismo e cyberbullismo. Uso a scelta delle web apps ritenute più adeguate all'esecuzione del compito autentico. Learning apps, thinklink, Kahoot, Canva, Book ceator, Wordwall, ecc	Realizzare un opuscolo informativo per diffondere comportamenti di utilizzo consapevole, corretto e in sicurezza delle tecnologie digitali, soprattutto in relazione al benessere psicofisico proprio e di altri e ai fenomeni di bullismo e cyberbullismo. Uso a scelta delle web apps ritenute più adeguate all'esecuzione del compito autentico. Learning apps, thinklink, Kahoot, Canva, Book ceator, Wordwall, ecc.	Redazione di un decalogo per la corretta gestione della comunicazione nella rete.

HSSE

STORICO E SOCIALE

COMPETENZA CHIAVE EUROPEA	COMPETENZA IN MATERIA DI CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURALI
DISCIPLINE	- Storia
CAMPI DI ESPERIENZA	- II sé e l'altro

- N°1 COMPRENDERE IL CAMBIAMENTO E LA DIVERSITÀ DEI TEMPI STORICI IN UNA DIMENSIONE DIACRONICA ATTRAVERSO IL CONFRONTO FRA EPOCHE E IN UNA DIMENSIONE SINCRONICA ATTRAVERSO IL CONFRONTO FRA AREE GEOGRAFICHE E CULTURALI.
- N°2 COLLOCARE L'ESPERIENZA PERSONALE IN UN SISTEMA DI REGOLE FONDATO SUL RECIPROCO RICONOSCIMENTO DEI DIRITTI GARANTITI DALLA COSTITUZIONE, A TUTELA DELLA PERSONA, DELLA COLLETTIVITÀ E DELL'AMBIENTE.
- N°3 RICONOSCERE LE CARATTERISTICHE ESSENZIALI DEL SISTEMA SOCIOECONOMICO PER ORIENTARSI NEL TESSUTO PRODUTTIVO **DEL PROPRIO TERRITORIO**

1^a COMPETENZA

COMPRENDERE IL CAMBIAMENTO E LA DIVERSITÀ DEI TEMPI STORICI IN UNA DIMENSIONE DIACRONICA ATTRAVERSO IL

COMPRENDERE IL CAMBIAMENTO E LA DIVERSITÀ DEI TEMPI STORICI IN UNA DIMENSIONE DIACRONICA ATTRAVERSO IL CONFRONTO FRA EPOCHE E IN UNA DIMENSIONE SINCRONICA ATTRAVERSO IL CONFRONTO FRA AREE GEOGRAFICHE E CULTURALI				
INFANZIA	5ª PRIMARIA	SECONDARIA PRIMO GRADO		
Sa di avere una storia personale e familiare, conosce le tradizioni della famiglia, della comunità e le mette a confronto con altre. Si orienta nelle prime generalizzazioni di passato, presente, futuro e si muove con crescente sicurezza e autonomia negli spazi che gli sono familiari.	Usa la linea del tempo per organizzare informazioni, conoscenze, periodi e individuare successioni, contemporaneità, durate, periodizzazioni. Individua le relazioni tra gruppi umani e contesti spaziali. Organizza le informazioni e le conoscenze, tematizzando e usando le concettualizzazioni pertinenti. Comprende i testi storici proposti e sa individuarne le caratteristiche. Usa carte geo-storiche, anche con l'ausilio di strumenti informatici. Racconta i fatti studiati e sa produrre semplici testi storici, anche con risorse digitali. Comprende avvenimenti, fatti e fenomeni delle società e civiltà che hanno caratterizzato la storia. dell'umanità dal paleolitico alla fine del mondo antico con possibilità di apertura e di confronto con la contemporaneità. Comprende aspetti fondamentali del passato dell'Italia dal paleolitico alla fine dell'Impero romano d'Occidente, con possibilità di apertura e di confronto con la contemporaneità.	Si informa in modo autonomo su fatti e problemi storici anche mediante l'uso di risorse digitali. Produce informazioni storiche con fonti di vario genere, anche digitali e le sa organizzare in testi. Comprende testi storici e li sa rielaborare con un personale metodo di studio. Comprende aspetti, processi e avvenimenti fondamentali della storia italiana dalle forme di insediamento e di potere medievali alla formazione dello stato unitario fino alla nascita della Repubblica, anche con possibilista di aperture e confronti con il mondo antico. Conosce aspetti e processi fondamentali della storia mondiale, dalla civilizzazione neolitica alla rivoluzione industriale, alla globalizzazione.		

	ÎNFANZIA	3ª PRIMARIA	5ªPRIMARIA	SECONDARIA PRIMO GRADO
ABILITÀ	Sviluppare la propria identità personale individuando le relazioni parentali. Sviluppare il senso di appartenenza della propria comunità. Stabilire rapporti di fiducia. Riconoscere i compagni, le maestre, gli spazi, i ruoli e i contesti.	Ricavare da fonti di tipo diverso informazioni e conoscenze su aspetti del passato. Organizzazione delle informazioni Rappresentare graficamente e verbalmente le attività, i fatti vissuti e narrati. Riconoscere relazioni di successione e di contemporaneità, durate, periodi, cicli temporali, mutamenti, in fenomeni ed esperienze vissute e narrate. Comprendere la funzione e l'uso degli strumenti convenzionali per la misurazione e la rappresentazione del tempo (orologio, calendario, linea temporale). Strumenti concettuali Seguire e comprendere vicende storiche attraverso l'ascolto o lettura di testi dell'antichità, di storie, racconti, biografie di grandi del passato. Organizzare le conoscenze acquisite in semplici schemi temporali. Individuare analogie e differenze attraverso il confronto tra quadri storico-sociali diversi, lontani nello spazio e nel tempo. Produzione scritta e orale Rappresentare conoscenze e concetti appresi mediante grafismi, disegni, testi scritti e con risorse digitali. Riferire in modo semplice e coerente le conoscenze acquisite	Uso delle fonti Produrre informazioni con fonti di diversa natura utili alla ricostruzione di un fenomeno storico. Rappresentare, in un quadro storico-sociale, le informazioni che scaturiscono dalle tracce del passato presenti sul territorio vissuto. Organizzazione delle informazioni Leggere una carta storico-geografica relativa alle civiltà studiate. Usare cronologie e carte storico-geografiche per rappresentare le conoscenze. Confrontare i quadri storici delle civiltà affrontate. Strumenti concettuali Usare il sistema di misura occidentale del tempo storico (avanti Cristo – dopo Cristo) e comprendere i sistemi di misura del tempo storico di altre civiltà. Elaborare rappresentazioni sintetiche delle società studiate, mettendo in rilievo le relazioni fra gli elementi caratterizzanti. Produzione scritta e orale Confrontare aspetti caratterizzanti le diverse società studiate anche in rapporto al presente. Ricavare e produrre informazioni da grafici, tabelle, carte storiche, reperti iconografici e consultare testi di genere diverso, manualistici e non, cartacei e digitali.	Usare e leggere fonti di diverso tipo (documentarie, cartografiche, iconografiche, narrative, materiali, orali, digitali, ecc.) per produrre conoscenze e ricavare informazioni su eventi storici di diverse epoche e differenti aree geografiche Riconoscere le dimensioni del tempo e dello spazio, collocando i più rilevanti eventi storici italiani, europei e mondiali, identificandone gli elementi maggiormente significativi per confrontare aree e periodi diversi Selezionare le informazioni, costruendo mappe spaziotemporali, schemi, tabelle, grafici e risorse digitali, per organizzare le conoscenze studiate. Argomentare su conoscenze e concetti appresi usando il linguaggio specifico della disciplina.

Eventi e tradizioni sia del proprio territorio che di ambienti e contesti diversi.

La storia personale e della propria famiglia I nessi temporali (causa, fatto, conseguenza).

La linea del tempo (presente, passato, futuro). Che cosa è la storia e chi la

studia.

Come si misura il tempo.
Le ere geologiche.
Che cosa è il mito.
Il lavoro dello storico.
Chi aiuta lo storico.
Vari tipi di fonte.
Far parlare le fonti.
Come si misura.

Il rapporto tra fonte e storia e la diversa tipologia delle fonti.

Elementi caratteristici delle più antiche civiltà (forma di governo divisione dei ruoli, territorio). Le relazioni tra gruppi umani e contesti spaziali.

I quadri storici a confronto. La linea del tempo (avanti e dopo cristo) per collocare un fatto o un periodo.

Il contesto ambientale, sociale, economico, religioso delle civiltà affrontate.

La civiltà nuragica, i villanoviani e i più antichi popoli dell'Italia. Le città dell'Etruria, la civiltà e il loro culto dei morti, l'organizzazione familiare, l'arte e l'artigianato.

Storia Greca:

collocazione spazio-temporale della Grecia e la sua organizzazione sociale e politica, le Pòlis -Sparta e Atene - e la loro rivalità, le colonie greche e la Magna Grecia, la religione e la mitologia, la cultura e l'arte, guerre persiane, il regno di Macedonia: Filippo II e Alessandro Magno.

Storia Romana:

La *Monarchia*: il mito di Romolo e Remo, il periodo della monarchia.

La Repubblica: l'organizzazione della repubblica, le guerre puniche e le lotte sociali, La riforma agraria, il triumvirato, l'esercito romano, Caio Giulio Cesare.

L'Impero: Ottaviano Augusto ed i suoi successori, l'organizzazione sociale, il ruolo della donna, la domus e la religione, gli spettacoli, il Cristianesimo, la crisi dell'impero e la divisione, le invasioni barbariche.

Periodizzazioni fondamentali della storia mondiale, dalla fine dell'età antica all'età contemporanea.

Principali fenomeni storici, sociali, economici e le coordinate spazio-tempo che li determinano e che consentono di comprendere la realtà nazionale, europea e mondiale anche in relazione alle diverse culture.

Procedure e tecniche di lavoro nei siti archeologici, nelle biblioteche e negli archivi.

Significative tappe dello sviluppo dell'innovazione tecnico-scientifica e della conseguente innovazione tecnologica.

0 N 0

C

S C E N Z

COLLOCARE L'ESPERIENZA PERSONALE IN UN SISTEMA DI REGOLE FONDATO SUL RECIPROCO RICONOSCIMENTO DEI DIRITTI GARANTITI DALLA COSTITUZIONE, A TUTELA DELLA PERSONA, DELLA COLLETTIVITÀ E DELL'AMBIENTE

	ÎNFANZIA	5° PR	SECONDARIA PRIMO GRADO	
T R A G U A R D	Ha raggiunto una prima consapevolezza dei propri diritti e doveri, delle regole del vivere insieme. Ha sviluppato il senso dell'identità personale, percepisce le proprie esigenze e i propri sentimenti e sa esprimerli in modo sempre più adeguato.	di libertà, di diritti e doveri. Sa individuare le principali caratteristiche dei diversi periodi storici.		È consapevole dei fondamenti delle norme giuridiche. Sa riconoscere e confrontare regole di vita e istituzioni nelle diverse epoche storiche. Usa le conoscenze e le abilità per orientarsi nella complessità del presente, comprendere opinioni e culture diverse.
	ÎNFANZIA	3ª PRIMARIA	5ª PRIMARIA	SECONDARIA PRIMO GRADO
A B I L I T À	Utilizzare la terminologia adeguata a definire stati d'animo, emozioni e pensieri personali. Condividere e applicare fondamentali regole nei gruppi di appartenenza, ascoltare, interagire nella comunicazione, nel gioco e nel lavoro. Riconoscere sia i propri diritti che i propri doveri per il benessere comune	Individuare le tracce e usarle come fonti per produrre conoscenze sul proprio passato, della generazione degli adulti e della comunità di appartenenza. Ricavare da fonti di tipo diverso informazioni e conoscenze su aspetti del passato. Seguire e comprendere vicende storiche attraverso l'ascolto o lettura di testi dell'antichità, di storie, racconti, biografie di grandi del passato. Individuare analogie e differenze attraverso il confronto tra quadri storicosociali diversi, lontani nello spazio e nel tempo.	Produrre informazioni con fonti di diversa natura utili alla ricostruzione di un fenomeno storico. Rappresentare, in un quadro storico-sociale, le informazioni che scaturiscono dalle tracce del passato presenti sul territorio vissuto. Confrontare le diverse società studiate anche in rapporto al presente.	Usare le conoscenze apprese per comprendere problemi ecologici, interculturali e di convivenza civile. Conoscere le principali relazioni tra persona- famigliasocietà-Stato. i principi fondamentali della Costituzione italiana, i diritti e i doveri esplicitati in essa, l'Ordinamento della Repubblica. Acquisire i principi generali della norma giuridica a partire dal proprio vissuto e dal contesto scolastico, adottando comportamenti responsabili per la tutela e il rispetto dell'ambiente e delle risorse naturali Identificare il ruolo e le funzioni di base dell'Unione europea, dello Stato, delle Regioni, degli Enti Locali, dei principali organismi di cooperazione internazionale. Conoscere i principali servizi da essi erogati.

Il rispetto delle regole, delle cose, delle persone e dell'ambiente che lo circonda. Il propri sentimenti. Il contesto entro cui si sviluppano intrecci relazionali a livello emotivo Le migrazioni e la conquista dei territori. Evoluzione dell'uomo: caratteristiche degli ominidi nel processo di antropogenesi. Bisogni primari dell'uomo e sviluppo socio-culturale nel Paleolitico e nei primitivi di oggi. Vita nei villaggi neolitici, forme di aggregazione socio-culturale.	Le società in Grecia e nella Magna Grecia. Le diverse civiltà che hanno caratterizzato la storia dell'umanità dal Paleolitico alla fine del mondo antico in Italia. Elementi caratteristici delle più antiche civiltà (forma di governo divisione dei ruoli, territorio). Analogie e differenze tra i quadri di civiltà-Gli elementi significativi del passato dell'ambiente di appartenenza. I quadri storici a confronto – Il contesto ambientale, sociale, economico, religioso delle civiltà affrontate.	Costituzione italiana. Principali tappe di sviluppo dell'Unione Europea e ruolo delle organizzazioni internazionali. Organi e funzioni dello Stato, delle Regione, delle Province e Comuni. Conoscenze di base sul concetto di norma giuridica e di gerarchia delle fonti. Problematiche relative all'integrazione e alla tutela dei diritti umani e alla promozione delle pari opportunità.
---	---	--

RICONOSCERE LE CARATTERISTICHE ESSENZIALI DEL SISTEMA SOCIOECONOMICO PER ORIENTARSI NEL TESSUTO PRODUTTIVO DEL PROPRIO TERRITORIO E

	PROPRIO TERRITORIO E					
	Infanzia	5ª PR	IMARIA	SECONDARIA PRIMO GRADO		
T R A G U A R D I	Riconosce i più importanti segni della sua cultura e del territorio, le istituzioni, i servizi pubblici, il funzionamento delle piccole comunità e della città.	vita. Riconosce e esplora in modo via via più approfondito le tracce storiche presenti nel territorio e comprende l'importanza del patrimonio artistico e culturale.		Conosce aspetti e processi essenziali della storia del suo ambiente. Usa le conoscenze e le abilità per orientarsi nella complessità del presente, comprende opinioni e culture diverse, capisce i problemi fondamentali del mondo contemporaneo.		
	ÎNFANZIA	3ª PRIMARIA	5ª PRIMARIA	SECONDARIA PRIMO GRADO		
A B I L I T À	Osservare ed individuare le caratteristiche dell'ambiente circostante, dei beni storici-culturali e delle tradizioni.	Individuare le tracce e usarle come fonti per produrre conoscenze sul proprio passato, della generazione degli adulti e della comunità di appartenenza Rappresentare graficamente e verbalmente le attività, i fatti vissuti e narrati. Riconoscere relazioni di successione e di contemporaneità, durate, periodi, cicli temporali, mutamenti, in fenomeni ed esperienze vissute e narrate. Comprendere la funzione e l'uso degli strumenti convenzionali per la misurazione e la rappresentazione del tempo (orologio, calendario, linea temporale). Individuare analogie e differenze attraverso il confronto tra quadri storico-sociali diversi, lontani nello spazio e nel tempo.	Rappresentare, in un quadro storico-sociale, le informazioni che scaturiscono dalle tracce del passato presenti sul territorio vissuto. Usare cronologie e carte storico-geografiche per rappresentare le conoscenze. Confrontare i quadri storici delle civiltà affrontate. Elaborare rappresentazioni sintetiche delle società studiate, mettendo in rilievo le relazioni fra gli elementi caratterizzanti. Confrontare aspetti caratterizzanti le diverse società studiate anche in rapporto al presente.	Collocare la storia locale in relazione alla storia italiana, europea, mondiale. Riconoscere i principali settori in cui sono organizzate le attività economiche e orientarsi tra le opportunità lavorative offerte dal territorio.		

Gruppi sociali, il loro ruolo e la loro funzione: la scuola, il quartiere, la famiglia, il comune, la parrocchia, ecc.
Gli usi e i costumi del proprio territorio, della Nazione, dell'Europa e degli altri Stati.

C

0

Ν

0

S

C

Ε

Ν

Z

Ε

La nascita della terra e comparsa delle prime forme di vita.

La comparsa dell'uomo e sua evoluzione.

Trasformazione progressiva dell'ambiente naturale.

I passaggi dello sviluppo tecnico.

La conservazione dei beni e del cibo.

La divisione del lavoro e la differenziazione sociale.

Il conflitto interno ed esterno alle comunità.

la custodia e la trasmissione del sapere.

I codici e i mezzi di comunicazione.

Linee del tempo.

Fatti ed eventi della storia personale, familiare, della comunità di vita.

Storia locale. usi e costumi della tradizione locale.

Fonti storiche e loro reperimento.

Organizzatori temporali di successione, contemporaneità, durata, periodizzazione.

Fatti ed eventi, eventi cesura.

Linee del tempo.

Storia locale.

Usi e costumi della tradizione locale.

Strutture delle civiltà: sociali, politiche, economiche, tecnologiche, culturali, religiose.

Fenomeni, fatti, eventi rilevanti rispetto alle strutture delle civiltà nella preistoria e nella storia antica.

Fonti storiche e loro reperimento.

Patrimonio culturale locale collegato con le diverse tematiche già affrontate.

Principali sviluppi storici che hanno coinvolto il proprio territorio.

Gli usi, le abitudini, il vivere quotidiano nel confronto con la propria esperienza personale.

C	COMPETENZA IN MATE	RIA DI CONSAPEVOLEZZA	ED ESPRESSIONE CULTURALI (IL SÉ E	l'altro - Storia)
0	INFANZIA	3ª PRIMARIA	5ª PRIMARIA	SECONDARIA PRIMO GRADO
P I T I T E N T I C I	usi e costumi del proprio e di altri paesi, rilevandone le differenze: caratteristiche fisiche, abitudini alimentari. Partecipare a giochi di squadra, attività di gruppo, drammatizzazioni che prevedono modalità interpersonali. Discutere insieme osservando immagini che illustrano espressioni di sentimenti e stati d'animo, ipotizzando situazioni da cui potrebbero scaturire.	Il museo dei dinosauri. Pagine di storia. La scatola del tempo. Elaborazione di un calendario tematico su usi e costumi del passato.	Mettiamo in pratica la democrazia. Drammatizzazione di un evento storico. Elaborazione di un calendario tematico su usi e costumi del passato. Intervista ad un personaggio storico del passato. Uso a scelta delle web apps ritenute più adeguate all'esecuzione del compito autentico: learning apps, thinklink, kahoot, canva,book creator, wordwall	Intervista ad un personaggio storico del passato. Elaborazione di un calendario tematico su usi e costumi del passato. Organizzare un laboratorio di cineforum su un tema di legalità. Regole per la costruzione di un curriculum vitae. Realizzazione di una video scheda su giornate nazionali tematiche (bullismo, violenza contro le donne, memoria etc.)

Stilare delle regole che aiutano a vivere meglio nell'ambiente sezione e negli spazi comuni, illustrandone le conseguenze del non rispetto.	Inoltrare richieste per eventuali uscite didattiche agli enti interessati.
Partecipare a giochi interattivi di riconoscimento e associazioni di immagini che esprimono le emozioni (app wordwall)	
Visionare un poster CANVA sugli usi e i costumi del proprio paese, rilevand somiglianze e differenze rispetto a quelli di altri paesi.	

	EDUCAZIONE CIVICA -NUCLEO TEMATICO: COSTITUZIONE			
	Infanzia	5ªPRIMARIA		SECONDARIA PRIMO GRADO
T R A G U A R D I	Conosce elementi della storia personale, familiare e della comunità di appartenenza. Riconosce i simboli delle principali tradizioni della propria comunità. Mostra curiosità, attenzione e rispetto per le differenze culturali.	L'alunno: Conosce alcuni articoli della Costituzione e della Carta dei Diritti dell'Infanzia. Comprende il concetto di Stato,Regione,Comuni e gli elementi essenziali della forma di Stato e di Governo.		- Riconoscere i meccanismi, i sistemi e le organizzazioni che regolano i rapporti tra i cittadini (istituzioni statali e civili), a livello locale e nazionale, e i principi che costituiscono il fondamento etico delle società (equità, libertà, coesione sociale). - Acquisire la consapevolezza che diritti e doveri contribuiscono allo sviluppo qualitativo della convivenza civile.
	ÎNFANZIA	3ª PRIMARIA 5ª PRIMARIA		SECONDARIA PRIMO GRADO
A B I L I T À	Saper cogliere i significati dei simboli nazionali.	Conoscere il Comune di appartenenza: le competenze, i servizi offerti ai cittadini, la struttura organizzativa, i ruoli e le funzioni.	Conoscere il Comune di appartenenza: le competenze, i servizi offerti ai cittadini, la struttura organizzativa, i ruoli e le funzioni.	Agire da cittadini responsabili Comprendere i valori comuni Confrontare la situazione politica ed economica dei diversi Paesi europei. Usare le conoscenze apprese per comprendere i problemi interculturali e di convivenza civile. Usare le conoscenze apprese per comprendere i problemi ecologici, interculturali e di convivenza civile. Riflettere su tematiche rilevanti, argomentando il proprio punto di vista.
C O N O S C E N Z E	Usi e costumi della cultura di appartenenza e di realtà culturali diverse dalla propria.	conoscere le principali forme di governo: la Comunità Europea, lo stato, le regioni, la provincia, il comune. I diritti dell'infanzia	conoscere le principali forme di governo: la Comunità Europea, lo stato, le regioni, la provincia, il comune. I diritti dell'infanzia	Istituzioni dello Stato italiano. Il volontariato, la solidarietà, la cooperazione, la tolleranza. Educazione alla cittadinanza attiva: significato dei concetti di diritto, dovere, di responsabilità, di identità, di libertà; Istituzioni nazionali e internazionali. Lotta alle mafie: la mafia e la «terra dei fuochi»

C EDUCAZIONE CIVICA					
N		Infanzia	3ª PRIMARIA	5ª PRIMARIA	SECONDARIA PRIMO GRADO
P I I I E N T I I		Allestire una mostra fotografica per la realizzazione di un "viaggio nel tempo" alla scoperta del significato di usi e costumi della cultura di appartenenza. DDI: poster CANVA con immagini rievocative di eventi rappresentativi della storia della propria comunità.	Creazione di un manifesto digitale sui diritti dell'infanzia.	Simulazione di un consiglio comunale attraverso un video o a scelta delle web apps ritenute più adeguate all'esecuzione del compito autentico. Learning apps, thinklink, Kahoot, Canva, Book ceator, Wordwall.	Costruire un dialogo virtuale tra gli abitanti provenienti da luoghi diversi del periodo storico preso in esame. Ciascuno interroghi l'altro a proposito degli usi e costumi della sua cultura. Realizzare un power point sui principi fondamentali della Costituzione.

COMPETENZA	COMPETENZA IN MATERIA DI CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURALI
CHIAVE EUROPEA	
DISCIPLINE	- Geografia
CAMPI DI ESPERIENZA	- Il sé e l'altro – Conoscenza del mondo

- N°1 ORIENTARSI NELLO SPAZIO FISICO E NELLO SPAZIO RAPPRESENTATO UTILIZZANDO STRUMENTI TRADIZIONALI E INNOVATIVI.
- N°2 CONOSCERE E COLLOCARE NELLO SPAZIO FATTI ED ELEMENTI RELATIVI ALL'AMBIENTE DI VITA, AL PAESAGGIO NATURALE E ANTROPICO
- N°3 INDIVIDUARE TRASFORMAZIONI NEL PAESAGGIO NATURALE E ANTROPICO

	1ª COMPETENZA					
	ORIENTARSI NELLO S	ARSI NELLO SPAZIO FISICO E NELLO SPAZIO RAPPRESENTATO UTILIZZANDO STRUMENTI TRADIZION				
	İNFANZIA	5ª PRI		SECONDARIA PRIMO GRADO		
T R A G U A R D I	Individua le posizioni di oggetti e persone nello spazio, usando riferimenti topologici Segue correttamente un percorso sulla base di indicazioni verbali	Si orienta nello spazio circostante e sulle carte geografiche, utilizzando riferimenti topologici e punti cardinali. Utilizza il linguaggio della geograficità per interpretare carte geografiche e globo terrestre, realizzare semplici schizzi cartografici e carte tematiche, progettare percorsi e itinerari di viaggio. Ricava informazioni geografiche da una pluralità di fonti (cartografiche e satellitari, tecnologie digitali, fotografiche, artistico – letterarie)		Si orienta nello spazio e sulle carte di diversa scala in base ai punti cardinali e alle coordinate geografiche. sa orientare una carta geografica a grande scala facendo ricorso a punti di riferimento fissi. Utilizza opportunamente carte geografiche, fotografie attuali e d'epoca, immagini da tele rileva- mento, elaborazioni digitali, grafici, dati statistici, sistemi informativi geografici per comunicare efficacemente informazioni spaziali		
	ÎNFANZIA	3ª PRIMARIA	5ªPRIMARIA	SECONDARIA PRIMO GRADO		
A B I L I T À	Sperimentare lo spazio attraverso il corpo Acquisire i concetti topologici fondamentali Distinguere destra da sinistra Elaborare la prima organizzazione fisica del mondo Esplorare e rappresentare lo spazio, rielaborando mappe e percorsi.	Muoversi consapevolmente nello spazio circostante, facendo riferimento agli indicatori topologici e alle carte mentali acquisite Rappresentare in prospettiva verticale oggetti e ambienti noti Leggere e interpretare la pianta dello spazio vicino Conoscere il territorio circostante attraverso l'approccio percettivo e l'osservazione diretta	Orientarsi utilizzando la bussola e i punti cardinali Estendere le proprie carte mentali al territorio italiano, all'Europa e al mondo	Orientarsi nello spazio e sulle carte Arricchire la propria carta mentale del territorio locale, della regione, dell'Italia, dell'Europa e del globo, tramite l'uso degli strumenti digitali. Leggere ed interpretare i vari tipi di carte geografiche (topografiche, fisiche, politiche, tematiche) Leggere e interpretare grafici, tabelle e dati statistici.		

C O N O S C E N Z E	I concetti topologici La desta e la sinistra del proprio corpo I principali simboli e i colori distintivi della cartografia (montagna, mare, fiume, ecc.) I quattro punti cardinali	Lo spazio circostante e gli indicatori topologici Gli strumenti per orientarsi I diversi tipi di carte	La bussola, i punti cardinali Globo, planisfero e carte geografiche	Carte fisiche e politiche dell'Italia, degli stati europei, del mondo. Il reticolato geografico
--	---	---	---	--

CONOSCERE E COLLOCARE NELLO SPAZIO FATTI ED ELEMENTI RELATIVI ALL'AMBIENTE DI VITA, AL PAESAGGIO NATURALE E ANTROPICO

	ÎNFANZIA	5ª PI	RIMARIA	SECONDARIA PRIMO GRADO		
T R A G U A R D I	Si muove con crescente sicurezza e autonomia negli spazi che gli sono familiari	Coglie nei paesaggi mondiali della storia le progressive trasformazioni operate dall'uomo sul paesaggio naturale. Si rende conto che lo spazio geografico è un sistema territoriale, costituito da elementi fisici e antropici legati da rapporti di connessione e/o di interdipendenza.		Osserva, legge e analizza sistemi territoriali vicini e lontani nello spazio e nel tempo e valuta gli effetti di azioni dell'uomo sui sistemi territoriali alle diverse scale geografiche.		
	INFANZIA	3ª PRIMARIA	5ª PRIMARIA	SECONDARIA PRIMO GRADO		
A B I L I T À	Esplora la realtà intesa come mappe e territorio e riflette sulle proprie esperienze descrivendole e rappresentandole Sperimentare i cambiamenti stagionali del paesaggio naturale e antropico. Riconoscere gli effetti dell'azione dell'uomo dell'ambiente Riconoscere le principali attività agroalimentari del proprio territorio	Individuare e descrivere gli elementi fisici e antropici che caratterizzano il proprio territorio Riconoscere gli interventi positivi e negativi attuati dall'uomo sul territorio	Localizzare su una carta geografica le regioni fisiche, storiche e amministrative dell'Italia Localizzare sul planisfero e sul globo la posizione dell'Italia in Europa e nel mondo	Individuare i principali elementi morfologici, antropici, linguistici, idrografici della geografia dell'Italia, dell'Europa e del mondo Individuare e comprendere l'interdipendenza fra fatti e fenomeni Interpretare e confrontare alcuni caratteri dei paesaggi locali, europei e mondiali Individuare i problemi di tutela del paesaggio locale, europeo e mondiale come patrimonio da proteggere e valorizzare Utilizzare grafici, carte e immagini come mezzo per relazionare Usare il lessico specifico		
C O N O S C E N Z E	Il disegno libero I simboli e i colori distintivi dei principali oggetti cartografici Le stagioni e la loro influenza sull'ambiente e sull'uomo Le principali colture agroalimentari del proprio territorio e la loro produzione e trasformazione Abitudini ecologicamente rispettose dell'ambiente	Gli elementi morfologici del territorio (corsi d'acqua, pianure, colline, montagne)	Le regioni italiane (fisiche, storiche e amministrative)	Le regioni italiane: paesaggi, climi e biomi L'Europa: storia, lingue, religioni, organismi politici ed economici, evoluzione dei sistemi produttivi, problemi ambientali L'Unione europea: obiettivi, tappe, stati, problematiche, organismi e istituzioni. I continenti: storia, lingue, religioni, organismi politici ed economici, evoluzione dei sistemi produttivi, problemi ambientali		

	3ª COMPETENZA INDIVIDUARE TRASFORMAZIONI NEL PAESAGGIO NATURALE E ANTROPICO E					
	Infanzia	INFANZIA 5ª PRIMARIA		SECONDARIA PRIMO GRADO		
T R A G U A R D	Osserva con attenzione il suo corpo, gli organismi viventi e i loro ambienti, i fenomeni naturali, accorgendosi dei loro cambiamenti	Riconosce e denomina i principali «oggetti» geografici fisici (fiumi, monti, pianure, coste, colline, laghi, mari, oceani, ecc.). Individua i caratteri che connotano i paesaggi (di montagna, collina, pianura, vulcanici, ecc.) con particolare attenzione a quelli italiani, e individua analogie e differenze con i principali paesaggi europei e di altri continenti.		Riconosce nei paesaggi europei e mondiali, raffrontandoli in particolare a quelli italiani, gli elementi fisici significativi e le emergenze storiche, artistiche e architettoniche, come patrimonio naturale e culturale da tutelare e valorizzare		
	Infanzia	3ª PRIMARIA	5ª PRIMARIA	SECONDARIA PRIMO GRADO		
A B I L I T	Sviluppare il concetto di vicino e lontano rispetto al luogo in cui si vive Acquisisce il concetto di carta geografica come rappresentazione di una mappa simbolica Distinguere alcune caratteristiche peculiari delle maggiori civiltà mondiali di oggi e del passato	Comprendere che il territorio è uno spazio organizzato e modificato dalle attività umane Cogliere le progressive trasformazioni operate dall'uomo sul paesaggio naturale	Conoscere gli elementi che caratterizzano il paesaggio italiano e le modificazioni successive all'intervento dell'uomo Riconoscere nell'intervento dell'uomo i fattori di rischio per l'equilibrio dell'ambiente	Descrivere i principali ambienti e biomi locali, nazionali, europei e mondiali Distinguere sul territorio i segni del patrimonio ereditato dalle precedenti generazioni Individuare i problemi legati alla tutela del patrimonio paesaggistico naturale e culturale e relativi effetti delle azioni umane su di essi Analizzare le interrelazioni tra fatti e fenomeni demografici di portata italiana, europea e mondiale		
C O N O S C E N Z E	I concetti topologici Il concetto di simbolo cartografico. Alcune opere d'arte distintive di civiltà del passato.	Spazio naturale e antropico. Le trasformazioni ambientali. Modalità di smaltimento dei rifiuti solidi-urbani.	Abusivismo edilizio. Dissesto idrogeologico (inquinamento delle falde e disboscamenti).	Tesori artistici e paesaggistici locali, nazionali, europei e mondiali. I problemi del territorio italiano (rischio idrogeologico, sismicità) ed europeo. La tutela del patrimonio naturale. i parchi. La tutela del patrimonio artistico italiano, europeo e mondiale. Musei e monumenti. La biodiversità e i rischi a cui va incontro, le specie protette, inquinamento e sfruttamento delle risorse, i rifiuti, la desertificazione, le fonti energetiche.		

С		NZA IN MATERIA DI CONSAPEV L SÉ E L'ALTRO — CONOSCENZA I		IRALI
0	Infanzia	3ª PRIMARIA	5ª PRIMARIA	SECONDARIA PRIMO GRADO
M P I T I A U T E N T I C I	Riconoscere attraverso attività ludiche e grafiche i concetti topologici fondamentali. Rappresentare il globo terrestre. Rappresentazione dei cicli produttivi di vino e olio. Mappe della scuola. Rappresentare graficamente su lavagna digitale principali elementi geografici (montagne, mare). Visionare schede sui concetti topologici inviate su classroom e completare secondo le indicazioni dell'insegnante.	Realizzare interviste e condividerle in classe. Raccogliere dati, valutarli e analizzarli in gruppo. Uso a scelta delle web apps ritenute più adeguate all'esecuzione del compito autentico: learning apps, thinklink, kahoot, canva,book creator, wordwall	Leggere e costruire cartine e altri sistemi di rappresentazione. Realizzare tabelle e grafici. Uso a scelta delle web apps ritenute più adeguate all'esecuzione del compito autentico: learning apps, thinklink, kahoot, canva,book creator, wordwall	Progettare e creare un video-spot per la valorizzazione turistica del proprio paese. Progettare e realizzare un dépliant turistico di una città. Progettare un itinerario di viaggio.

	EDUCAZIONE CIVICA -NUCLEO TEMATICO: SVILUPPO SOSTENIBILE				
	INFANZIA	5°P	SECONDARIA PRIMO GRADO		
T R A G U A R D I	Conosce il proprio territorio (eccellenze agroalimentari).	L'alunno: prende consapevolezza dell'importanza di rispettare le norme della sicurezza per prevenire rischi per la propria e altrui incolumità. L'alunno matura gradualmente la consapevolezza che i singoli e le istituzioni devono mettere in campo azioni per la salute e il benessere di tutti e dell'ambiente contenendo il cambiamento climatico.		Riconoscere i sistemi e le organizzazioni che regolano i rapporti tra i cittadini a livello locale e nazionale (istituzioni statali e civili) e i principi etici alla base della società; Acquisire comportamenti finalizzati alla creazione di una società sostenibile e alla tutela dell'ambiente; Acquisire il senso della legalità e lo sviluppo di un'etica della responsabilità, al fine di promuovere azioni finalizzate al miglioramento continuo del proprio contesto di vita.	
	Înfanzia	3ª PRIMARIA	5ªPRIMARIA	SECONDARIA PRIMO GRADO	
A B I L I T À	Saper riconoscere le peculiarità delle risorse agroalimentari del territorio	Conoscere i comportamenti da assumere in situazioni di emergenza. Individuare comportamenti da mettere in atto per prevenire rischi. Individuare pericoli in aula e negli ambienti scolastici. Analisi di situazioni problema e proposte di soluzioni. Sapersi muovere in sicurezza nell'ambiente scolastico e per la strada. Assumere comportamenti che favoriscano un sano e corretto stile di vita. Spiegare con adeguate argomentazioni l'importanza delle piante. Assumere comportamenti di autonomia, autocontrollo, fiducia in sé. Usare in modo corretto le risorse, evitando sprechi d'acqua e di energia.	Conoscere i comportamenti da assumere in situazioni di emergenza. Individuare comportamenti da mettere in atto per prevenire rischi. Individuare pericoli in aula e negli ambienti scolastici. Analisi di situazioni problema e proposte di soluzioni. Sapersi muovere in sicurezza nell'ambiente scolastico e per la strada. Assumere comportamenti che favoriscano un sano e corretto stile di vita. Spiegare con adeguate argomentazioni l'importanza delle piante. Assumere comportamenti di autonomia, autocontrollo, fiducia in sé. Usare in modo corretto le risorse, evitando sprechi d'acqua e di energia.	Individuare gli elementi che caratterizzano il paesaggio nazionale, europeo e mondiale, riconoscendone il valore ambientale e culturale da tutelare; Analizzare le trasformazioni dell'uomo sull'ambiente e i fenomeni ad esse correlati; Relazionare in termini spaziali eventi e trasformazioni demografiche, sociali ed economiche.	

С	Le risorse agroalimentari del	Comportamenti eticamente corretti;	Comportamenti eticamente corretti;	Sviluppo ecosostenibile; Conoscere le cause
0 N	proprio territorio (olio, vino, agrumi).	la funzione della regola nei diversi ambienti di vita	la funzione della regola nei diversi ambienti di vita	dell'inquinamento;
0	-	quotidiana;	quotidiana;	Conoscere il significato di sostenibilità e gli obiettivi
S C		L'utilizzo delle buone maniere in diversi contesti.	L'utilizzo delle buone maniere in diversi contesti.	comuni proposti dall'Agenda 2030;
E		Comportamenti	Comportamenti igienicamente	Conoscere gli elementi
N Z		igienicamente corretti e atteggiamenti alimentari	corretti e atteggiamenti alimentari sani.	fondamentali del paesaggio e i loro cambiamenti nel
E		sani. L'importanza delle piante.	L'importanza delle piante.	tempo.

	EDUCAZIONE CIVICA			
	ÎNFANZIA	3ª PRIMARIA	5ª PRIMARIA	SECONDARIA PRIMO GRADO
C O M P I T I A U T E N T I C I	Ricostruire con rappresentazioni grafico-pittoriche le fasi di un'esperienza conoscitiva relativa a prodotti locali (olio/olive; uva/vino; pane/farina) . DDI: Visionare poster CANVA sulle fasi di lavorazione di prodotti tipici.	. Elaborazione di un manifesto virtuale attraverso l'app thinglink sulla flora autoctona del proprio paese di residenza.	Elaborazione di un manifesto, video, raccolta virtuale attraverso l'app thinglink sulla flora autoctona del proprio paese di residenza.	Realizzare un opuscolo informativo o una presentazione multimediale su un fenomeno ambientale/ sociale/ economico o su una problematica attuale (i cambiamenti climatici, il dissesto idrogeologico, l'inquinamento)di uno o più Paesi studiati; Scrivere un articolo corredato da immagini (per una rivista) nel quale vengono presentate le principali bellezze del patrimonio culturale e paesaggistico della zona in cui si vive, compiendo un confronto con quello di altre zone d'Italia, d'Europa o del mondo. Nello stesso articolo, dovranno essere indicati spunti di tutela e valorizzazione del medesimo patrimonio.

COMPETENZA CHIAVE EUROPEA	COMPETENZA IN MATERIA DI CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURALI	
DISCIPLINE	- Arte e Immagine	
CAMPI DI ESPERIENZA	- Immagini suoni e colori	
Nº1 SADEDELECODIMEDE E COMUNICADE ATTRAVEDECAVADIE FORME ADTISTICIE		

- N°1 SAPERSI ESPRIMERE E COMUNICARE ATTRAVERSO VARIE FORME ARTISTICHE
- N°2 PADRONEGGIARE GLI STRUMENTI NECESSARI AD UN UTILIZZO CONSAPEVOLE DEL PATRIMONIO ARTISTICO

	1ª COMPETENZA				
	SAPERSI ESPRIMERE E COMUNICARE ATTRAVERSO VARIE FORME ARTIS			TICHE	
	INFANZIA 5ª PRIMARIA		SECONDARIA PRIMO GRADO		
T R A G U A R D	Inventa storie e sa esprimerle attraverso la drammatizzazione, il disegno, la pittura e altre attività manipolative. Utilizza materiali e strumenti, tecniche espressive e creative. Esplora le potenzialità offerte dalle tecnologie.	visivo per produrre varie tipologie di testi visivi (espressivi, narrativi, rappresentativi e comunicativi) e rielaborare in modo creativo le immagini con molteplici tecniche, materiali e strumenti (grafico-espressivi, pittorici e plastici, ma anche audiovisivi e multimediali). Conosce i principali beni artistico-culturali presenti nel proprio territorio e manifesta sensibilità e rispetto per la loro salvaguardia. lora le tenzialità offerte		L'alunno realizza elaborati personali e creativi sulla base di un'ideazione e progettazione originale, applicando le conoscenze e le regole del linguaggio visivo, scegliendo in modo funzionale tecniche e materiali differenti anche con l'integrazione di più media e codici espressivi.	
	INFANZIA	3ª PRIMARIA	5ªPRIMARIA	SECONDARIA PRIMO GRADO	
A B I L I T À	Utilizzare il colore con crescente padronanza e creatività, esprimendo le proprie emozioni. Esplorare ciò che lo circonda con attenzione e curiosità. Sperimentare diverse tecniche grafico – pittoriche con materiale di vario tipo. Utilizzare in modo appropriato i colori. Sapere impugnare correttamente gli strumenti di lavoro.	Osservare e analizzare immagini e interpretarle. Identificare in immagini statiche gli elementi fondanti (linee, colori, forme e ritmi). Utilizzare le tecniche artistiche presentate. Rielaborare, ricombinare e modificare creativamente. Individuare le funzioni di un'immagine dal punto di vista informativo ed emotivo conformemente all'adeguato sviluppo evolutivo	Utilizzare il linguaggio iconico in tutte le discipline. Produrre elaborati grafici, pittorici, personali, realistici, fantastici. Essere capaci di disegnare da esperienza spontanea a forme più consapevoli. Descrivere, esplorare, osservare un'immagine per imparare e cogliere l'orientamento nello spazio (sopra, sotto, primo piano). Rispettare gli spazi stabiliti sul foglio. Cogliere alcuni elementi del linguaggio visivo dell'immagine, scoprendo i rapporti tra i diversi aspetti (colore, forma, dimensione). Leggere ed utilizzare immagini attraverso strumenti multimediali.	Saper utilizzare gli elementi del linguaggio visivo per produrre immagini personali e creative. Ideare elaborati ricercando soluzioni originali, ispirate allo studio dell'arte. Usare correttamente gli strumenti, le tecniche graficopittoriche e plastiche. Produrre messaggi visivi rielaborando creativamente materiali differenti.	

	I colori primari e derivati.	Coglie in un disegno, foto o illustrazione, gli elementi	Gli elementi del linguaggio visivo.	Rielaborazione di immagini e di opere d'arte.
C	Disegno libero e guidato	principali (personaggi, ambiente) e particolari.	La funzione informativa ed emotiva delle immagini.	Tecniche artistiche (grafiche, pittoriche e plastiche).
N O S C E N Z	S	Gli elementi di base della comunicazione iconica (proporzioni, forme, colori, figure in movimento). Individua in un'immagine le relazioni spaziali: piani e campi I colori: le tonalità.	Le linee, colori, forme, volumi, spazio. Costruzione di immagini distinguendo piani e campi. La struttura narrativa di un'immagine. Gli effetti della luce/ombra in	Elementi del linguaggio visuale (il segno, il punto, la linea, la superficie, il colore, le luci e ombre, lo spazio, la composizione.) e multimediale.
E		Il simbolismo del Linguaggio del fumetto.	un'immagine.	

	2ª COMPETENZA PADRONEGGIARE GLI STRUMENTI NECESSARI AD UN UTILIZZO CONSAPEVOLE DEL PATRIMONIO ARTISTICO				
	INFANZIA	5ª PRIMA	SECONDARIA PRIMO GRADO		
T R A G U A R D I	Sviluppa interesse per la fruizione delle opere d'arte. Riconosce e comprende i vari messaggi contenuti in diverse forme di espressione artistica. Segue con curiosità spettacoli di vario tipo.	È in grado di osservare, esplorare, descrivere e leggere immagini (opere d'arte, fotografie, manifesti, fumetti, ecc.) e messaggi multimediali (spot, brevi filmati, videoclip, ecc.). Individua i principali aspetti formali dell'opera d'arte. apprezza le opere artistiche e artigianali provenienti da culture diverse dalla propria.		Padroneggia gli elementi principali del linguaggio visivo, legge e comprende i significati di immagini statiche e in movimento, di filmati audiovisivi e di prodotti multimediali. Legge le opere più significative prodotte nell'arte antica, medievale, moderna e contemporanea, sapendole collocare nei rispettivi contesti storici, culturali e ambientali. riconosce il valore culturale di immagini, di opere e di oggetti artigianali prodotti in paesi diversi dal proprio. Riconosce gli elementi principali del patrimonio culturale, artistico e ambientale del proprio territorio ed è sensibile ai problemi della sua tutela e conservazione. Analizza e descrive beni culturali, immagini statiche e multimediali, utilizzando il linguaggio appropriato.	
	ÎNFANZIA	3ª PRIMARIA	5ª PRIMARIA	SECONDARIA PRIMO GRADO	
A B I L I T À	Scoprire e raffrontare in forma ludica i nuovi linguaggi multimediali (computer- CD) Provare interesse, piacere nei confronti di spettacoli, attività teatrali e di drammatizzazione.	Iniziare con l'aiuto dell'insegnante ad osservare tipologie di beni artistici	Individuare e leggere i principali beni culturali, ambientali e artigianali presenti nel proprio territorio e non, operando una prima analisi e classificazione e riconoscendo i principali elementi compositivi, i significati simbolici -espressivi e comunicativi. Utilizzare strumenti e regole per produrre immagini grafiche, pittoriche, plastiche tridimensionali, attraverso processi di manipolazione, rielaborazione e associazione di codici, di tecniche e materiali diversi tra loro.	Osservare e descrivere la realtà cogliendo gli aspetti formali ed estetici presenti. Individuare le regole e i codici compositivi presenti nelle opere d'arte e nelle immagini della comunicazione multimediale. Conoscere nelle linee fondamentali la produzione artistica dei principali periodi storici dalla preistoria all'arte contemporanea. Saper leggere e commentare criticamente un'opera d'arte, nel suo contesto storico. Conoscere e rispettare i beni culturali e ambientali a partire dal proprio territorio. Riconoscere la necessità della tutela, conservazione e restauro di beni artistici. Utilizzare in modo corretto il linguaggio specifico della disciplina.	

C O N O S C E N Z E	Visione di CD inerenti feste e progetti Giochi simbolici. Semplici rappresentazioni teatrali (tipo teatro dei burattini, travestimenti inerenti alle stagioni inerenti alle fiabe).	Funzione del museo e generi artistici, linguaggio e stile dell'artista attraverso percorsi culturali. Concetto di sensibilità e salvaguardia	Analisi guidata degli elementi costitutivi del dipinto o della fotografia. Visita a musei locali, centri storici. Concetto di sensibilità e salvaguardia	La percezione visiva. Le funzioni e gli elementi della comunicazione visiva (grafica, pubblicità, fumetto, fotografia, cinema, design). Storia dell'arte. I beni culturali, artistici e ambientali e la loro tutela. Linguaggio specifico.
--	---	---	--	--

ÎNFANZIA	3ª PRIMARIA	5ª PRIMARIA	SECONDARIA PRIMO GRADO
Rappresentare situazioni attraverso il gioco e l'attività mimico-gestuali. Realizzare spettacoli a tema. Eseguire manufatti con tecniche diverse a tema in occasioni di eventi, mostre, ecc. Ascoltare brani musicali e muoversi a ritmo di musica Attività di Coding Eseguire rappresentazioni grafico - pittoriche con apps (jamboard; Paint Easy)	Eseguire manufatti con tecniche diverse a tema in occasione di eventi, mostre, ecc. Rappresentare oggetti, animali, situazioni, storie attraverso il disegno, la manipolazione, utilizzando tecniche e materiali diversi. descrivere il prodotto. Effettuare una ricognizione dei principali beni culturali e artistici del proprio territorio. Realizzare mostre e spettacoli a partire dall'esperienza di vita nella classe e nella scuola. Riconoscere i beni culturali del proprio territorio. Uso a scelta delle web apps ritenute più adeguate all'esecuzione del compito autentico: learning apps, thinklink, kahoot, canva, book creator, wordwall	Eseguire manufatti con tecniche diverse a tema in occasione di eventi, mostre, ecc. Riconoscere i beni artistico-culturali del proprio territorio. Rappresentare oggetti, animali, situazioni, storie attraverso il disegno, la manipolazione, utilizzando tecniche e materiali diversi. descrivere il prodotto. Effettuare una ricognizione dei principali beni culturali e artistici del proprio territorio. Realizzare partire dall'esperienza di vita nella classe e nella scuola mostre e spettacoli. Riconoscere i beni culturali del proprio territorio. Uso a scelta delle web apps ritenute più adeguate all'esecuzione del compito autentico: learning apps, thinklink, kahoot, canva,book creator, wordwall	Eseguire manufatti con tecniche diverse a tema in occasione di eventi, mostre, ecc. Riconoscere i beni artistico-culturali del proprio territorio. Rappresentare oggetti, animali, situazioni, storie attraverso il disegno, la manipolazione, utilizzando tecniche e materiali diversi. Analizzare opere d'arte di periodi diversi, individuandone le caratteristiche stilistiche Eseguire un elaborato applicando le conoscenze e le regole del linguaggio visivo (colore composizione, prospettiva e proporzioni del corpo umano).

	EDUCAZIONE CIVICA -NUCLEO TEMATICO: SVILUPPO SOSTENIBILE				
	ÎNFANZIA	5ªPF	5ªPRIMARIA		
T R A G U A R D	Sviluppa e potenzia le capacità di esprimersi e comunicare in modo creativo e personale Osserva e interpreta in modo critico e attivo i linguaggi delle immagini.	L'alunno matura gradualmente la consapevolezza che i singoli e le istituzioni devono mettere in campo azioni per la salute e il benessere di tutti e dell'ambiente contenendo il cambiamento climatico.		Educazione al rispetto e alla valorizzazione del patrimonio culturale e dei beni pubblici.	
	Infanzia	3ª PRIMARIA	5ªPRIMARIA	SECONDARIA PRIMO GRADO	
A B I L I T	Maturare una personale sensibilità estetica ed un atteggiamento consapevole verso il patrimonio artistico.	Comprendere che le funzioni svolte dalla natura che ci circonda sono fondamentali per la vita del Pianeta.	Comprendere che le funzioni svolte dalla natura che ci circonda sono fondamentali per la vita del Pianeta.	Riconoscere gli elementi principali del patrimonio culturale, artistico, ambientale del proprio territorio.	
C O N O S C E N Z	Risorse di rilevante valenza culturale e ambientale del proprio territorio.	I simboli dell'identità nazionale: la bandiera.	I simboli dell'identità nazionale ed europea: la bandiera. Conoscenza della tradizione artigianale ed artistica locale.	I beni culturali, artistici e naturali presenti nel proprio territorio. Monumenti e siti significativi. I simboli dell'identità nazionale ed europea (le bandiere)	

C		ZIONE CIVICA		
O N	INICANIZIA	3ª PRIMARIA	5ª PRIMARIA	SECONDARIA PRIMO GRADO
P I T I C I	Realizzare un codice illustrato di comportamenti rispettosi dell'ambiente e della salute – DDI: Realizzare un Poster CANVA sui comportamenti che salvaguardano l'ambiente e la salute dell'uomo.	Elaborazione di un manifesto virtuale attraverso l'app thinglink sulla raccolta differenziata del proprio paese di residenza.	Elaborazione di un progetto virtuale, attraverso l'app thinglink o altra web app, di intervento e conservazione di un ambiente del proprio paese di residenza.	Creare una mappa dei principali beni artistici - culturali del proprio territorio. Realizzare schede di lettura di opere d'arte. Realizzazione di un elaborato grafico delle bandiere europee.

COMPETENZA CHIAVE EUROPEA	COMPETENZA IN MATERIA DI CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURALI
DISCIPLINE	- Musica
CAMPI DI ESPERIENZA	- Immagini suoni e colori
04 =	1

- N°1 ESPRIMERSI CON L'USO DELLA VOCE E DEI MEZZI STRUMENTALI
- $\ensuremath{\text{N}}^\circ 2$ Ascoltare e comprendere i fenomeni ed i messaggi musicali
- N°3 SAPER INTERPRETARE E RIELABORARE IN MODO PERSONALE I MATERIALI SONORI

		1ª C	OMPETENZA	
		ALI		
	INFANZIA	5ª PRIMA	ARIA	SECONDARIA PRIMO GRADO
T R A G U A R D I	Scopre il paesaggio sonoro attraverso attività di percezione e produzione musicale utilizzando voce, corpo e oggetti. Sperimenta e combina elementi musicali di base, producendo semplici sequenze sonoro-musicali.	Esplora diverse possibilità espre sonori e strumenti musicali, importe stesso e gli altri. Articola combinazioni timbriche applicando schemi elementari. corpo e gli strumenti, ivi comprinformatica. Improvvisa liberamente e in morgradualmente a dominare tecni silenzi. Esegue, da solo e in gruppo, sem strumentali, appartenenti a ger utilizzando anche strumenti did	parando ad ascoltare sé ritmiche e melodiche, le esegue con la voce, il esi quelli della tecnologia do creativo, imparando che e materiali, suoni e aplici brani vocali o neri e culture differenti,	Partecipa in modo attivo alla realizzazione di esperienze musicali attraverso l'esecuzione e l'interpretazione di brani strumentali e vocali appartenenti a generi e culture differenti. È in grado di ideare e realizzare, anche attraverso l'improvvisazione o partecipando a processi di elaborazione collettiva, messaggi musicali multimediali, e confrontarli con modelli appartenenti al patrimonio musicale, utilizzando anche sistemi informatici.
	ÎNFANZIA	3ª PRIMARIA	5ªPRIMARIA	SECONDARIA PRIMO GRADO
A B I L I T À	Essere interessato ad attività di ascolto e produzione musicale utilizzando vari strumenti Superare le paure ed esibirsi in pubblico.	Cantare per imitazione. Curare l'intonazione. Eseguire melodie adeguate alla loro estensione vocale. Saper utilizzare il flauto dolce e gli strumenti Orff. Eseguire semplici strutture ritmiche per accompagnare piccole melodie. Conoscere alcune figure musicali (semibreve, minima, semiminima) e la notazione musicale all'interno del pentagramma	Cantare per imitazione. Curare l'intonazione. Eseguire melodie adeguate alla loro estensione vocale. Saper utilizzare il flauto dolce e gli strumenti Orff. Eseguire semplici strutture ritmiche per accompagnare piccole melodie. Conoscere alcune figure musicali (semibreve, minima, semiminima) e la notazione musicale all'interno del pentagramma	Partecipare in modo attivo alla realizzazione dei brani strumentali e vocali. Eseguire individualmente e collettivamente brani melodici di media difficoltà utilizzando consapevolmente la dinamica dei suoni. Decodificare la notazione musicale nella sua interezza. Strumento Musicale Decodificare autonomamente allo strumento i vari aspetti delle notazioni musicali: ritmico, metrico, frastico, agogica, dinamico, timbrico; armonico. Leggere ed eseguire il testo
				musicale dando conto, a livello interpretativo, della comprensione e del riconoscimento dei suoi parametri costitutivi.

C O N O S C E N Z E	Strategie di ascolto, attenzione.	Semplici brani corali e strumentali scelti dai repertori per bambini Giochi musicali per l'individuazione timbrica dei diversi strumenti melodici e ritmici Le caratteristiche del suono La notazione musicale formale e ritmica nelle figure più semplici	Semplici brani corali e strumentali scelti dai repertori per bambini. Giochi musicali per l'individuazione timbrica dei diversi strumenti melodici e ritmici. Le caratteristiche del suono (intensità, altezza e timbro) La notazione musicale formale e ritmica nelle figure più semplici.	Tecnica dello strumento musicale (flauto dolce e diamonica). Impostazione corretta della voce sia del linguaggio parlato che cantato. Segni di espressione Esercitazione di solfeggio ritmico e melodico Strumento Musicale Notazione convenzionale. Decodifica del linguaggio sonoro, uso corretto della notazione. Lettura allo strumento, correlazione segno-gesto-suono. Esecuzione, interpretazione ed eventuale elaborazione autonoma allo strumento Riconoscimento e descrizione degli elementi fondamentali della sintassi musicale del materiale sonoro.
---------------------	-----------------------------------	--	---	--

	2ª COMPETENZA ASCOLTARE E COMPRENDERE I FENOMENI ED I MESSAGGI MUSICALI				
	INFANZIA	5ª PRIM	IARIA	SECONDARIA PRIMO GRADO	
T R A G U A R D	Sviluppa interesse per l'ascolto della musica e per la fruizione di opere d'arte.	Riconosce gli elementi costitutivi di un semplice brano musicale, utilizzandoli nella pratica. Esplora, discrimina ed elabora eventi sonori dal punto di vista qualitativo, spaziale e in riferimento alla loro fonte. Fa uso di forme di notazione analogiche o codificate.		Usa diversi sistemi di notazione funzionali alla lettura, all'analisi e alla produzione di brani musicali. Integra con altri saperi e altre pratiche artistiche le proprie esperienze musicali, servendosi anche di appropriati codici e sistemi di codifica.	
	INFANZIA	3ª PRIMARIA	5ª PRIMARIA	SECONDARIA PRIMO GRADO	
A B I L I T À	Ascoltare brani musicali muovendosi a ritmo. Mostrare piacere nell'ascoltare la musica e canti, saperli eseguire da soli o in coro.	Conoscere la scrittura musicale: le figure di valore (semiminima e pause di semiminima), l'altezza delle note in chiave di violino. Saper interpretare con la voce: il parlato e il cantato.	Saper scrivere e leggere le note musicali Saper scrivere le figure musicali e saperle decodificare utilizzando gli strumenti melodici e ritmici.	Riconoscere i brani individuandone il periodo storico. Distinguere la funzione della musica dei Media (film, pubblicità, ecc.). Strumento Musicale Sviluppare l'acquisizione di un metodo di studio basato sull'individuazione dell'errore e della sua correzione. Eseguire il brano. assegnato rispettando gli aspetti ritmici, agogici, melodici, timbrici, dinamici, fraseologici e formali (esecuzione ed Interpretazione).	
C O N O S C E N Z E	Memorizzazione di canti	Canzoni con le note. Brani per i vari periodi dell'anno (Natale, Carnevale, Primavera) Canto improvvisato (vocalizzato)	Visione e ascolto di brani tratti da film, fumetti televisivi, da opere liriche, dalla danza. Fiabe musicali Brani e canti da eseguire durante i vari periodi dell'anno scolastico.	Storia della musica dall'800 ad oggi. Ascolto di Colonne Sonore, Musica Classica, Sinfonica, Lirica, Jazz, Rock, Pop e Rap. Strumento Musicale Corretta articolazione del discorso musicale in fase esecutiva, evidenziando la frase musicale, la successione degli accenti principali, la dinamica (piano e forte), i crescendo e i diminuendo, gli accelerando e i rallentando etc. Indicazioni espressive (timbro, articolazione, dinamica, agogica) del testo.	

	3ª COMPETENZA SAPER INTERPRETARE E RIELABORARE IN MODO PERSONALE I MATERIALI SONORI E				
	ÎNFANZIA 5ª PRIMARIA		SECONDARIA PRIMO GRADO		
T R A G U A R D I	Esplora i primi alfabeti musicali, utilizzando anche i simboli di una notazione informale per codificare i suoni percepiti e riprodurli. Segue con curiosità e piacere spettacoli di vario tipo (teatrali, musicali, visivi, di animazione).	Ascolta, interpreta e descrive brani musicali di diverso genere.		Comprende e valuta eventi, materiali, opere musicali riconoscendone i significati, anche in relazione alla propria esperienza musicale e ai diversi contesti storico-culturali.	
	İnfanzia	3ª PRIMARIA	5ª PRIMARIA	SECONDARIA PRIMO GRADO	
A B I L I T À	Riconoscere le caratteristiche di un suono ascoltato ed esprimerle con termini (forte- pianolento)	Esprimere graficamente le sensazioni suscitate dall'ascolto di un brano musicale.	Motivare in modo personale le emozioni suscitate dall'ascolto di un brano musicale.	Eseguire brani strumentali più complessi di epoche, stili e tradizioni diversi. Approfondire le funzioni sociali della musica nella nostra e altre civiltà. Interpretare frammenti di brani tratti dal repertorio classico e moderno. Descrivere graficamente un evento musicale. Strumento Musicale Sapere eseguire e ascoltare nella pratica individuale e collettiva. Sapere organizzare i materiali sonori attribuendogli il giusto senso. Partecipare ad esecuzioni di musica d'insieme adottando comportamenti e tecniche adeguate. Saper collocare in ambito storicostilistico i brani studiati. Collaborare con alunni e docenti di altre classi di strumento Abituarsi all'ascolto di altri strumenti. Rispettare gli impegni presi Favorire il controllo dell'emotività davanti al pubblico.	

C	Canzoni mimate	L'azione creativa della musica: inventare melodie e filastrocche.	Rielaborazione personale di brani musicali.	Esecuzioni strumentali singole e in gruppo con l'ausilio dell'accompagnamento di strumenti ritmici costruiti dai ragazzi. Strumento Musicale
N O S C E N Z				Brani che contengano gli elementi studiati e che evidenzino l'articolazione linguaggio musicale, rispettando le indicazioni fornite dall'insegnante. Le principali caratteristiche espressive per evidenziare
E				un'iniziale consapevolezza interpretativa.

_	COMPETENZA IN MA	TERIA DI CONSAPEVOLEZZA ED ESP	ressione culturali (immagini su	ONI E COLORI - MUSICA)
С 0	ÎNFANZIA	3ª PRIMARIA	5ª PRIMARIA	SECONDARIA PRIMO GRADO
MPITI AUTENTICI	Produrre sequenze sonori e semplici ritmi. Organizzare incontri con esperti esterni. Realizzare cartelloni con vari strumenti musicali. Registrare rumori, suoni, voci con utilizzo dell'App voice record e semplici vocali. Ascoltare musica, canzoncine filastrocche da YOUTUBE-	Realizzare coreografie su ritmi sonori utilizzando alcune parti del corpo (voce, mani, piedi, ginocchia). Uso a scelta delle web apps ritenute più adeguate all'esecuzione del compito autentico: learning apps, thinklink, kahoot, canva,book creator, wordwall	Realizzare coreografie su ritmi sonori utilizzando alcune parti del corpo (voce, mani, piedi, ginocchia). Uso a scelta delle web apps ritenute più adeguate all'esecuzione del compito autentico: learning apps, thinklink, kahoot, canva,book creator, wordwall	Performance sonore e strumentali e vocali intervallate da riferimenti inerenti al periodo di composizione sottolineandone la valenza sociale e culturale. Strumento Musicale Organizzazione di eventi pubblici con esibizioni orchestrali e in piccoli gruppi (Accoglienza, Open Day, Natale, Fiera, Concorsi Musicali, Ragazzi in Gamba, Saggio di fine anno)

	EDUCAZIONE CIVICA NUCLEO TEMATICO: COSTITUZIONE				
	INFANZIA	5ªPr	RIMARIA	SECONDARIA PRIMO GRADO	
T R A G U A R D	Comprende e rispetta regole condivise (ascolto, turnazione)	Prende consapevolezza della propria condotta, delle proprie esigenze, dei propri sentimenti e/o emozioni.		Educazione al rispetto e alla valorizzazione del patrimonio culturale e dei beni pubblici comuni.	
	Infanzia	3ª PRIMARIA	5ªPRIMARIA	SECONDARIA PRIMO GRADO	
A B I L I T	Saper memorizzare e ripetere testi di semplici melodie.	Esprimersi utilizzando registri linguistici adeguati al contesto.	Esprimersi utilizzando registri linguistici adeguati al contesto.	Saper riconoscere i simboli dell'identità nazionale ed europea (esecuzione strumentale dell'inno)	
C O N O S C E N Z	Inno Nazionale - Canzoncine relative all'igiene personale.	Musica e folklore: elementi costitutivi dell'identità culturale.	Musica e folklore: elementi costitutivi dell'identità culturale.	Conoscenza del patrimonio culturale musicale locale, italiano ed europeo.	

С	EDUCAZIONE CIVICA				
о м	İNFANZIA	3ª PRIMARIA	5ª PRIMARIA	SECONDARIA PRIMO GRADO	
P I T I	Eseguire semplici e ritmate filastrocche sulle regole di igiene personale – Ascoltare e riprodurre l'Inno Nazionale .	Riprodurre i motivi della musica tradizionale usando le web app ritenute più idonee per lo svolgimento del compito autentico.	Riprodurre i motivi della musica tradizionale usando le web app ritenute più idonee per lo svolgimento del compito autentico.	Ascoltare e riprodurre l'inno nazionale attraverso web app adatte a svolgere il compito autentico.	
U	DDI: Ascoltare				
E	canzoncine da YOUTUBE .				
N					
Т					
ı					
C I					

COMPETENZA CHIAVE	COMPETENZA IN MATERIA DI CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURAL	
EUROPEA	COMPETENZA IN MATERIA DI CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURA	
DISCIPLINE	- Educazione Fisica	
CAMPI DI ESPERIENZA	- Il corpo e il movimento	

- N°1 PADRONEGGIARE LE ABILITÀ MOTORIE DI BASE
- $\ensuremath{\text{N}^{\circ}2}$ Conoscere e rispettare le regole dei principali sport
- ${\tt N^{\circ}3}$ Controllare il proprio corpo e agire per il mantenimento della sua salute

	1ª COMPETENZA					
			E ABILITÀ MOTORIE DI BASE			
	Infanzia 5ª primaria			SECONDARIA PRIMO GRADO		
TRAGUARDI	Il bambino vive pienamente la propria corporeità, ne percepisce il potenziale comunicativo ed espressivo, matura condotte che gli consentono una buona autonomia nella gestione della giornata a scuola. Esercita le potenzialità sensoriali, conoscitive e relazionali, ritmiche ed espressive del corpo Completare schede su potenziamento di motricità fine (percorsi grafici) proposte dall'insegnante su stream G Suite Realizzare percorsi motori mediante attività di coding	percezione del proprio co schemi motori e posturali variabili spaziali e tempori Utilizza il linguaggio corpor ed esprimere i propri stati drammatizzazione e le esproreutiche. Sperimenta una pluralità di maturare competenze di giorientamento alla futura propriementa, in forma sempsempre più complessa, dividagisce rispettando i criteri altri, sia nel movimento si trasferisce tale competenze extrascolastico. Riconosce alcuni essenziali benessere psico-fisico legi un corretto regime alimer di sostanze che inducono Comprende, all'interno dei	nel continuo adattamento alle ali contingenti. reo e motorio per comunicare i d'animo, anche attraverso la perienze ritmico-musicali e li esperienze che permettono di gioco sport anche come pratica sportiva. Dificata e progressivamente verse gestualità tecniche. base di sicurezza per sé e per gli a nell'uso degli attrezzi e za nell'ambiente scolastico ed i principi relativi al proprio ati alla cura del proprio corpo, a ntare e alla prevenzione dell'uso	L'alunno è consapevole delle proprie competenze motorie sia nei punti di forza sia nei limiti. Utilizza le abilità motorie e sportive acquisite adattando il movimento in situazione. Utilizza gli aspetti comunicativo-relazionali del linguaggio motorio per entrare in relazione con gli altri, praticando, inoltre, attivamente i valori sportivi (fair play) come modalità di relazione quotidiana e di rispetto delle regole. Riconosce, ricerca e applica a sé stessi comportamenti di promozione dello «star bene» in ordine a un sano stile di vita e alla prevenzione. Rispetta criteri base di sicurezza per sé e per gli altri. È capace di integrarsi nel gruppo, di assumersi responsabilità e di impegnarsi per il bene comune.		
	Infanzia	3ª PRIMARIA	5ªPRIMARIA	SECONDARIA PRIMO GRADO		
A B I L I T À	Conosce la propria identità, riconosce le differenze. È autonomo e ha cura del proprio corpo nell' igiene personale e nell' alimentazione. Sa assumere diversificate posture del corpo per comunicare ed esprimere.	Usare il linguaggio corporeo e motorio per comunicare ed esprimere i propri stati d'animo. Elaborare semplici sequenze di movimento o semplici coreografie individuali e collettive.	Utilizzare diversi schemi motori combinati tra loro.	Saper conoscere sé stessi e gli altri e la parità e la differenza tra i due sessi. Saper comprendere e utilizzare le varie modalità di comunicazione non verbale. Saper descrivere le qualità condizionali e valutare l'efficienza delle proprie capacità.		

C O N O S C E	Schema corporeo. Differenze di genere. Parti del corpo. Emozioni. Identità personale. Le potenzialità del corpo.	Consapevolezza di sé attraverso la percezione del proprio corpo.	Consapevolezza di sé attraverso la percezione del proprio corpo e la padronanza degli schemi motori e posturali.	Consapevolezza dei cambiamenti evolutivi. Consapevolezza che il corpo è lo strumento attraverso il quale si entra in relazione con l'ambiente. Consapevolezza che le qualità motorie migliorano con l'allenamento.
N Z E				Consapevolezza che l'efficienza delle proprie capacità motorie è essenziale per mantenere il corpo in buona salute.

	2° COMPETENZA CONOSCERE E RISPETTARE LE REGOLE DEI PRINCIPALI SPOR				
	Infanzia	5ª PR	SECONDARIA PRIMO GRADO		
T R A G U A R D I	Controlla l'esecuzione del gesto, valuta il rischio, interagisce con gli altri nei giochi di movimento. Prova piacere nel movimento e sperimenta schemi posturali e motori, si applica nei giochi individuali e di gruppo, anche con l'uso di piccoli attrezzi ed è in grado di adattarli alle situazioni all'interno della scuola.	Sperimenta una pluralità di esperienze che permettono di maturare competenze di gioco sport anche come orientamento alla futura pratica sportiva. Comprende, all'interno delle varie occasioni di gioco e di sport, il valore delle regole e l'importanza di rispettarle		È capace di integrarsi nel gruppo, di assumersi responsabilità e di impegnarsi per il bene comune. Utilizza gli aspetti comunicativo-relazionali del linguaggio motorio per entrare in relazione con gli altri, praticando, inoltre, attivamente i valori sportivi (fair play) come modalità di relazione quotidiana e di rispetto delle regole.	
	INFANZIA	3ª PRIMARIA	5ª PRIMARIA	SECONDARIA PRIMO GRADO	
A B I L I T À	Controlla i movimenti e la forza di riferimento a sé e agli altri. Si orienta nello spazio, coordinazioni motorie globali e segmentarie. Sa essere intraprendente nelle varie situazioni scolastiche.	Saper organizzare il proprio movimento nello spazio in relazione a sé, agli oggetti, agli altri.	Partecipare attivamente alle varie forme di gioco, organizzate anche in forma di gara, collaborando con gli altri.	Saper conoscere le attività ginnico sportive più diffuse e le loro regole, saper controllare le proprie emozioni e mettere in atto comportamenti corretti e responsabili. Saper praticare alcuni gesti tecnici cercando di incrementare le proprie prestazioni.	
C O N O S C E N Z E	Coordinazione motoria. Motricità globale. Regole di gioco (individuale e di gruppo).	Modalità esecutive di diverse proposte di gioco sport.	Comportamenti adeguati alla prevenzione degli infortuni e la sicurezza dei vari ambienti di vita.	Consapevolezza degli aspetti sociali, etici ed economici connessi allo sport. Consapevolezza che bisogna collaborare con i compagni in vista di un obiettivo comune.	

	3ª COMPETENZA CONTROLLARE IL PROPRIO CORPO E AGIRE PER IL MANTENIMENTO DELLA SUA SALUTE					
	INFANZIA	5ª PR	IMARIA	SECONDARIA PRIMO GRADO		
T R A G U A R D I	Riconosce i segnali e i ritmi del proprio corpo, le differenze sessuali e di sviluppo e adotta pratiche corrette di cura di sé, di igiene e di sana alimentazione. Riconosce il proprio corpo e le sue diverse parti	Riconosce alcuni essenziali principi relativi al proprio benessere psico-fisico legati alla cura del proprio corpo, a un corretto regime alimentare e alla prevenzione dell'uso di sostanze che inducono dipendenza.		Riconosce, ricerca e applica a sé stessi comportamenti di promozione dello «star bene» in ordine a un sano stile di vita e alla prevenzione.		
	INFANZIA	3ª PRIMARIA	5ª PRIMARIA	SECONDARIA PRIMO GRADO		
A B I L I T À	Consolidare gli schemi motori di base (correre, saltare, strisciare). Sviluppare la lateralità Saper adottare le fondamentali norme igienico-sanitarie Saper adottare corrette abitudini alimentari.	Adottare pratiche corrette di cura di sé, di igiene e di sana alimentazione.	Riconoscere alcuni essenziali principi relativi al proprio benessere psicofisico legati alla cura del proprio corpo e a un corretto regime alimentare.	Saper utilizzare le metodiche allenanti per favorire sane abitudini di vita. Saper disporre in sicurezza le attrezzature e riconoscere situazioni di pericolosità per sé e per gli altri.		
C O N O S C E N Z E	Norme di educazione alla salute. Norme sulla sicurezza. Norme d'igiene personale e sana alimentazione. L' identità sessuale e le differenze di genere.	Gestione corretta del proprio corpo.	Rapporto tra alimentazione ed esercizio fisico in relazione a sani stili di vita e alla prevenzione.	Consapevolezza che l'efficienza delle proprie capacità motorie è essenziale per mantenere il corpo in buona salute.		

c saltella una fill con un M Osserva quotid	inare su un piede, lare, accompagnare lastrocca o un ritmo n gioco di mani ecc.	Fair play (giochi individuali, di	Fooguire up perserse a
T una sa alimer Parteci rispett A accett: incont T Individe E varie p guarda T Esprime I il prop C Comple I potenz fine (p	vare le pratiche diane di igiene, orizzare l'importanza di ana e corretta ntazione. cipare ai giochi ctando le regole e tare anche le sconfitte testabili. duare e disegnare le parti del corpo landosi allo specchio. ne messaggi attraverso prio corpo letare schede su nziamento di motricità percorsi grafici) oste dall'insegnante su m G suite	coppia e di squadra, sotto forma di sana competizione). Giochi di movimento con regole strutturate. Tutti per uno (giochi collaborativi finalizzati a sperimentare la valutazione delle proprie scelte e azioni in relazione all'obiettivo di gioco). Giochi olimpionici (giochi di squadra e gare individuali, ripercorrendo la storia delle Olimpiadi). Uso a scelta delle web apps ritenute più adeguate all'esecuzione del compito autentico: learning apps, thinklink, kahoot, canva, book creator, wordwall	Eseguire un percorso a tempo utilizzando correttamente i movimenti di corsa, salto, lancio. Organizzare una dieta adeguata alle proprie caratteristiche. Organizzare spazi e attrezzature nel rispetto delle condizioni di sicurezza.

	EDUCAZIONE CIVICA -NUCLEO TEMATICO: SVILUPPO SOSTENIBILE					
	INFANZIA	5°PF	5ªPrimaria			
T R A G U A R D	Riconosce alcuni principi essenziali relativi al proprio benessere legati alla cura del corpo.	L'alunno matura gradualmente la consapevolezza che i singoli e le istituzioni devono mettere in campo azioni per la salute e il benessere di tutti e dell'ambiente contenendo il cambiamento climatico.		Conosce l'importanza dell'educazione sanitaria e della prevenzione. Acquisisce il concetto di salute come bene privato e sociale		
	INFANZIA	3ª PRIMARIA	5ªPRIMARIA	SECONDARIA PRIMO GRADO		
A B I L I T À	Saper riconoscere e rispondere adeguatamente ai segnali del proprio corpo.	Assumere comportamenti di autonomia, autocontrollo, fiducia in sé.	Assumere comportamenti di autonomia, autocontrollo, fiducia in sé.	Sa riconoscere i principi e i comportamenti alla base dello stare bene. Mostra sicurezza nel proprio ambiente di vita.		
C O N O S C E N Z E	Corrette abitudini alimentari.	Conoscenza di sé. Comportamenti igienicamente corretti e atteggiamenti alimentari sani.	Conoscenza di sé. Comportamenti igienicamente corretti e atteggiamenti alimentari sani.	Gli alimenti e le loro funzioni. La dieta e i comportamenti alla base dello stare bene.		

C EDUCAZIONE CIVICA					
N	N	Infanzia	3ª PRIMARIA	5ª PRIMARIA	SECONDARIA PRIMO GRADO
P II T II E II C II C II C II C II C II C		Eseguire giochi di rilassamento, finalizzati all'ascolto del proprio corpo DDI: video YOUTUBE su esercizi di rilassamento.	Realizzazione di un lap book digitale contenenti le regole sulla corretta alimentazione, utilizzando a scelta delle web apps ritenute più adeguate all'esecuzione del compito autentico. Learning apps, thinklink, Kahoot, Canva, Book ceator, Wordwall.	Realizzazione di un gioco virtuale sulle regole per una corretta alimentazione utilizzando a scelta delle web apps ritenute più adeguate all'esecuzione del compito autentico. Learning apps, thinklink, Kahoot, Canva, Book ceator, Wordwall.	Realizzare un gioco virtuale sulle regole che sono alla base di una corretta alimentazione.

COMPETENZA CHIAVE EUROPEA	COMPETENZA IN MATERIA DI CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURALI	
DISCIPLINE	- Religione Cattolica	
CAMPI DI ESPERIENZA	- Religione Cattolica	
n°1 - Identificare, comprendere, interpretare, esprimere e valutare i fenomeni e i documenti religiosi		

	1ª COMPETENZA				
	IDENTIFICARE,	COMPRENDERE, INTERPRETARE, ESPRIMERE E VALUTARE I FENOMENI E I	T		
	INFANZIA Scopre nei racconti del Vangelo la persona e l'insegnamento di Gesù. Riconosce alcuni linguaggi simbolici e figurativi	Sa PRIMARIA Riflette su Dio Creatore e Padre, sui dati fondamentali della vita di Gesù e sa collegare i contenuti principali del suo insegnamento alle tradizioni dell'ambiente in cui vive. Riconosce il significato cristiano del Natale e della Pasqua, traendone motivo per interrogarsi sul valore di tali festività nell'esperienza personale, familiare e sociale. Riconosce che la Bibbia è il libro sacro per cristiani ed ebrei e documento fondamentale della nostra cultura, sapendola	SECONDARIA PRIMO GRADO Sa interrogarsi sul trascendente e porsi domande di senso, cogliendo l'intreccio tra dimensione religiosa e culturale. Sa interagire con persone di religione differente ed è capace di accoglienza,		
TRAGUARDI	caratteristici delle tradizioni e della vita dei cristiani (segni, feste, preghiere, canti, gestualità, spazi, arte), per poter esprimere con creatività il proprio vissuto religioso.	distinguere da altre tipologie di testi, tra cui quelli di altre religioni. Identifica le caratteristiche essenziali di un brano biblico, sa farsi accompagnare nell'analisi delle pagine a lui più accessibili, per collegarle alla propria esperienza. Si confronta con l'esperienza religiosa e distingue la specificità della proposta di salvezza del cristianesimo. identifica nella Chiesa la comunità di coloro che credono in Gesù Cristo e si impegnano per mettere in pratica il suo insegnamento. coglie il significato dei Sacramenti e si interroga sul valore che essi hanno nella vita dei cristiani.	confronto e dialogo. Individua, a partire dalla Bibbia, le tappe essenziali della storia della salvezza, della vita e dell'insegnamento di Gesù, del cristianesimo delle origini. Ricostruisce gli elementi fondamentali della storia della Chiesa e li confronta con le vicende della storia civile passata e recente. Riconosce i linguaggi espressivi della fede (simboli, preghiere, riti, ecc.), ne individua le tracce presenti in ambito locale, italiano, europeo e nel mondo imparando ad apprezzarli dal punto di vista artistico, culturale e spirituale. Coglie le implicazioni etiche della fede cristiana e le rende oggetto di riflessione in vista di scelte di vita progettuali e responsabili. Inizia a confrontarsi con la complessità dell'esistenza e impara a dare valore ai propri comportamenti.		

	ÎNFANZIA	3ª PRIMARIA	5ªPRIMARIA	SECONDARIA PRIMO GRADO
ABILITÀ	Osservare il mondo che viene riconosciuto dai cristiani dono di Dio Creatore. Individuare i segni cristiani del Natale nell'ambiente. Conoscere gli episodi della vita di Gesù di Nazareth per coglierne gli insegnamenti e i fondamenti del comportamento cristiano. Cogliere i significati della morte e della resurrezione di Gesù' come atti d'amore. Riconoscere la Chiesa come la comunità cristiana e come luogo di incontro	Scoprire che per la religione cristiana Dio è Creatore e Padre e che fin dalle origini ha voluto stabilire un'alleanza con l'uomo. Riconoscere i segni cristiani in particolare del Natale e della Pasqua. Conoscere Gesù di Nazareth, Emmanuele e Messia. Conoscere la struttura e la composizione della Bibbia. Ascoltare, leggere e saper riferire alcuni testi fondamentali della Bibbia. Riconoscere la preghiera come dialogo tra l'uomo e Dio. Individuare le caratteristiche più importanti della Chiesa e della sua missione. Conoscere il significato di gesti e segni liturgici. Riconoscere che la morale cristiana si fonda sul comandamento dell'amore di Dio e del prossimo.	Descrivere i contenuti principali del credo cattolico. Riconoscere in Gesù il Signore, Figlio di Dio. Cogliere il significato dei sacramenti. Riconoscere avvenimenti, persone e strutture fondamentali della Chiesa cattolica e metterli a confronto con quelli delle altre confessioni cristiane. Conoscere le origini e lo sviluppo del cristianesimo e delle altre grandi religioni. Leggere direttamente pagine bibliche ed evangeliche, e comprenderne il messaggio principale. Ricostruire le tappe fondamentali della vita di Gesù, nel contesto storico, sociale, politico e religioso del tempo, a partire dai Vangeli. Saper attingere informazioni sulla vita di alcuni santi e di Maria, madre di Gesù. Intendere il senso religioso del Natale e della Pasqua. Individuare significative espressioni d'arte cristiana a partire da quelle presenti nel territorio. Rendersi conto che la comunità ecclesiale esprime, attraverso vocazioni e ministeri differenti, la propria fede e il proprio servizio all'uomo. Scoprire la risposta della Bibbia alle domande di senso dell'uomo e confrontarla con quella delle principali religioni non cristiane. Riconoscere nella vita e negli insegnamenti di Gesù proposte di scelte responsabili, in vista di un personale progetto di vita.	Comprendere il ruolo della chiesa nell'era moderna. Conoscere il rapporto della Chiesa con le nuove ideologie. Individuare la relazione tra Chiesa e i totalitarismi. Conoscere le scelte dei profeti contemporanei. Riconoscere il dialogo tra la scienza e fede Individuare la straordinarietà del dialogo interreligioso. Comprendere la Bibbia come documento storico culturale. Comprendere alcune categorie fondamentali della fede ebraica: rivelazione, alleanza, salvezza. Conoscere l'identità storica di Gesù. Apprezzare il linguaggio simbolico dal punto di vista artistico, culturale e spirituale. Comprendere Il linguaggio delle parabole e degli insegnamenti di Gesù

C O N O S C E N Z E	Io, tu, insieme. II mondo, dono di Dio per tutti. II Natale e i suoi elementi tipici. II presepe. Gesù e gli apostoli. Parabole e miracoli di Gesù. Il significato dei simboli pasquali. La resurrezione La chiesa casa di Dio e di tutti gli uomini. La preghiera	La creazione del mondo nella Genesi. Confronto Bibbia e scienza. Il senso religioso del Natale e della Pasqua La struttura e la composizione della Bibbia. Le figure principali della storia della salvezza. La preghiera cristiana con la specificità del Padre Nostro. Gli insegnamenti di Gesù: l'amore e il perdono. La Chiesa luogo di culto e comunità di fedeli.	Nella Genesi il progetto di Dio. I talenti personali. Le prime comunità cristiane. La Chiesa delle origini nel territorio. La Chiesa nel medioevo. La Chiesa del medioevo nel territorio. La Chiesa di oggi. La Chiesa di oggi nel territorio.	Il Concilio Vaticano II: la Chiesa si ridisegna Monografie di personaggi contemporanei considerati profeti La missionarietà come dialogo Scienza e religione Le grandi religioni. Il dialogo interreligioso La Bibbia: tradizione orale e scritta. I vangeli sinottici Il sacro. Il simbolismo: centro di ogni religione. L'arte espressione del simbolismo. La vita pubblica di Gesù nella prospettiva pasquale.
---------------------	--	---	--	---

C O	Infanzia	3ª PRIMARIA	5ª PRIMARIA	SECONDARIA PRIMO GRADO
M P I T I A U T E N T I C I	materiale di riciclo manufatti legati alle principali feste religiose Ascoltare racconti	Attraverso l'ascolto delle "Quattro stagioni" di Vivaldi l'alunno riconosce le stagioni e le presenta come dono di Dio. Uso a scelta delle web apps ritenute più adeguate all'esecuzione del compito autentico: learning apps, thinklink, kahoot, canva, book creator, wordwall.	Realizzare una mostra che affronta tematiche a sfondo religioso utilizzando produzioni artistiche varie. Uso a scelta delle web apps ritenute più adeguate all'esecuzione del compito autentico: learning apps, thinklink, kahoot, canva,book creator, wordwall.	Educare alla solidarietà e alla condivisione con una raccolta di beni alimentari in occasione dei momenti più significativi dell'anno liturgico.

	EDUCAZIONE CIVICA -NUCLEO TEMATICO: COSTITUZIONE					
	ÎNFANZIA	5ªPRIM	5ªPRIMARIA			
T R A G U A R D	Matura un atteggiamento di rispetto per le diversità. Coglie negli insegnamenti e negli esempi di Gesù il rispetto della legge come atto di dedizione e di servizio nei confronti del prossimo.	E' consapevole che i principi d rispetto della diversità sono i convivenza civile e favoriscon futuro equo e sostenibile.	Mettere in atto comportamenti di autonomia, autocontrollo, rispetto e fiducia. Indagare le ragioni sottese a punti di vista diversi dal proprio, per un confronto critico.			
	ÎNFANZIA	3ª PRIMARIA	SECONDARIA PRIMO GRADO			
A B I L I T À	Saper compiere piccoli gesti di attenzione e al servizio dell'altro.	Essere disponibile all'ascolto e al dialogo. Mettere in atto atteggiamenti sempre più consapevoli e responsabili nel rispetto di sé e degli altri. Riconoscere nella diversità un valore e una risorsa, attuando forme di solidarietà e di cooperazione.	Accettare le differenze. Mettere in atto atteggiamenti sempre più consapevoli e responsabili nel rispetto di sé e degli altri. Riconoscere nella diversità un valore e una risorsa, attuando forme di solidarietà e di cooperazione.	Identificare le differenze tra i concetti di "laico" e "religioso" Individuare il rapporto tra Stato e Chiesa all'interno delle leggi. (es. il valore anche civile del matrimonio religioso)		
C O N O S C E N Z	Gesti di altruismo e generosità nella vita dei santi e dei cristiani.	Confronto e rispetto delle opinioni altrui. L'importanza della solidarietà e del valore della diversità attraverso la cooperazione.	Confronto e rispetto delle opinioni altrui. L'importanza della solidarietà e del valore della diversità attraverso la cooperazione.	Conoscenza delle diverse fedi religiose in un'ottica di interrelazione e rispetto. Conoscenza delle principali festività religiose, del loro significato e dei nessi con la vita civile.		

С	EDUCAZIONE CIVICA				
М	INFANZIA	3ª PRIMARIA	5ª PRIMARIA	SECONDARIA PRIMO GRADO	
P I T I	Realizzare la catena dell'amore. DDI: video YOUTUBE sulla vita dei santi.	Realizzare un collage digitale per affrontare il tema delle diversità.	Realizzare un collage digitale per affrontare il tema delle diversità.	Impegnarsi personalmente in almeno un'iniziativa di solidarietà	
Α					
U					
T					
E N					
T					
1					
С					
1					

HSSE

TRASVERSALE

COMPETENZA CHIAVE	Competenza In materia di cittadina	
EUROPEA	COMPEIENZA IN MAIERIA DI CITIADINAN	
DISCIPLINE	- Tutte	
CAMPI DI ESPERIENZA	- Tutti	
n°1 - Agire da cittadini responsabili e partecipare pienamente alla vita civica e sociale		

	AGIRE DA CITTA	ADINI RESPONSABILI E PART	ECIPARE PIENAMENTE ALLA VITA CIVI	CA E SOCIALE			
	ΙΝΕΔΝΖΙΔ	AGIRE DA CITTADINI RESPONSABILI E PARTECIPARE PIENAMENTE ALLA VITA CIVICA E SOCIALE					
	114174142174	5	^a PRIMARIA	SECONDARIA PRIMO GRADO			
T R A G U A R D I	Il bambino manifesta il senso dell'identità personale, attraverso l'espressione consapevole delle proprie esigenze e dei propri sentimenti, controllati ed espressi in modo adeguato. Conosce elementi della storia personale e familiare. Ascolta gli adulti e si confronta con gli altri bambini, tenendo conto del proprio e dell'altrui punto di vista, delle differenze e rispettandoli. Gioca e lavora in modo costruttivo, collaborativo, partecipativo e creativo con gli altri bambini. Individua e distingue chi è fonte di autorità e di responsabilità nei diversi contesti, seguire regole di comportamento e assumersi responsabilità	L'alunno aspetta il proprio turno prima di parlare e ascolta prima di chiedere rispettando sé stesso, gli altri e l'ambiente. Collabora all'elaborazione delle regole della classe e le rispetta e in un gruppo fa proposte che tengano conto anche delle opinioni ed esigenze altrui. Partecipa attivamente alle attività formali e non formali, senza escludere alcuno dalla conversazione o dalle attività assumendo le conseguenze dei propri comportamenti, senza accampare giustificazioni dipendenti da fattori esterni. Conosce le Agenzie di servizio pubblico della propria comunità e le loro funzioni. Conosce gli Organi di governo e le funzioni degli Enti, Comune, Provincia, Regione		L'alunno argomenta criticamente intorno al significato delle regole e delle norme di principale rilevanza nella vita quotidiana e sul senso dei comportamenti dei cittadini. Conosce gli Organi dello Stato e le funzioni di quelli principali: Presidente della Repubblica, Parlamento, Governo, Magistratura. Conosce inoltre principi fondamentali della Costituzione e sa argomentare sul loro significato. Conosce i principali Enti sovranazionali: UE, ONU			
	ÎNFANZIA	3ª PRIMARIA	5ªPRIMARIA	SECONDARIA PRIMO GRADO			
A B I L I T À	Supera la dipendenza dall'adulto, è autonomo, controlla le proprie emozioni. Si adopera per risolvere i conflitti, nel rispetto delle regole di comportamento. Riconosce la validità del gruppo, si confronta e coopera con gli altri per realizzare un fine comune. Riconosce i più importanti segni della sua cultura e del suo territorio, le istituzioni e i servizi pubblici.	Prende la parola negli scambi comunicativi rispettando il proprio turno. Riconosce la famiglia, la scuola e il gruppo come comunità di vita. Riconosce e utilizza in modo consapevole i servizi del territorio di appartenenza	Formula domande dando risposte e fornendo spiegazioni. Usa consapevolmente i mezzi di comunicazione tradizionali e innovativi. Assume atteggiamenti cooperativi e collaborativi. Discrimina situazioni di mancato o pieno rispetto dei principi e delle regole relativo alla tutela dell'ambiente (compatibilità, sostenibilità) Discrimina le funzioni dei principali organi di governo.	Conoscere e osservare il regolamento di classe e di Istituto Rispettare l'opinione altrui Partecipare all'attività di gruppo, confrontandosi con gli altri, assumendo e portando a termine ruoli e compiti Conoscere i ruoli delle istituzioni pubbliche (Comune, provincia e Regione) Riconoscere gli organi dello Stato e le loro funzioni Conoscere alcuni principi			

Scoprire e riconoscere il proprio corpo anche in relazione alla diversità sessuale

Accetta e gradualmente rispetta le regole, i ritmi e le turnazioni

Riconosce ed esprime verbalmente le proprie emozioni e canalizza i propri comportamenti non corretti e si impegna a modificarli.

Comprendere il sostegno delle diversità sociali e culturali, manifestando interesse per i membri del gruppo: ascoltare, prestare aiuto, interagire nel gioco, nella comunicazione e nel lavoro. Superare i pregiudizi rispettando la privacy e prodigandosi ad aiutare i compagni più giovani e quelli che manifestano difficoltà o chiedono aiuto.

Acquisisce informazioni, fa collegamenti, utilizza dispositivi e materiali differenti.

Pone domande sulla propria storia personale e familiare

Costituzione italiana e collegarli all'esperienza quotidiana

Leggere e analizzare alcuni articoli della Costituzione Italiana che maggiormente si collegano alla vita sociale quotidiana

Individuare e interpretare gli elementi identificativi di una norma

Spiegare la differenza tra patto, regola, norma e sanzione

Individuare i principali organismi umanitari di tutela dell'ambiente e di tutela del patrimonio artistico culturale a

Significato di gruppo e di comunità

Significato di essere cittadino Significato dell'essere cittadini del mondo

Differenza tra comunità e società

Conoscere il significato dei concetti di diritto, di dovere, responsabilità, di identità, di libertà

Significato dei termini: regola, norma, patto, sanzione

Significato dei termini tolleranza, lealtà e rispetto

Principi generali dell'organizzazione del Comune, della Provincia, della Regione e dello Stato

Principi fondamentali della Costituzione e sua struttura

Organi dello Stato e loro funzioni, formazione delle leggi

I principali Organismi Internazionali

L'Unione Europea

T'ONU

Norme fondamentali relative al codice stradale

C O N O S C E N Z E	Identità e caratteristiche personali. Gruppo di riferimento Regole di convivenza sociale. Regole di educazione ambientale. Costruzione di rapporti empatici. Educazione alla personalità. Regole della vita e del lavoro in classe. Regole per la sicurezza della casa, della scuola, nell'ambiente, in strada. Gruppi sociali riferiti all'esperienza, loro ruoli e funzioni: famiglia, scuola, vicinato, comunità di appartenenza Usi e costumi del proprio territorio. Schemi, simboli, mappe per immagini Strategie per cogliere, interpretare collegamenti e relazioni.	Conoscere e rispettare le regole di convivenza civile Conoscere e rispettare sé stesso, gli altri e l'ambiente. Conoscere le agenzie di servizi del territorio	Conoscere, favorire e promuovere un'interazione costruttiva. Comprendere i ruoli e le funzioni dei media. Conoscere i valori condivisi Conoscere i problemi di tutela dell'ambiente come patrimonio naturale e culturale. Conoscere i principali organi di governo: comune, provincia, regione.	Significato di gruppo e di comunità Significato di essere cittadino Significato dell'essere cittadini del mondo Differenza tra comunità e società Conoscere il significato dei concetti di diritto, di dovere, responsabilità, di identità, di libertà Significato dei termini: regola, norma, patto, sanzione Significato dei termini tolleranza, lealtà e rispetto Principi generali dell'organizzazione del Comune, della Provincia, della Regione e dello Stato Principi fondamentali della Costituzione e sua struttura Organi dello Stato e loro funzioni, formazione delle leggi I principali Organismi Internazionali L'Unione Europea L'ONU Norme fondamentali relative al codice stradale
---------------------	--	--	---	---

		COMPETENZA ÎN MATERIA	DI CITTADINANZA (TUTTI -TUTTE)	
	ÎNFANZIA	3ª PRIMARIA	5ª PRIMARIA	SECONDARIA PRIMO GRADO
COMPITI AUTENTICI	Visualizzare immagini per riconoscere sentimenti e stati d'animo e ipotizzarne le cause. Costruire cartelloni per illustrare il corpo umano ed i suoi organi. Creazione di un cartellone con le principali regole da rispettare in sezione e non. Esplorare l'ambiente scolastico e riconoscere possibili fonti di pericolo e proporre soluzioni organizzative e di comportamento per ridurre i rischi. Riconoscere le regole ed i segnali stradali. Inscenare drammatizzazioni improntate su usi e costumi delle diverse comunità di appartenenza	Stesura del regolamento di classe Evidenziare sulla mappa della propria città la posizione dei servizi pubblici essenziali. Uso a scelta delle web apps ritenute più adeguate all'esecuzione del compito autentico: learning apps, thinklink, kahoot, canva,book creator, wordwall	Costruzione di cassonetti per la raccolta differenziata, all'interno della scuola, che rispettino i criteri appresi. Scrivere una lettera al sindaco e agli assessori comunali per raccontare la propria esperienza e chiedere una collaborazione . Uso a scelta delle web apps ritenute più adeguate all'esecuzione del compito autentico: learning apps, thinklink, kahoot, canva, book creator, wordwall	Ricercare, a partire dell'esperienza di convivenza nella classe e nella scuola, la presenza di elementi culturali diversi. confrontarli. rilevare le differenze e le somiglianze. Realizzare, con il supporto degli insegnanti, ricerche, eventi, documentazione sugli aspetti interculturali presenti nel proprio ambiente di vita (documentari sulle culture del mondo. feste interculturali. mostre di opere artistiche, di manufatti provenienti da paesi diversi. Realizzare compiti e giochi di squadra e che prevedano modalità interdipendenti. Eseguire percorsi simulati di educazione stradale osservando scrupolosamente le regole del codice. Collaborare alla stesura del regolamento della classe, effettuare una ricognizione dell'ambiente scolastico, individuandone le possibili fonti di pericolo e proponendo soluzioni organizzative e di comportamento per eliminare o ridurre i rischi. Effettuare una ricognizione e mappatura delle istituzioni pubbliche e dei servizi presenti nel territorio, definire i compiti e le funzioni.

COMPETENZA CHIAVE EUROPEA	Competenza Imprenditoriale
DISCIPLINE	- Tutte
CAMPI DI ESPERIENZA	- Tutti
N°1 - SAPER PIANIFICARI	E E GESTIRE PROGETTI PER RAGGIUNGERE OBIETTIVI. ASSUMENDO DEI RISCHI E USANDO CREATIVITÀ E

N°1 - SAPER PIANIFICARE E GESTIRE PROGETTI PER RAGGIUNGERE OBIETTIVI, ASSUMENDO DEI RISCHI E USANDO CREATIVITÀ E INNOVAZIONE. AVERE CONSAPEVOLEZZA DEL CONTESTO IN CUI SI OPERA, COGLIENDO LE OPPORTUNITÀ CHE SI OFFRONO

	1ª COMPETENZA					
	SAPER PIANIFICARE	E GESTIRE PROGETTI PER RAGO		NDO DEI RISCHI E USANDO CREATIVITÀ E		
	INNOVAZIONE. AVEF	RE CONSAPEVOLEZZA DEL CONT	ESTO IN CUI SI OPERA, COGLIE	NDO LE OPPORTUNITÀ CHE SI OFFRONO		
	Infanzia	5ª PRI	SECONDARIA PRIMO GRADO			
T R A G U A R D	Il bambino ha consapevolezza delle proprie potenzialità e limiti per giocare, argomentare, confrontarsi, sostenere le proprie ragioni con adulti e bambini.	L'allievo è in grado di inizia autonomia e con responsa tipiche della propria età, r la propria personalità in tu	abilità le situazioni di vita iflettendo ed esprimendo	L'allievo dimostra originalità e spirito di iniziativa. Si assume le proprie responsabilità e chiede aiuto quando si trova in difficoltà e sa fornire aiuto a chi lo chiede		
	Infanzia	3ª PRIMARIA	5ªPRIMARIA	SECONDARIA PRIMO GRADO		
A B I L I T À	Verbalizzare il proprio vissuto utilizzando frasi articolate. Collaborare con i compagni nelle diverse attività e nei giochi. Verbalizzare le diverse fasi di un'azione. Esprimere i propri stati d'animo e i sentimenti con un linguaggio adeguato. Si confronta con adulti e compagni rispettando i diversi punti di vista condividendo pensieri e idee. Cerca soluzioni nelle	Confrontare la propria idea con quelle altrui. Conoscere i ruoli nei diversi contesti di vita, di gioco, di lavoro. Cooperare con altri nel gioco e nel lavoro. Giustificare le scelte con semplici argomentazioni. Riconoscere semplici situazioni problematiche in contesti reali di esperienza, formulando ipotesi di soluzione. Esprimere semplici giudizi su un messaggio o un avvenimento. Qualificare situazioni incerte in: possibili, impossibili, probabili.	Sviluppare la capacità di assumere decisioni e operare scelte consapevoli. Sviluppare il desiderio di motivare gli altri ei valorizzare le loro idee. Valutare aspetti positivi e negativi di scelte diverse e le possibili conseguenze. Assumere l'impegno affidato e portarlo a termine con diligenza e responsabilità. Assumere semplici iniziative personali di gioco e di lavoro e portarle a termine. Progettare in gruppo la realizzazione di un evento da organizzare in classe.	Assumere e completare iniziative nella vita personale e nel lavoro, valutando aspetti positivi e negativi di scelte diverse e le possibili conseguenze. Pianificare azioni nell'ambito personale e del lavoro, individuando le priorità, giustificando le scelte e valutando gli esiti, reperendo anche possibili correttivi a quelli non soddisfacenti. Descrivere le modalità con cui si sono operate le scelte Utilizzare strumenti di supporto alle decisioni. Discutere e argomentare in gruppo i criteri e le motivazioni delle scelte mettendo in luce fatti, rischi, opportunità e ascoltando le motivazioni altrui Individuare elementi certi, possibili, probabili, ignoti nel momento di effettuare le scelte Scomporre una semplice procedura nelle sue fasi e distribuirle nel tempo Descrivere le fasi di un esperimento, di un		
	difficoltà senza scoraggiarsi			compito, di una procedura da svolgere o svolti Organizzare i propri impegni giornalieri e settimanali individuando alcune priorità		

				Pianificare l'esecuzione di un compito legato all'esperienza e a contesti noti, descrivendo le fasi, distribuendole nel tempo, individuando le risorse materiali e di lavoro necessarie e indicando quelle mancanti Progettare ed eseguire semplici manufatti
				artistici e tecnologici. organizzare eventi legati alla vita scolastica (feste, mostre, piccole uscite e visite) in gruppo e con l'aiuto degli insegnanti
				Calcolare i costi di un progetto e individuare modalità di reperimento delle risorse
				Individuare problemi legati alla pratica e al lavoro quotidiano e indicare ipotesi di soluzione plausibili
				Scegliere le soluzioni ritenute più vantaggiose e motivare la scelta
				Attuare le soluzioni e valutare i risultati
				Suggerire percorsi di correzione o miglioramento
				Generalizzare soluzioni idonee a problemi simili
				Trovare soluzioni nuove a problemi di esperienza
	Saper riconoscere	Sviluppare la capacità di	Sviluppare la capacità di	Fasi del problem solving
	semplici situazioni problematiche e formulare ipotesi di	assumere decisioni e operare scelte	assumere decisioni e operare scelte	Organizzazione di un'agenda giornaliera e settimanale
	soluzioni.	consapevoli. Sviluppare il desiderio di	consapevoli. Sviluppare il desiderio di	Le fasi di una procedura
	Saper nominare e prendere coscienza	motivare gli altri ei valorizzare le loro idee.	motivare gli altri ei valorizzare le loro idee.	Strumenti di progettazione: disegno tecnico. planning. semplici bilanci
0	delle emozioni e	Valutare aspetti positivi	Valutare aspetti positivi	Diagrammi di flusso
N O	delle loro espressioni In una discussione	e negativi di scelte diverse e le possibili conseguenze.	e negativi di scelte diverse e le possibili conseguenze.	Strumenti per la decisione: tabella pro- contro. diagrammi di flusso. diagrammi di Ishikawa. tabelle multi criteriali
S	saper ascoltare,	Assumere l'impegno	Assumere l'impegno	Modalità di decisione riflessiva
C E N	rispondere e rispettare i turni. Saper spiegare e	affidato e portarlo a termine con diligenza e responsabilità.	affidato e portarlo a termine con diligenza e responsabilità.	Strategie di argomentazione e di comunicazione assertiva
z	sostenere le	Assumere semplici	Assumere semplici	
E	proprie ragioni.	iniziative personali di	iniziative personali di	
	Pianificazione e fasi del tempo (gioco e	gioco e di lavoro e portarle a termine.	gioco e di lavoro e portarle a termine.	
	attività	Progettare in gruppo la	Progettare in gruppo la	
		realizzazione di un	realizzazione di un	
		evento da organizzare in classe.	evento da organizzare in classe.	

	COMPETENZA IMPRE	NDITORIALE (TUTTI -TUTTE)	
INFANZIA	3ª PRIMARIA	5ª PRIMARIA	SECONDARIA PRIMO GRADO
 Approcciarsi a giochi e attività prendendo decisioni fra più possibilità con spirito critico. Individuare una procedura e saperne illustrare le fasi.	Organizzare la festa di fine anno. Valorizzare prodotti tipici locali attraverso la realizzazione di un lap book di classe e di un opuscolo contenente ricette varie. Organizzazione di un mercatino per la vendita di oggetti realizzati dai bambini durante tutto l'anno scolastico. Uso a scelta delle web apps ritenute più adeguate all'esecuzione del compito autentico: learning apps, thinklink, kahoot, canva,book creator, wordwall	Realizzare una semplice brochure informativa su un itinerario prescelto e tradurla anche in inglese. Un gemellaggio: programmazione e realizzazione. Una classe programma un soggiorno per la classe con cui corrisponde. Promuovere un tipico prodotto locale e tutta la sua filiera, attraverso un manifesto con immagini e uno slogan, in occasione di una sagra locale. I manifesti saranno creati anche in inglese perché la sagra è frequentata da turisti stranieri. Realizzare un dépliant turistico sul proprio paese o città, per promuovere il turismo e valorizzare il territorio. Uso a scelta delle web apps ritenute più adeguate all'esecuzione del compito autentico: learning apps, thinklink, kahoot, canva,book creator, wordwall	"Una giornata al centro storico": organizzazione e pianificazione. "La scuola fa spettacolo": organizzazione dello spettacolo di fine anno. "Mercatino di beneficenza": raccolta e gestione di fondi per beneficienza.

COMPETENZA CHIAVE	Competenza Digitale	
EUROPEA	COMI ETEINZA DIGITALE	
DISCIPLINE	- Tutte	
CAMPI DI ESPERIENZA	- Tutti	
N°1 - CONOSCERE E LITHIZZARE IN MANIERA CONSAPEVOLE E RESPONSABILE LE TECNOLOGIE DIGITALI		

1ª COMPETENZA

	CONOSCERE E UTILIZZARE IN MANIERA CONSAPEVOLE E RESPONSABILE LE TECNOLOGIE DIGITALI					
	ÎNFANZIA	5ª PRIMARIA		SECONDARIA PRIMO GRADO		
T R A G U A R D I	Utilizzare le nuove tecnologie per giocare, svolgere compiti, acquisire informazioni, con la supervisione dell'insegnante	Utilizza le TIC per arricchire il proprio lavoro con immagini, suoni ed elementi creativi. Produce, rivede, salva e condivide con altri il proprio lavoro. Utilizza Internet, materiale informatico e siti Web di formazione		Utilizza con consapevolezza le più comuni tecnologie dell'informazione e della comunicazione, individuando le soluzioni potenzialmente utili a un dato contesto applicativo. Utilizza nelle varie discipline motori di ricerca su Internet, servizi Web che mettono a disposizioni mappe, immagini, testi, canzoni, tabelle, grafici riassuntivi, ecc. ed è in grado di illustrare il suo lavoro ai compagni. È consapevole delle potenzialità, dei limiti e dei rischi dell'uso delle tecnologie dell'informazione e della comunicazione, ed è in grado di navigare in modo sicuro nel web, valutando l'attendibilità dei siti, rispettando le regole della privacy e sapendosi difendere da truffe, frodi o reati informatici		
	ÎNFANZIA	3ª PRIMARIA	5ªPRIMARIA	SECONDARIA PRIMO GRADO		
A B I L I T À	Utilizzare le tecnologie digitali eseguendo semplici giochi. Interagire con le tecnologie e i contenuti digitali assumendo un atteggiamento riflessivo e critico, ma anche improntato sulla curiosità. Eseguendo giochi didattici. Riconosce e apre icone. Utilizza il mouse correttamente. Riconosce e utilizza	Utilizzare il PC, con la supervisione dell'insegnante, per scrivere testi e compilare tabelle. Utilizzare alcune funzioni principali, come creare un file, caricare immagini, salvare il file. Eseguire le istruzioni di semplici blocchi logici per realizzare percorsi o attività. Sviluppare il pensiero computazionale. Avviare alla conoscenza della Rete per scopi d'informazione, comunicazione, ricerca e svago.	Utilizzare consapevolmente le più comuni tecnologie, conoscendone i principi di base. Utilizzare consapevolmente la Rete per scopi di informazione, comunicazione, ricerca e svago. Individuare i rischi nell'utilizzo della rete Internet e individuare alcuni comportamenti preventivi e correttivi. Utilizzare il coding per organizzare percorsi o attività videoscrittura, alle presentazioni e ai giochi didattici.	Utilizzare le tecnologie per l'informazione e la comunicazione per elaborare testi, immagini, video. Conoscere gli elementi di base che compongono un computer e le relazioni essenziali tra essi. Collegare le modalità di funzionamento dei dispositivi elettronici con le conoscenze scientifiche e tecniche acquisite. Utilizzare il pc, periferiche e programmi applicativi Riconoscere potenzialità e rischi connessi all'uso delle tecnologie e della rete. Utilizzare i principali comandi di un programma per il coding		

	correttamente le frecce direzionali			
C O N O S C E N Z E	Computer: le periferiche più comuni di input ed output. Direzionalità delle frecce. Icone principali. Software di gioco educativo. Il reticolo del coding. Cellulare e tablet. LIM e principali funzioni	I principali strumenti per l'informazione e la comunicazione: televisore, lettore video e CD/DVD, apparecchi telefonici fissi e mobili, PC. Funzioni principali degli apparecchi per la comunicazione e l'informazione Funzionamento elementare dei principali apparecchi di informazione e comunicazione e	I principali software applicativi utili per lo studio, con particolare riferimento alla semplici procedure di utilizzo di Internet per ottenere dati, fare ricerche, comunicare I principali dispositivi informatici di input e output Rischi fisici nell'utilizzo di apparecchi elettrici ed elettronici Rischi nell'utilizzo della rete con dispositivi digitali.	Le applicazioni tecnologiche quotidiane e le relative modalità di funzionamento I dispositivi informatici di input e output Il sistema operativo, di software, le apps applicative Procedure per la produzione/elaborazione di testi, dati e immagini, prodotti multimediali Procedure di utilizzo delle reti per la ricerca di informazioni, per la comunicazione, la collaborazione e la condivisione Procedure di utilizzo sicuro e legale delle reti Concetti base del coding

	Competenza Digitale (TUTTI -TUTTE)				
	İnfanzia	3ª PRIMARIA	5ª PRIMARIA	SECONDARIA PRIMO GRADO	
C C N P I T I E N T I C I	direzionali, spazio e invio. Realizzare elaborazioni grafiche. Individuare e aprire icone di lavoro o giochi. Prender visione di	Portare a termine giochi ed esercizi di tipo logico, linguistico, matematico, topologico, al computer utilizzando mouse, tasti direzionali, invio. Sotto dettatura, scrivere lettere e numeri alla tastiera e procedere alla stampa dell'elaborato. Utilizzare Internet e i motori di ricerca per ricercare informazioni, con la supervisione dell'insegnante Utilizza il PC per visionare immagini, documentari, testi multimediali. Uso a scelta delle web apps ritenute più adeguate all'esecuzione del compito autentico: learning apps, thinklink, kahoot, canva,book creator, wordwall	Utilizzare i mezzi informatici per redigere i testi delle ricerche, delle relazioni, dei rapporti, degli esperimenti. Utilizzare fogli elettronici per effettuare calcoli, misure, statistiche, rappresentare e organizzare i dati. Utilizzare power point per effettuare semplici presentazioni Costruire semplici ipertesti Utilizzare la posta elettronica per corrispondere tra pari, con istituzioni, per relazionarsi con altre scuole anche straniere. Applicare le più comuni misure di sicurezza anti-spam, anti-phishing Utilizzare Internet e i motori di ricerca per ricercare informazioni, con la supervisione dell'insegnante e utilizzando le più semplici misure di sicurezza per prevenire crimini, frodi e per tutelare la sicurezza dei dati e la riservatezza Rielaborare un breve testo che pubblicizzi il sito della scuola. Uso a scelta delle web apps ritenute più adeguate all'esecuzione del compito autentico: learning apps, thinklink, kahoot, canva,book creator, wordwall	Redigere testi, relazioni, diagrammi e grafici in formato digitale Costruire semplici ipertesti Trovare informazioni sul web Effettuare calcoli, misure, statistiche, rappresentare e organizzare dati su foglio elettronico Elaborare una presentazione della scuola Utilizzare power point per effettuare delle presentazioni Realizzare attività di coding	

COMPETENZA CHIAVE EUROPEA	COMPETENZA PERSONALE, SOCIALE E CAPACITÀ DI IMPARARE AD IMPARARE	
DISCIPLINE	- Tutte	
CAMPI DI ESPERIENZA	- Tutti	
N°1 - RIELETTERE SU SÉ STESSI. GESTIRE EFEICACEMENTE IL TEMPO E LE INFORMAZIONI. LAVORARE CON GUI ALTRI IN MANIERA		

N°1 - RIFLETTERE SU SÉ STESSI, GESTIRE EFFICACEMENTE IL TEMPO E LE INFORMAZIONI, LAVORARE CON GLI ALTRI IN MANIERA COSTRUTTIVA, ESSERE RESILIENTI E GESTIRE IL PROPRIO APPRENDIMENTO

1^a COMPETENZA RIFLETTERE SU SÉ STESSI, GESTIRE EFFICACEMENTE IL TEMPO E LE INFORMAZIONI, LAVORARE CON GLI ALTRI IN MANIERA COSTRUTTIVA, ESSERE RESILIENTI E GESTIRE IL PROPRIO APPRENDIMENTO INFANZIA 5^a PRIMARIA **SECONDARIA PRIMO GRADO** L'alunno acquisisce L'alunno pone domande pertinenti e riesce a reperire le Affronta con autonomia e le informazioni, informazioni da varie fonti organizzandole con le adeguate responsabilità le situazioni di individua i strategie anche in funzione dei tempi disponibili. vita. collegamenti e le Utilizza abilità funzionali allo studio: individua nei testi scritti Riflette e si orienta nelle relazioni riuscendo informazioni utili per l'apprendimento di un argomento dato e proprie scelte. Sa chiedere ad organizzare il le mette in relazione aiuto e sa fornirlo a chi lo Т proprio chiede, mostrando curiosità apprendimento R per ciò che lo circonda. riconoscendo, Α Argomenta in modo critico e scegliendo ed G con un linguaggio utilizzando varie U appropriato le conoscenze fonti e varie Α acquisite. modalità di R Possiede un patrimonio informazione. D organico di conoscenze e nozioni di base ed è allo stesso tempo capace di ricercare e di procurarsi velocemente nuove informazioni ed impegnarsi in nuovi apprendimenti anche in modo autonomo INFANZIA 3ª PRIMARIA 5ªPRIMARIA **SECONDARIA PRIMO GRADO** Ascoltare testi Perseveranza e motivazione Perseveranza e motivazione Ricavare da fonti diverse (scritte, Internet ecc.) narrati con Sapersi concentrare per la Riconoscere l'importanza e il supporto di video o informazioni utili per i propri durata del compito. ruolo dell'attenzione. di sequenze scopi (per la preparazione di Riconoscere l'obiettivo da Mantenere costanti la illustrate e una semplice esposizione o curiosità e l'interesse nel raggiungere. rispondere a per lo studio). Α tempo. Mantenere costanti la curiosità, domande di Utilizzare strategie di В Mantenere costante l'interesse, l'impegno e la rielaborazione. memorizzazione. l'impegno nel tempo per concentrazione nel tempo per Utilizzare le Correlare conoscenze di perseguire obiettivi. L perseguire obiettivi. informazioni diverse aree costruendo ı Riconoscere l'importanza ed il Organizzazione Contesto di possedute per semplici collegamenti e Т ruolo dell'attenzione. apprendimento risolvere semplici quadri di sintesi. Oraanizzazione Contesto di Distribuire il lavoro scolastico in problemi di Applicare strategie di studio, modo efficace. esperienza apprendimento come il PQ4R: lettura quotidiana legati al Organizzare gli spazi di lavoro. Gestire i tempi e gli spazi di globale. domande sul testo vissuto diretto. lavoro. Gestire i tempi di lavoro. letto. lettura analitica. Capacità di imparare riflessione sul testo. e lavorare sia

autonomamente che in gruppo.

Rispettare la diversità degli altri e delle loro esigenze. Distribuire il lavoro scolastico in modo efficace.

Attivazione di strategie di apprendimento

Impegnarsi per portare a compimento il lavoro iniziato da solo e/o insieme ad altri, organizzando opportunamente i tempi e le strategie.

Essere in grado di ricercare, organizzare e creare collegamenti tra nuove informazioni.

Utilizzare strategie di prelettura: discussioni, confronti, domande stimolo per ipotesi, anticipazioni (titolo, immagini, disposizione grafica.).

Leggere un testo con verifica delle ipotesi formulate nella pre-lettura.

Rispondere a domande su un testo o su un video.

Utilizzare semplici strategie di memorizzazione.

Utilizzare semplici strategie di collaborazione.

Individuare semplici collegamenti tra informazioni reperite con conoscenze già possedute.

Applicare semplici strategie di organizzazione delle informazioni: individuare le parole chiave, le informazioni principali di un testo narrativo o descrittivo.

Costruire brevi e semplici sintesi di testi letti.

Dividere un testo in sequenze.

Utilizzare le informazioni
possedute per risolvere
semplici problemi di

Compilare elenchi, liste e semplici tabelle.

esperienza quotidiana.

Acquisizione degli apprendimenti

Comunicare le conoscenze acquisite.

Attivazione di strategie di apprendimento

Impegnarsi per portare a compimento il lavoro iniziato da solo e/o insieme ad altri, organizzando opportunamente i tempi e le strategie.

Applicare semplici strategie di studio: sottolineare parole importanti, dividere testi in sequenza, costruire brevi sintesi.

Ricavare informazioni da fonti diverse: testimoni, reperti.

Leggere un testo e porsi domande su di esso.

Rispondere a domande su un testo.

Utilizzare semplici strategie di memorizzazione.

Individuare semplici collegamenti tra informazioni appartenenti a campi diversi e condividerli.

Utilizzare informazioni possedute per risolvere semplici problemi di esperienza individuale e di gruppo, anche generalizzando a contesti diversi.

Acquisizione degli apprendimenti

Discutere ed argomentare.

Collegare nuove informazioni ad alcune già possedute.

Comunicare e/o condividere le conoscenze acquisite da sé e/o dai compagni.

Trasferire conoscenze, procedure, soluzioni, a contesti simili o diversi.

Autovalutazione

Utilizzare strategie di autocorrezione.

Descrivere alcune delle proprie modalità di apprendimento.

Regolare i propri percorsi di azioni in base ai feed back interni ed esterni.

ripetizione del contenuto. ripasso del testo, con l'aiuto degli insegnanti.

Descrivere alcune delle proprie modalità di apprendimento.

Regolare i propri percorsi di azione in base ai feedback interni/esterni.

Utilizzare strategie di autocorrezione.

Organizzare le informazioni per riferirle ed eventualmente per la redazione di relazioni, semplici presentazioni, utilizzando anche strumenti tecnologici (programmi di scrittura).

fi Co il il cc s c a t St n	Recitare poesie, filastrocche e canti. Costruire cartelli per illustrare la routine, il turno, facendo corrispondere simboli convenzionali ad azioni, persone e tempi. Strategie di memorizzazione e organizzazione. Strategie di attenzione.	Discutere e/o argomentare recuperando le conoscenze acquisite. Collegare nuove informazioni ad alcune già possedute. Autovalutazione Rendersi conto dei risultati del proprio lavoro. Confrontare il lavoro eseguito con i risultati richiesti. Perseveranza e motivazione Semplici strategie di organizzazione del tempo. Conoscenza. Comportamenti attentivi. Organizzazione contesto di apprendimento Orario. Preparazione del materiale scolastico. Attivazione strategie di apprendimento Metodologie e strumenti di organizzazione delle informazioni: sintesi, schemi,	Perseveranza e motivazione Il comportamento attentivo. Strategie di autoregolazione e di organizzazione del tempo, delle priorità, delle risorse. Organizzazione contesto di apprendimento Preparazione del materiale scolastico. Piani/scalette di lavoro. Orario. Attivazione strategie di apprendimento Strategie di memorizzazione. Metodologie e strumenti di	Metodologie e strumenti di ricerca dell'informazione: bibliografie, schedari, dizionari, indici, motori di ricerca, testimonianze, reperti. Metodologie e strumenti di organizzazione delle informazioni: sintesi, scalette, grafici, tabelle, diagrammi, mappe concettuali Strategie di memorizzazione. Strategie di studio. Strategie di autoregolazione e di organizzazione del tempo,
O N O S C E N Z E		tabelle, scalette. Semplici strategie di memorizzazione: La ripetizione. Strumentalità di lettura. Decodifica delle informazioni fornite con linguaggi e/o strumenti diversi (disegni, approfondimenti lessicali). Relazione domanda risposta. Acquisizione degli apprendimenti Selezionare conoscenze adeguate al compito. Strategia di esposizione scritta e orale. Tecniche/regole della discussione e argomentazione. Autovalutazione Strategie di autocorrezione. Criteri di valutazione. Modalità di autovalutazione.	ricerca dell'informazioni. Stili cognitivi e di apprendimento e strategie di studio (astrazione, categorizzazione, ragionamento). Acquisizione degli apprendimenti Tecniche e regole della discussione e dell'argomentazione. Selezionare conoscenze adeguate al compito. Strategia di esposizione scritta e orale. Autovalutazione Modalità di autovalutazione. Criteri di valutazione. Strategie di autocorrezione.	delle priorità, delle risorse.

	COMPETENZA PERSONALE, SOCIALE E CAPACITÀ DI IMPARARE AD IMPARARE (TUTTI -TUTTE)				
	INFANZIA	3ª PRIMARIA	5ª PRIMARIA	SECONDARIA PRIMO GRADO	
C O M P I T I A U T E N T I C I	Recitare rime e filastrocche per memorizzare concetti numerici temporali e topologici. Costruire cartelli illustrativi delle routine scolastiche. Illustrare e verbalizzare le fasi principali di una narrazione proposta. Disegnare il materiale occorrente per svolgere un 'attività assegnata	Ricercare proverbi. Insieme a 4-5 compagni organizza una ricerca sui proverbi famosi. Fate una ricerca su libri e su internet. Con il materiale raccolto, realizzate un piccolo "libretto dei proverbi" riportando anche alcune notizie sulle origini dei proverbi. Consegnate il libretto ai bambini della classe II come dono di fine anno scolastico. Focus Formativo- imparare ad imparare. Immagina di dover partecipare ad un concorso per piccoli scrittori e di dover scrivere una storia fantastica adatta ai bambini della tua età. Insieme a 4-5 compagni inventa la storia illustrandola con disegni e fumetti in cui i personaggi siano degli stranissimi animali. Uso a scelta delle web apps ritenute più adeguate all'esecuzione del compito autentico: learning apps, thinklink, kahoot, canva,book creator, wordwall	Elaborazione compiti autentici (interrogazione orale di fine anno) Devi dimostrare il tuo livello di competenza interdisciplinare, la tua capacità di organizzare conoscenze e abilità diverse. Leggi con attenzione l'articolo di un quotidiano allegato, sottolinealo e costruisci uno schema che parta dall'articolo letto e lo colleghi con approfondimenti ripresi dal lavoro svolto durante l'anno. Lo schema ti servirà come traccia per la tua esposizione durante l'interrogazione. Buon lavoro e cerca di stupire gli insegnanti e i compagni, mettendo in evidenza anche il tuo punto di vista sulla tematica in questione! Uso a scelta delle web apps ritenute più adeguate all'esecuzione del compito autentico: learning apps, thinklink, kahoot, canva,book creator, wordwall	"Progettiamo l'uscita didattica": partecipare consapevolmente a viaggi di studio o ricerche sui beni culturali e dare il proprio contributo alla loro progettazione (programma, produzione di schede documentali, di semplicissime guide). "Ricerca storica": reperire tutte le informazioni necessarie provenienti da fonti diverse: confrontarle per stabilirne l'attendibilità. selezionarle a seconda delle priorità e dello scopo. organizzarle in quadri di sintesi coerenti, utilizzando anche schemi, diagrammi, mappe. "Facciamo la scheda di": organizzare le informazioni in mappe, scalette, diagrammi efficaci o, viceversa, costruire un testo espositivo a partire da schemi, grafici, tabelle, altre rappresentazioni.	